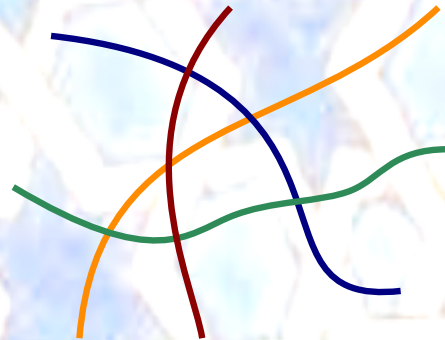


MATHINSIDE π -Day 2025

Technische Universität Berlin

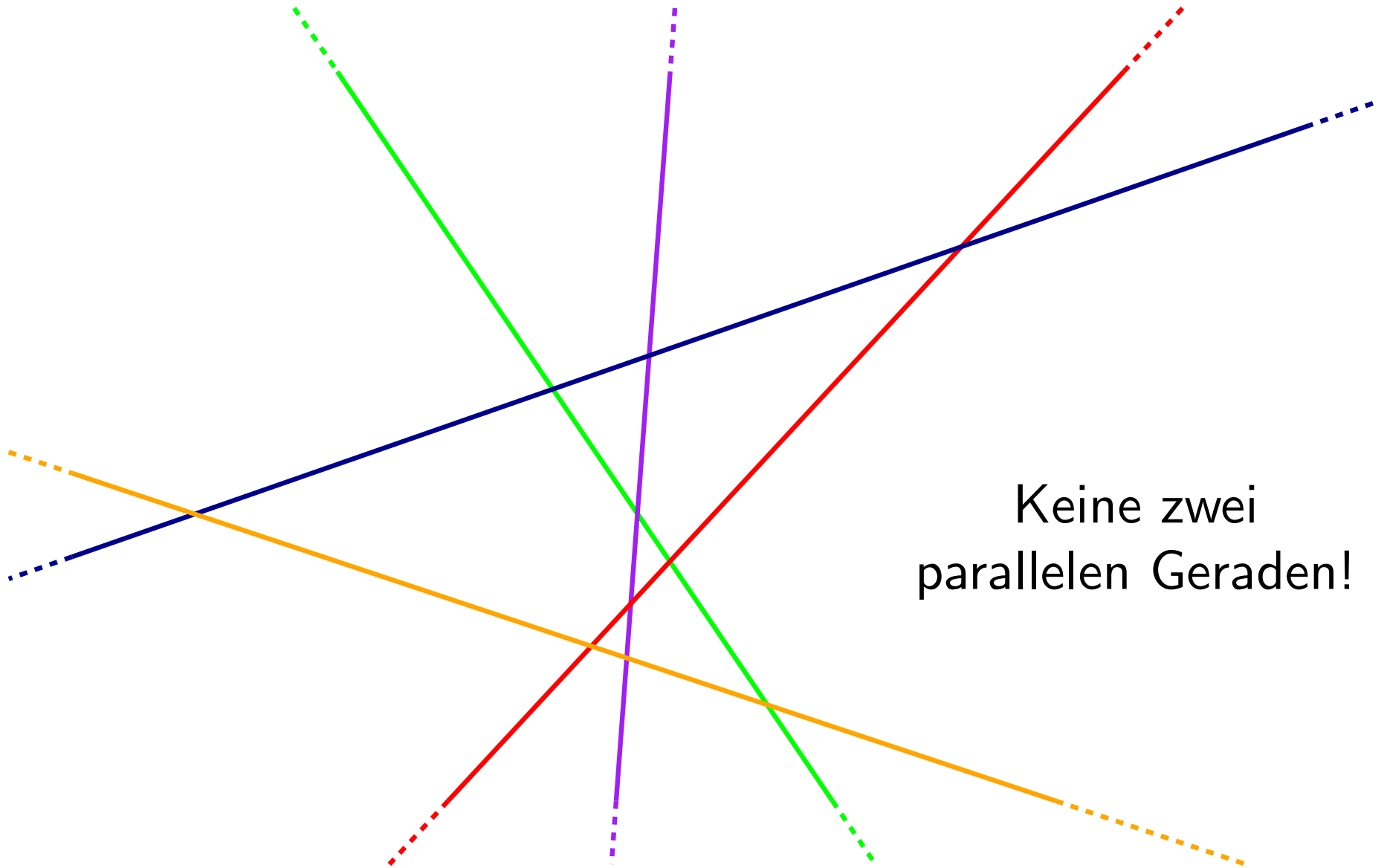
14. März 2025

DIE WELT DER
PSEUDOGERADEN



Sandro M. Roch

Geradenarrangements



Keine zwei
parallelen Geraden!

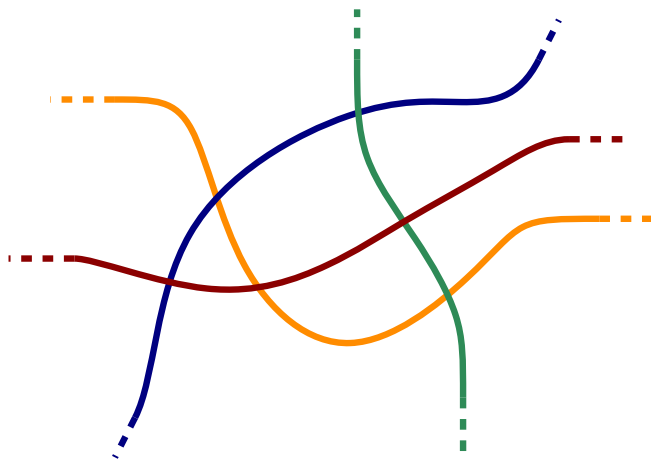
Pseudogeradenarrangement

Def: *Pseudogeradenarrangement:*

- Familie von Kurven $f_1, \dots, f_n : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^2$ mit

$$\lim_{x \rightarrow \infty} \|f_i(x)\| = \lim_{x \rightarrow -\infty} \|f_i(x)\| = \infty$$

- Je zwei kreuzen sich in genau einem Punkt.



