

Formelsammlung zur „Mathematik I+II für die Berufliche Fachrichtungen“

Die b-adische Darstellung rationaler Zahlen

Wir beginnen zunächst mit der Darstellung von ganzen Zahlen $x \in \mathbf{Z}$ bezüglich einer beliebigen Zahlenbasis $b \in \mathbf{N}$, $b \geq 2$. Wir nennen dies die Darstellung im *b-adischen System*.

Die Darstellung ganzer Zahlen bezügl. verschiedener Basen	
<p><i>Definition der b-adischen Darstellung einer ganzen Zahl:</i></p>	<p>$b \in \mathbf{N}$, $b \geq 2$ sei Basis, $Z = \{0, \dots, b-1\}$ die Menge der zugehörigen Ziffern, z.B.: $Z = \{0, \dots, 9\}$ für $b = 10$ (Dezimalsystem), $Z = \{0, 1\}$ für $b = 2$ (Binärsystem), $Z = \{0, \dots, 9, A, \dots, F\}$ für $b = 16$ (Hexadezimalsystem).</p> <p>Für die <i>b-adische Darstellung</i> von $x \in \mathbf{Z}$ gilt dann:</p> $x = \pm (a_m a_{m-1} \dots a_0)_b := \pm (a_m \cdot b^m + a_{m-1} \cdot b^{m-1} + \dots + a_0 \cdot b^0)$ <p>mit $a_m \neq 0$, $a_k \in Z$ für $k = 0, \dots, m$.</p>
<p><i>Gewinnung der b-adischen Darstellung einer Zahl $x \in \mathbf{N}$:</i></p>	<p>Fortgesetzte (ganzzahlige) Division von $x \in \mathbf{Z}$ durch b mit Rest liefert:</p> $x = c_1 \cdot b + a_0 ; c_1 = c_2 \cdot b + a_1 ; \dots ; c_m = 0 \cdot b + a_m \quad \text{mit } 0 \leq a_k < b$ <p>Dann ist $x = (a_m a_{m-1} \dots a_1 a_0)_b$ die <i>b-adische Darstellung</i> von x.</p>
<p><i>Das kleine Eins-plus-Eins und Ein-mal-Eins im Binärsystem:</i></p>	<p>Im Fall des Rechnens im System mit Basis $b = 2$ gilt:</p> $0 + 0 = 0, \quad 0 + 1 = 1 + 0 = 1, \quad 1 + 1 = (10)_2,$ $0 \cdot 0 = 0 \cdot 1 = 1 \cdot 0 = 0, \quad 1 \cdot 1 = 1.$
<p><i>Umwandlung einer Binärzahl in die Darstellung mit Zweierpotenzbasis:</i></p>	<p>Sei $x = (a_m a_{m-1} \dots a_1 a_0)_2$ Binärzahl mit $a_k \in \{0, 1\}$, $k = 0, \dots, m$ und $a_m = 1$ sowie $b = 2^n$ ($n \in \mathbf{N}$) eine neu gewählte Basis.</p> <p>Dann erhält man die Darstellung von x bezügl. b durch</p> <p>(i) <i>rechtsbündiges</i> Zusammenfassen der Binärziffern von x in Blöcke der Länge n bei evt. Auffüllen des letzten (linken) Blockes mit Nullen und</p> <p>(ii) Umwandlung der einzelnen Blöcke in b-Ziffern.</p> <p>Also erhält man $x = (b_r b_{r-1} \dots b_1 b_0)_b$, wobei für $k = 0, \dots, r$ gilt:</p> $b_k = a_{(k+1) \cdot n - 1} \cdot 2^{n-1} + \dots + a_{k \cdot n + 1} \cdot 2^1 + a_{k \cdot n} \cdot 2^0$

Bemerkungen:

- Zur Umrechnung einer gegebenen Dezimalzahl $x \in \mathbf{Z}$ in die b -adische Darstellung zu einer gegebenen Basis $b > 1$ mittels fortgesetzten Teilens mit Rest kann man die Operatoren „DIV“ für den ganzzahligen Anteil der Zahl b in x sowie „MOD“ für den Rest beim Teilen von x durch b verwenden. Zum Beispiel gilt:

$$23 \text{ DIV } 7 = 3, \quad 23 \text{ MOD } 7 = 2; \text{ denn: } 23 = 3 \cdot 7 + 2,$$

$$-23 \text{ DIV } 7 = -4, \quad -23 \text{ MOD } 7 = 5; \text{ denn: } -23 = (-4) \cdot 7 + 5.$$

- Zur Umrechnung einer b -adischen Zahldarstellung der Form $x = (a_m a_{m-1} \dots a_1 a_0)_b$ ins Dezimalsystem hilft das folgende Hornerschema, welches auf einer geschickten Umklammerung des b -adischen Ausdrucks $x = a_m \cdot b^m + a_{m-1} \cdot b^{m-1} + \dots + a_1 \cdot b + a_0$ beruht.