Pseudogeradenarrangement

Def: *Pseudogeradenarrangement:*

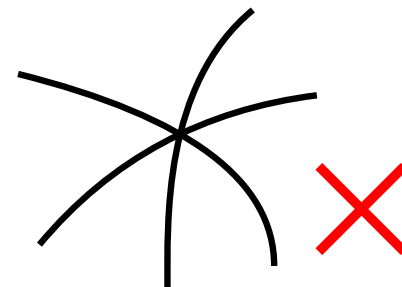
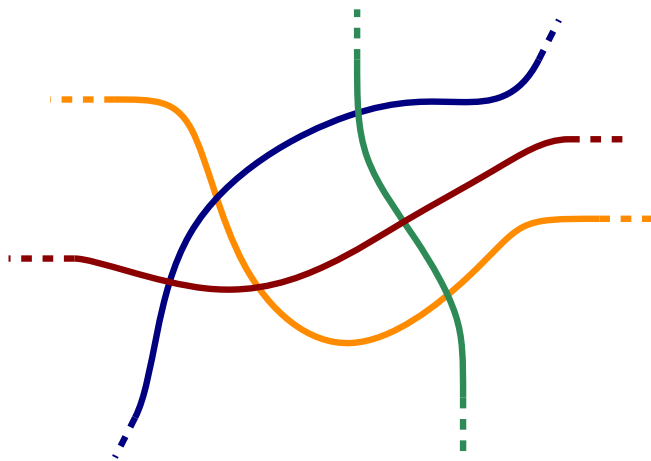
- Familie von Kurven $f_1, \dots, f_n : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^2$ mit

$$\lim_{x \rightarrow \infty} \|f_i(x)\| = \lim_{x \rightarrow -\infty} \|f_i(x)\| = \infty$$

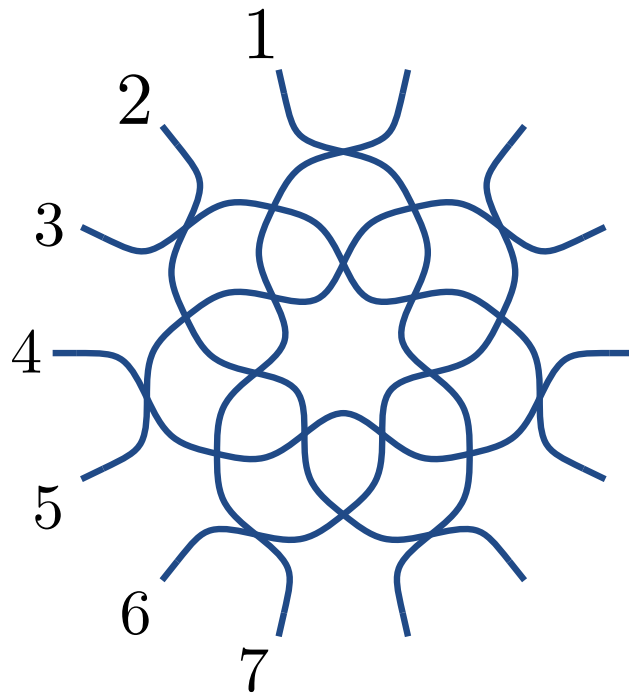
- Je zwei kreuzen sich in genau einem Punkt.

Einfaches Pseudogeradenarrangement:

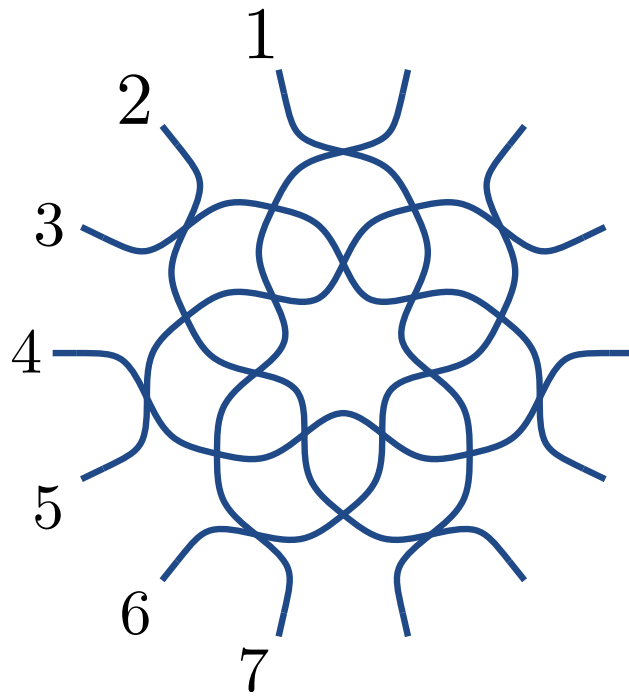
Keine 3 Pseudogeraden kreuzen sich in einem Punkt.



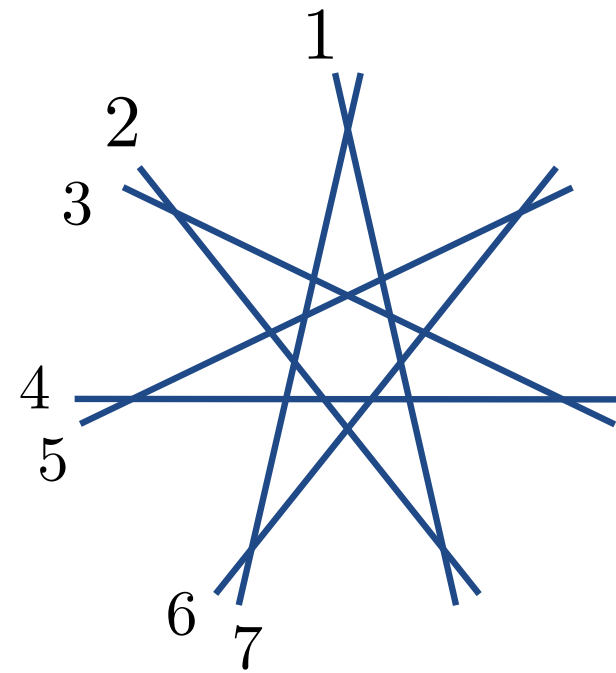
Pseudogeradenarrangement



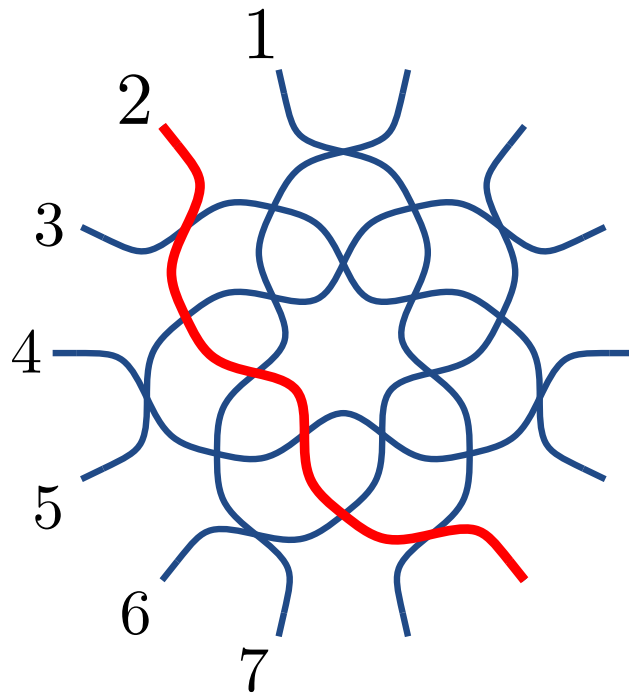
Pseudogeradenarrangement



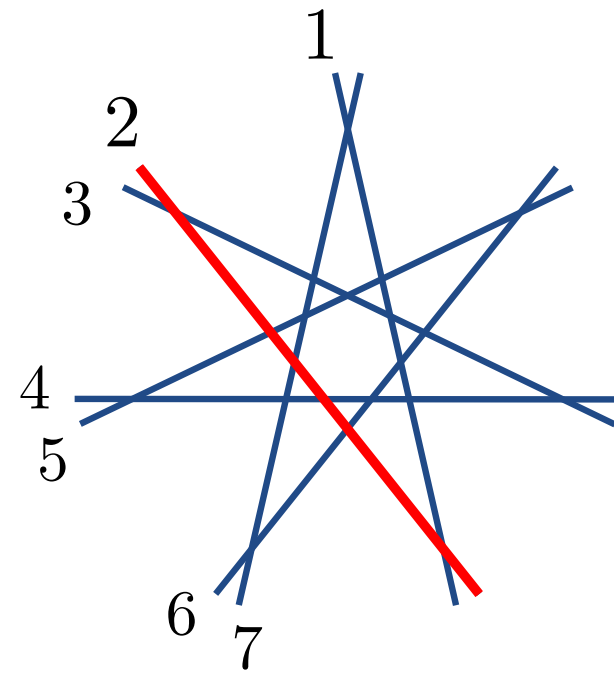
\cong

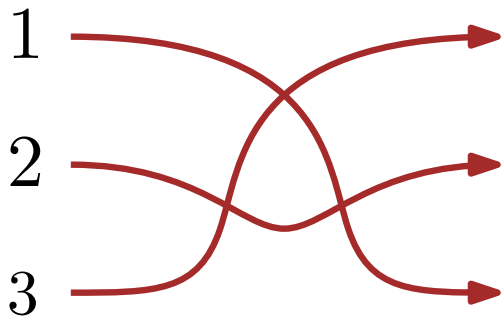


Pseudogeradenarrangement

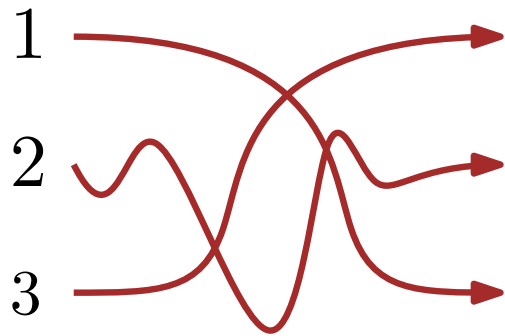


\cong

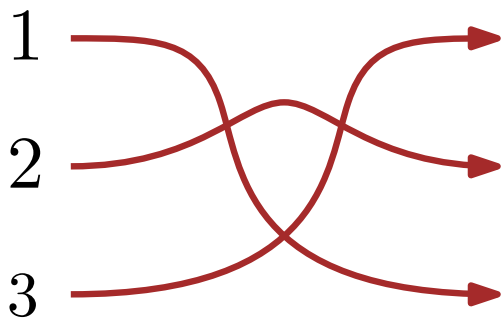


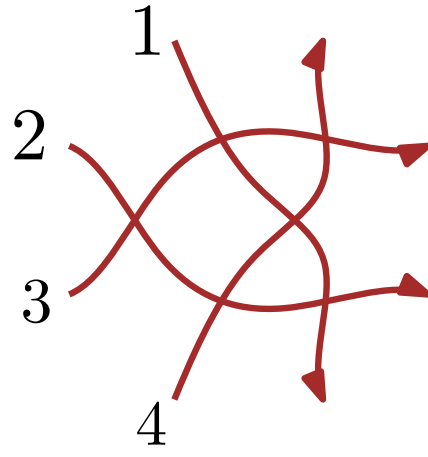