Das Hornerschema																						
Umklammerung des Ausdrucks:	<p>Für gegebene Zahlen $a_k \in \mathbf{R}, x \in \mathbf{R}$ gilt:</p> $a_m \cdot x^m + a_{m-1} \cdot x^{m-1} + \dots + a_1 \cdot x + a_0 =$ $(\dots((a_m \cdot x + a_{m-1}) \cdot x + a_{m-2}) \cdot x \dots + a_1) \cdot x + a_0$																					
Algorithmische Form:	<p>Setze: $c_m = a_m$; $c_{k-1} = c_k \cdot x + a_{k-1}$ für $k = m, \dots, 1$ (k also rückwärts laufend !!). Dann ist c_0 das Ergebnis.</p>																					
Schema:	<table style="margin-left: auto; margin-right: auto; border-collapse: collapse;"> <tr> <td></td> <td style="text-align: center;">a_m</td> <td style="text-align: center;">a_{m-1}</td> <td style="text-align: center;">a_{m-2}</td> <td style="text-align: center;">\dots</td> <td style="text-align: center;">a_1</td> <td style="text-align: center;">a_0</td> </tr> <tr> <td style="text-align: right;">Produkte:</td> <td style="text-align: center;">0</td> <td style="text-align: center;">$c_m \cdot x$</td> <td style="text-align: center;">$c_{m-1} \cdot x$</td> <td style="text-align: center;">\dots</td> <td style="text-align: center;">$c_2 \cdot x$</td> <td style="text-align: center;">$c_1 \cdot x$</td> </tr> <tr> <td style="text-align: right;">Summen:</td> <td style="text-align: center;">c_m</td> <td style="text-align: center;">c_{m-1}</td> <td style="text-align: center;">c_{m-2}</td> <td style="text-align: center;">\dots</td> <td style="text-align: center;">c_1</td> <td style="text-align: center;">c_0</td> </tr> </table>		a_m	a_{m-1}	a_{m-2}	\dots	a_1	a_0	Produkte:	0	$c_m \cdot x$	$c_{m-1} \cdot x$	\dots	$c_2 \cdot x$	$c_1 \cdot x$	Summen:	c_m	c_{m-1}	c_{m-2}	\dots	c_1	c_0
	a_m	a_{m-1}	a_{m-2}	\dots	a_1	a_0																
Produkte:	0	$c_m \cdot x$	$c_{m-1} \cdot x$	\dots	$c_2 \cdot x$	$c_1 \cdot x$																
Summen:	c_m	c_{m-1}	c_{m-2}	\dots	c_1	c_0																

Bemerkungen:

- Man füllt im Hornerschema sukzessive die beiden unteren Zeilen *spaltenweise von links nach rechts* aus. Das Ergebnis c_0 steht dann in der *rechten unteren Ecke*.
- Das Hornerschema zur Berechnung der b -adischen Darstellung einer Zahl $x \in \mathbf{Z}$ kommt mit maximal $2m$ Rechenoperationen aus, nämlich m Multiplikationen und m Additionen. Damit ist dieser Algorithmus äußerst geeignet für die Implementierung auf einem Computer.

Rechengesetze (Körperaxiome) der reellen Zahlen

	Gesetze der Addition	Gesetze der Multiplikation
Assoziativgesetz:	$x + (y + z) = (x + y) + z$	$x \cdot (y \cdot z) = (x \cdot y) \cdot z$

Kommutativgesetz:	$x + y = y + x$	$x \cdot y = y \cdot x$
Existenz eines neutralen Elements:	$x + 0 = x$	$x \cdot 1 = x$
Existenz von inversen Elementen:	$x + (-x) = 0$	$x \cdot x^{-1} = 1$ für $x \neq 0$ mit $x^{-1} = 1/x$
Distributivgesetz:	$x \cdot (y + z) = x \cdot y + x \cdot z$	

Satz:

Aus den Rechengesetzen folgt u.a. für beliebige reelle Zahlen $x, y, z \in \mathbf{R}$:

- (i) $x \cdot 0 = 0$ sowie (ii) $x \cdot (-y) = (-x) \cdot y = -xy$, $(-x) \cdot (-y) = xy$ (Vorzeichenregeln) und
(iii) $(x \neq 0) \wedge (y \neq 0) \Rightarrow x \cdot y \neq 0$ bzw. $x \cdot y = 0 \Rightarrow (x = 0) \vee (y = 0)$ (Nullteilerfreiheit in \mathbf{R}).