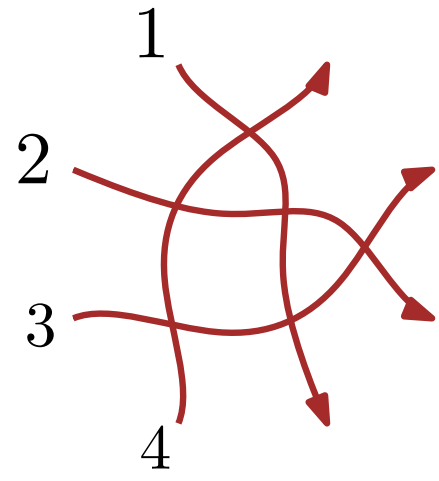
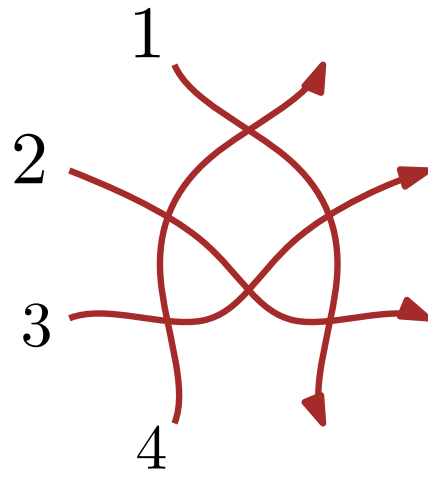
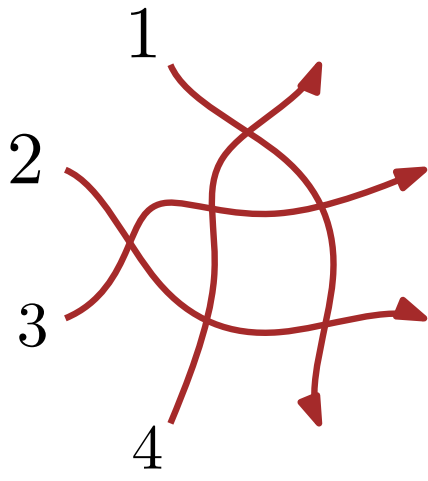


\mathbb{R}

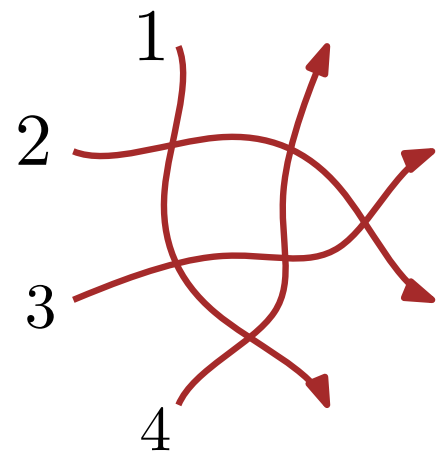
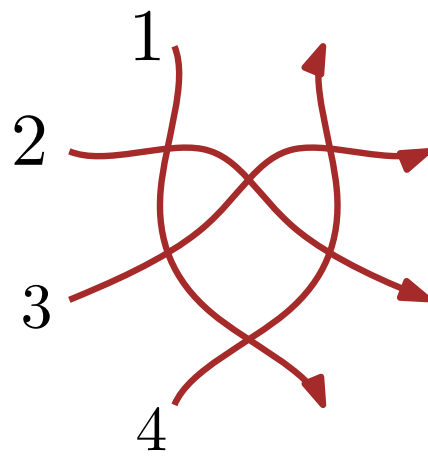
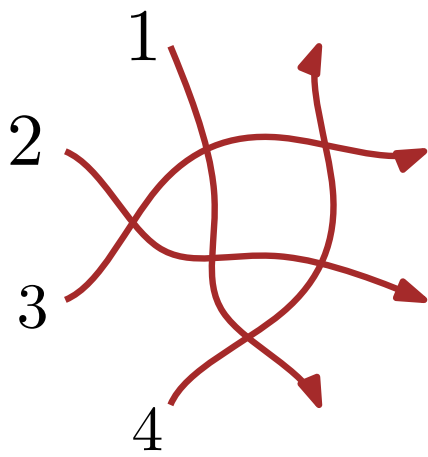
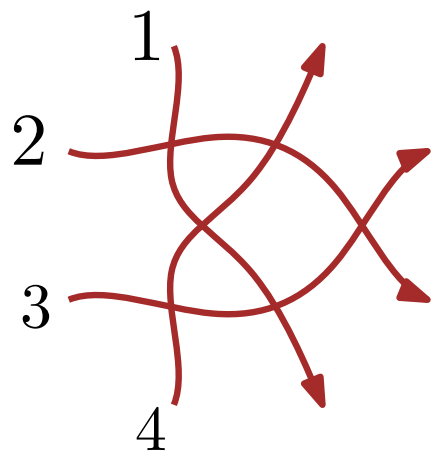


\mathbb{R}



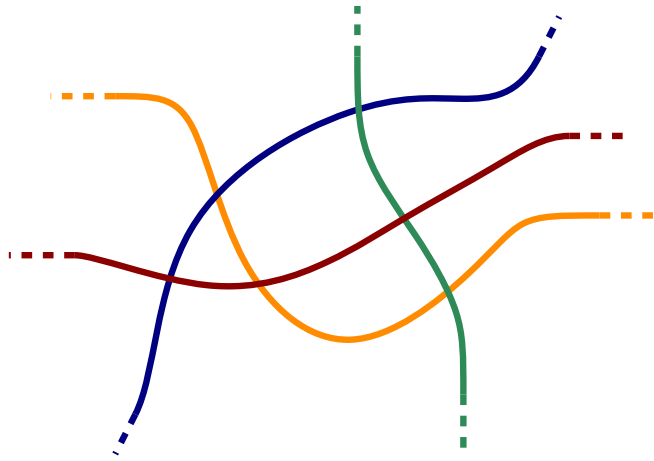


$n = 4$:
Genau 8
Arrangements.

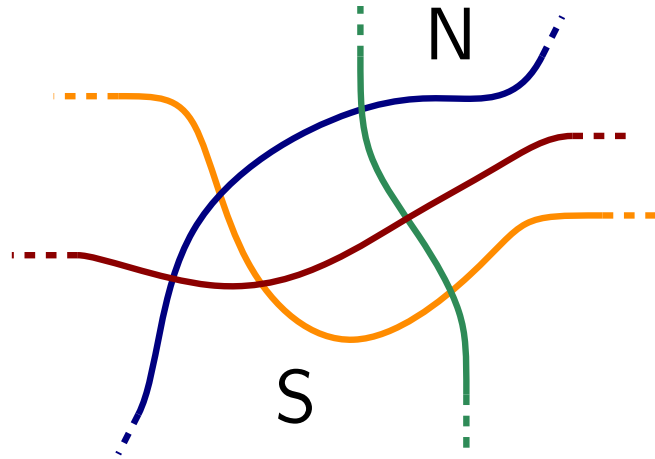


Drahtdiagramme

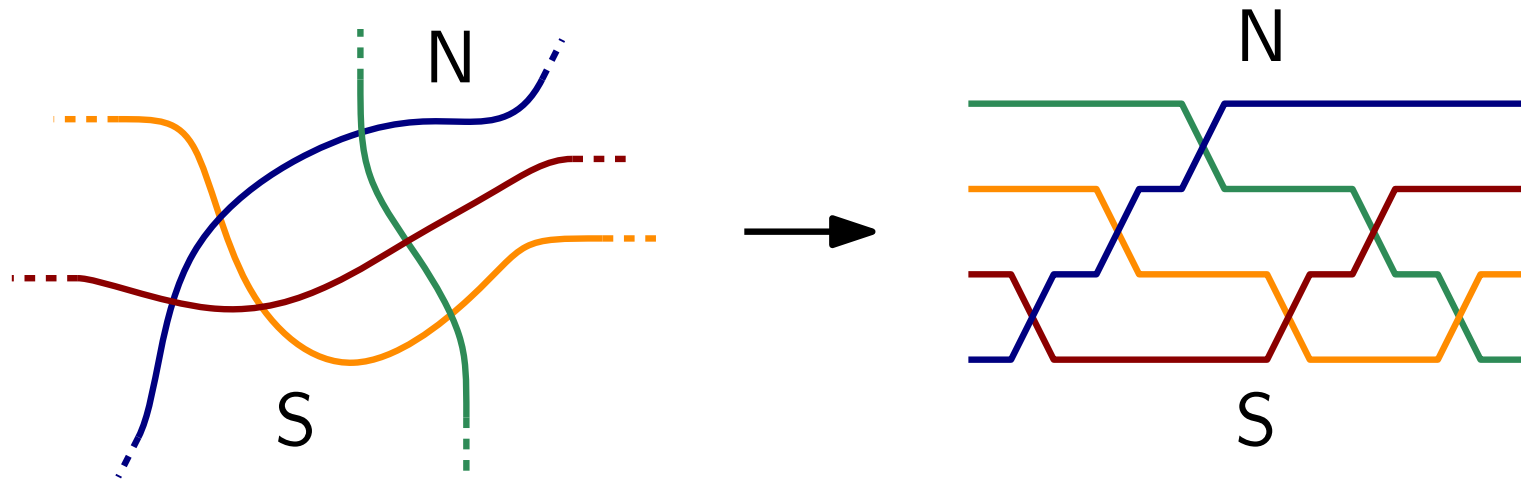
Drahtdiagramme



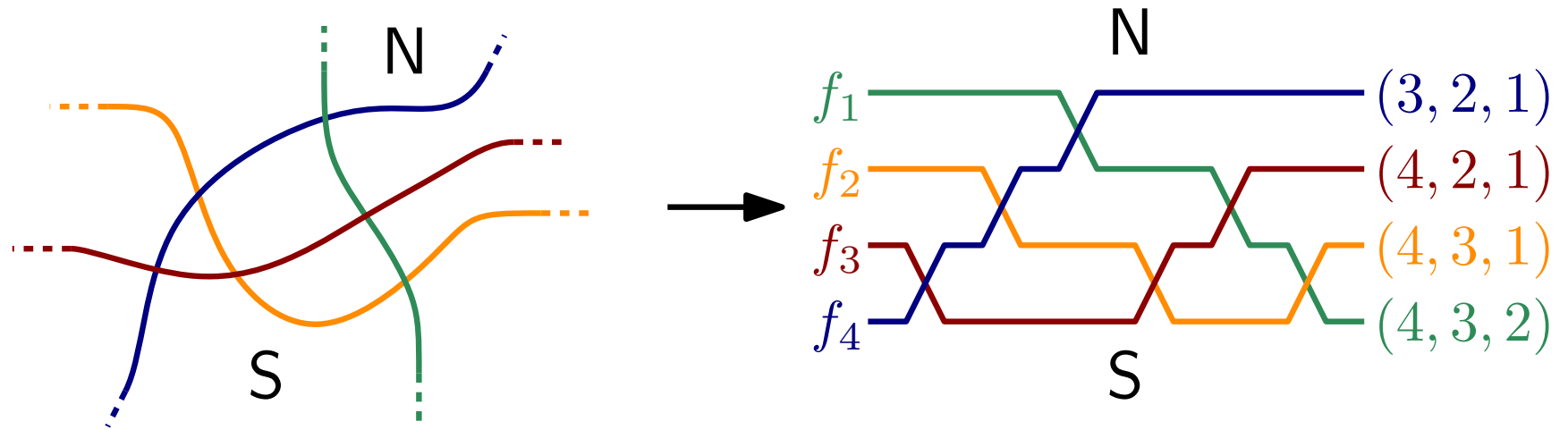
Drahtdiagramme



Drahtdiagramme