Bemerkungen:

- Jeder Zahlenbereich, der die angegebenen Rechengesetze erfüllt, heißt ein *Körper*. Insbesondere sind also die Zahlbereiche \mathbf{R} und \mathbf{Q} Körper, \mathbf{N} und \mathbf{Z} hingegen *nicht*.
- Ein wichtiger Spezialfall für die Klammerrechnung als Anwendung des Distributivgesetzes sind die *Binomischen Formeln*:

1. Binom: $(a + b)^2 = a^2 + 2 \cdot ab + b^2$ für $a, b \in \mathbf{R}$ beliebig,
 2. Binom: $(a - b)^2 = a^2 - 2 \cdot ab + b^2$ für $a, b \in \mathbf{R}$ beliebig,
 3. Binom: $(a + b) \cdot (a - b) = a^2 - b^2$ für $a, b \in \mathbf{R}$ beliebig.

- Mit den Binomischen Formeln eng verbunden ist die sogenannte *quadratische Ergänzung*, bei der ein unvollständiger binomischer Term durch Addition eines geeignet gewählten Quadratterms zu einem vollständigen binomischen Term ergänzt wird. Im Fall der ersten beiden Binome:

$$a^2 + 2 \cdot ab = a^2 + 2 \cdot ab + b^2 - b^2 = (a + b)^2 - b^2 \quad \text{bzw.}$$

$$a^2 - 2 \cdot ab = a^2 - 2 \cdot ab + b^2 - b^2 = (a - b)^2 - b^2$$

Rechengesetze für Brüche

Für beliebige (reelle) Zahlen $a, b, c, d \in \mathbf{R}$ bzw. Terme mit $b \neq 0$, $d \neq 0$ gilt:

Bruchoperation:	Ergebnis:
Gleichheit von Brüchen	$\frac{a}{b} = \frac{c}{d} \Leftrightarrow a \cdot d = b \cdot c$

Erweitern / Kürzen	$\frac{a}{b} = \frac{a \cdot c}{b \cdot c} \quad (c \neq 0)$
Addition / Subtraktion	$\frac{a}{b} \pm \frac{c}{d} = \frac{a \cdot d \pm b \cdot c}{b \cdot d}$
Multiplikation	$\frac{a}{b} \cdot \frac{c}{d} = \frac{a \cdot c}{b \cdot d}$
Division	$\frac{a}{b} : \frac{c}{d} = \frac{a \cdot d}{b \cdot c} \quad (c \neq 0)$

Bemerkung:

Bei der *Addition* und *Subtraktion* von Brüchen ist die Suche nach dem *Hauptnenner* enorm wichtig. Dieser ist i.a. das *kleinste gemeinsame Vielfache (kgV)* aus den Nennern der einzelnen beteiligten Brüche und kann nach folgender *Methode* ermittelt werden kann:

- Zerlege zunächst jeden Nenner in seine Bestandteile (*Faktorisierung*).
- Bilde dann das „Minimal“-Produkt - also das *kgV* - aus den Einzelbestandteilen der verschiedenen Nenner der beteiligten Brüche, so dass jeder von ihnen in diesem Produkt enthalten ist. Das ist der *Hauptnenner*.
- Ermittle dann aus dem Hauptnenner für jeden Bruch den *Erweiterungsterm*, mit dem dieser auf den Hauptnenner gebracht werden muss.
- Am Ende addiere die Zählerterme der gleichnamigen Brüche zusammen und versuche, mittels Faktorisierung des Zählers noch den Ergebnisbruchterm zu kürzen, wenn möglich.

Polynomdivision

Im Zusammenhang mit der Vereinfachung (Kürzen) von rationalen – d.h. in Form von Quotienten dargestellten – (algebraischen) Termen spielt die sogenannte *Polynomdivision* polynomialer Terme als Verallgemeinerung der *Division mit Rest* in \mathbf{Z} eine besondere Rolle. Dieses schriftliche Verfahren soll im Folgenden speziell für den Fall eines Quotienten mit einem Zähler- und einem Nennerpolynom – *rationale Funktion* genannt – vorgestellt werden.

Die Polynomdivision	
Gegeben:	<p>Die <i>gebroschen rationale Funktion</i> $f(x) = \frac{p(x)}{q(x)}$ mit den beiden Polynomen</p> $p(x) = a_m \cdot x^m + a_{m-1} \cdot x^{m-1} + \dots + a_1 \cdot x + a_0, \quad a_m \neq 0 \quad \text{und}$ $q(x) = b_n \cdot x^n + b_{n-1} \cdot x^{n-1} + \dots + b_1 \cdot x + b_0, \quad b_n \neq 0.$ <p>Dabei gelte für <i>grad</i> $p = m$ und <i>grad</i> $q = n$: $m \geq n$.</p>