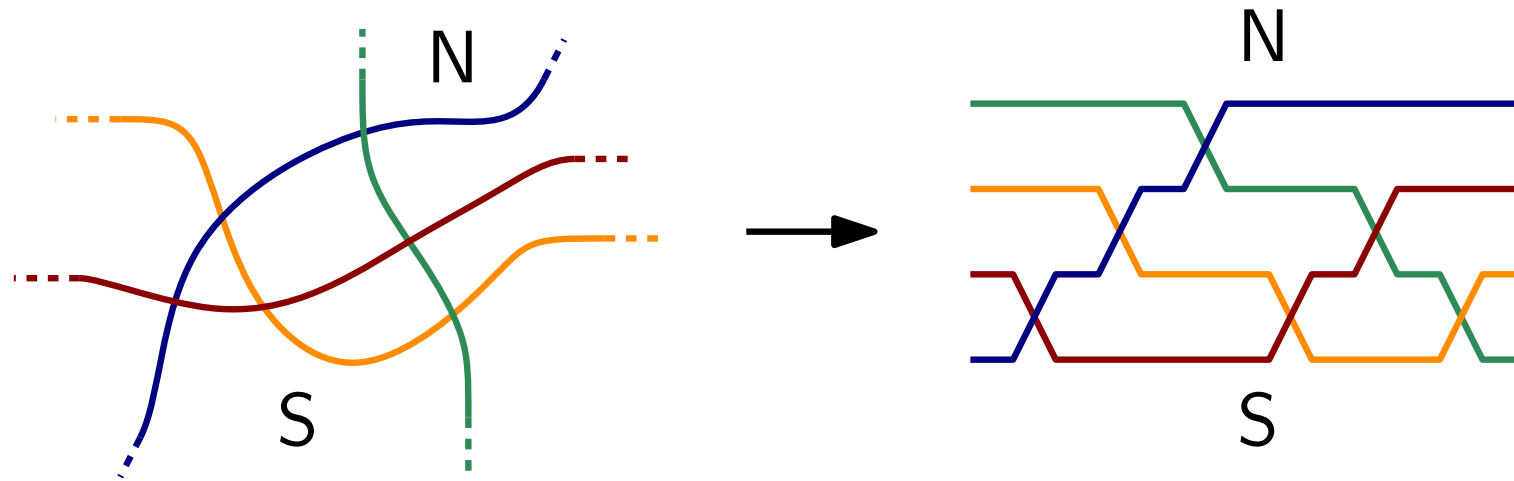
Drahtdiagramme



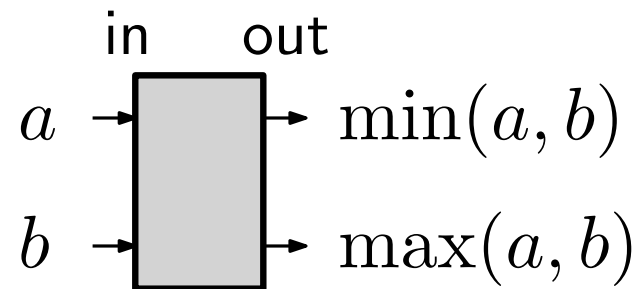
Kodierung mittels Permutationen:

Permutation $\pi_i \in S_{n-1}$ kodiert Schnittreihenfolge von f_i .

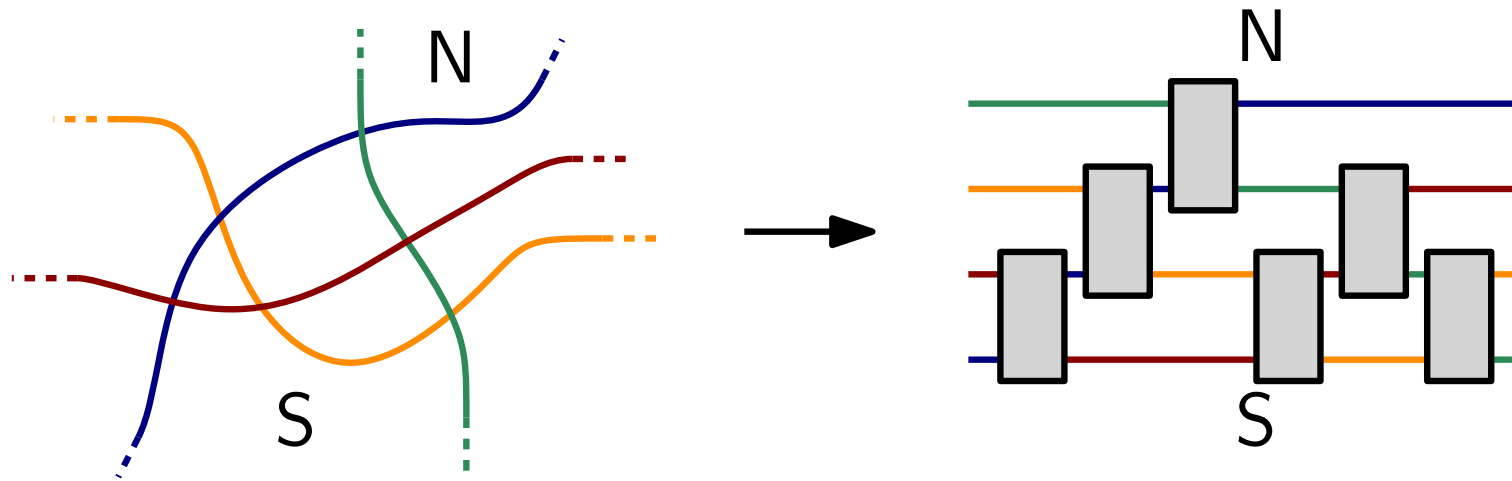
Drahtdiagramme



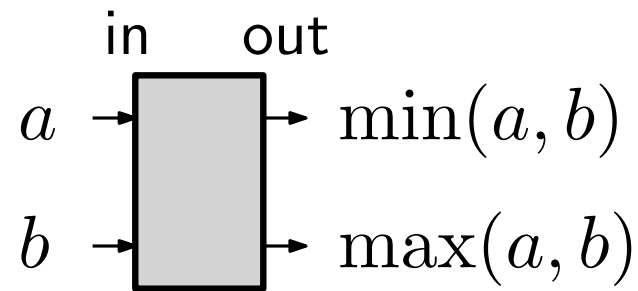
Drahtdiagramme als Sortiernetze:



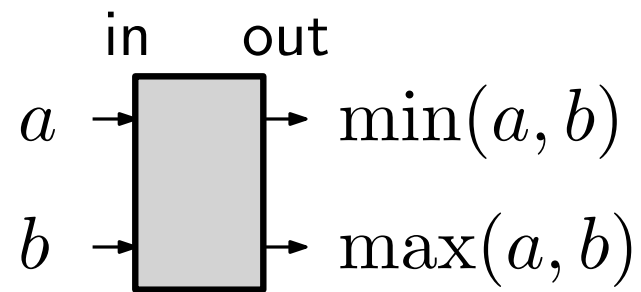
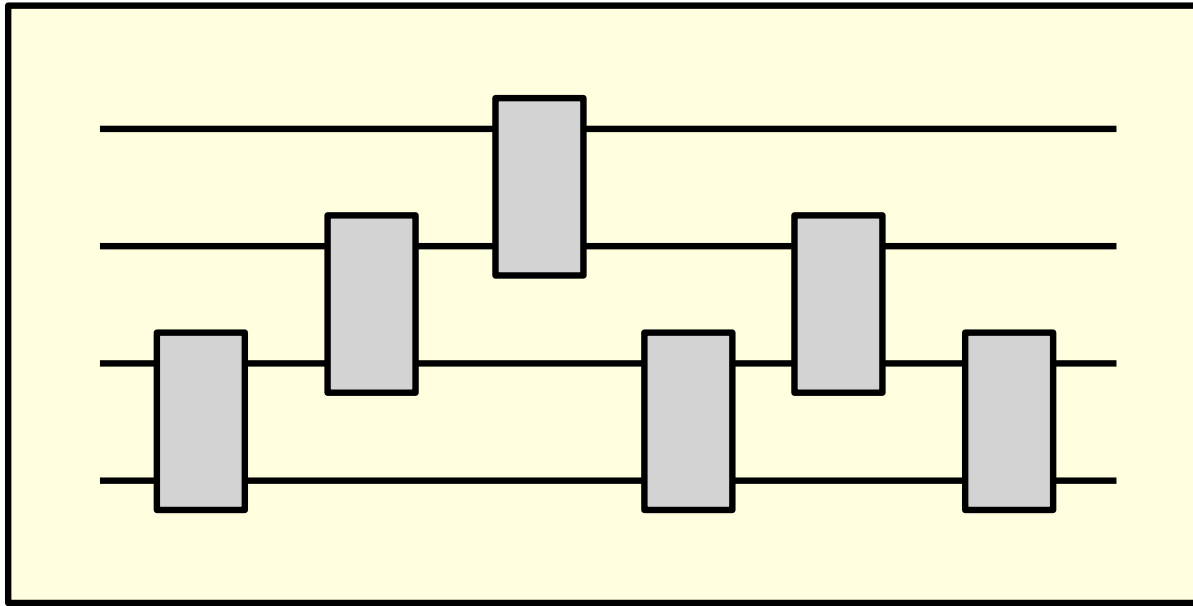
Drahtdiagramme



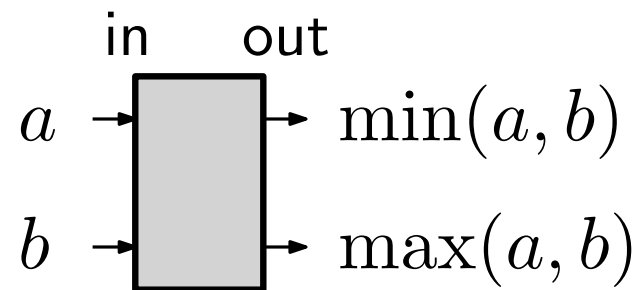
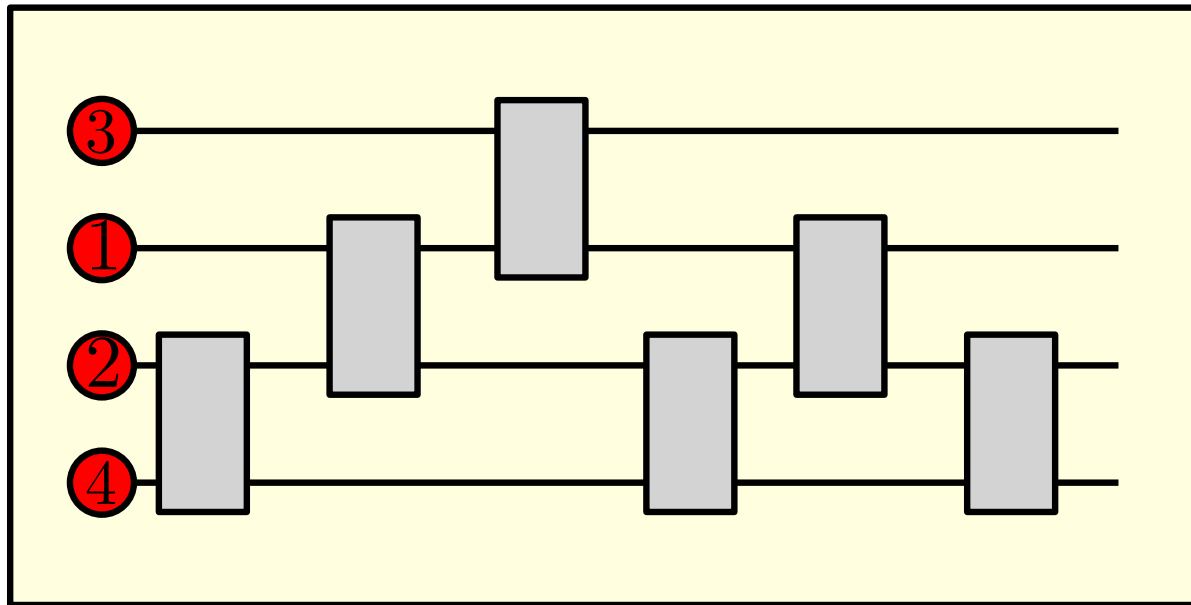
Drahtdiagramme als Sortiernetze:



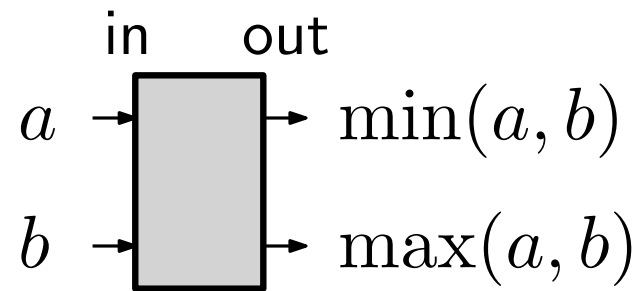
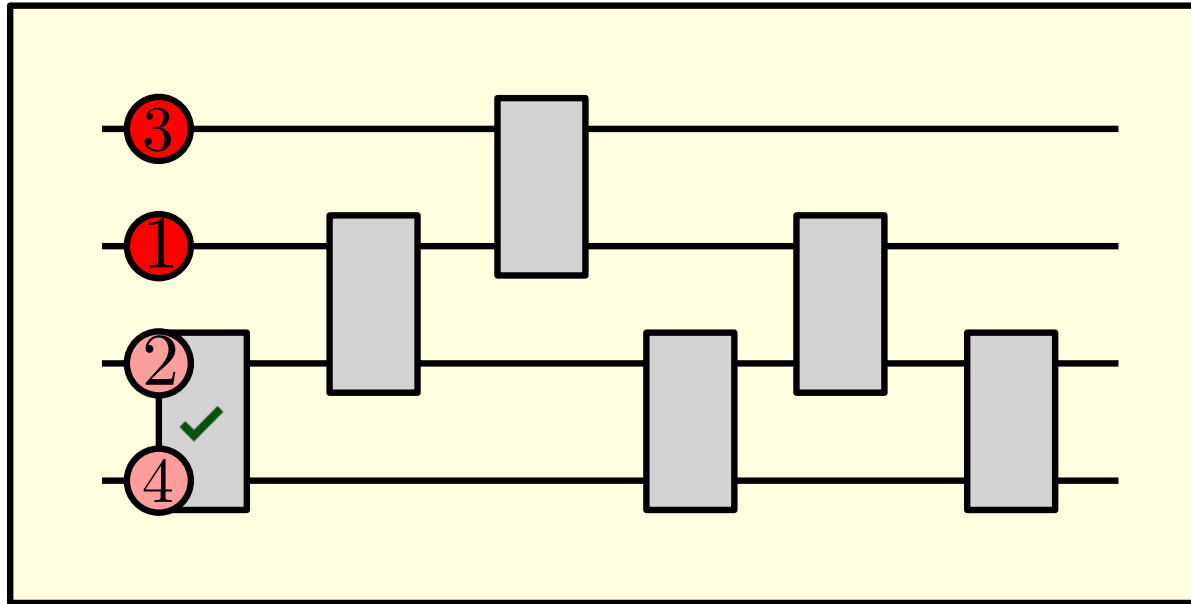
Drahtdiagramme



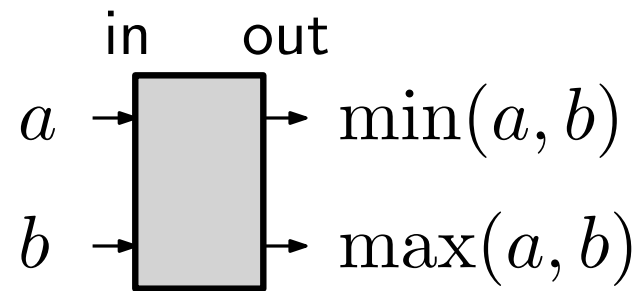
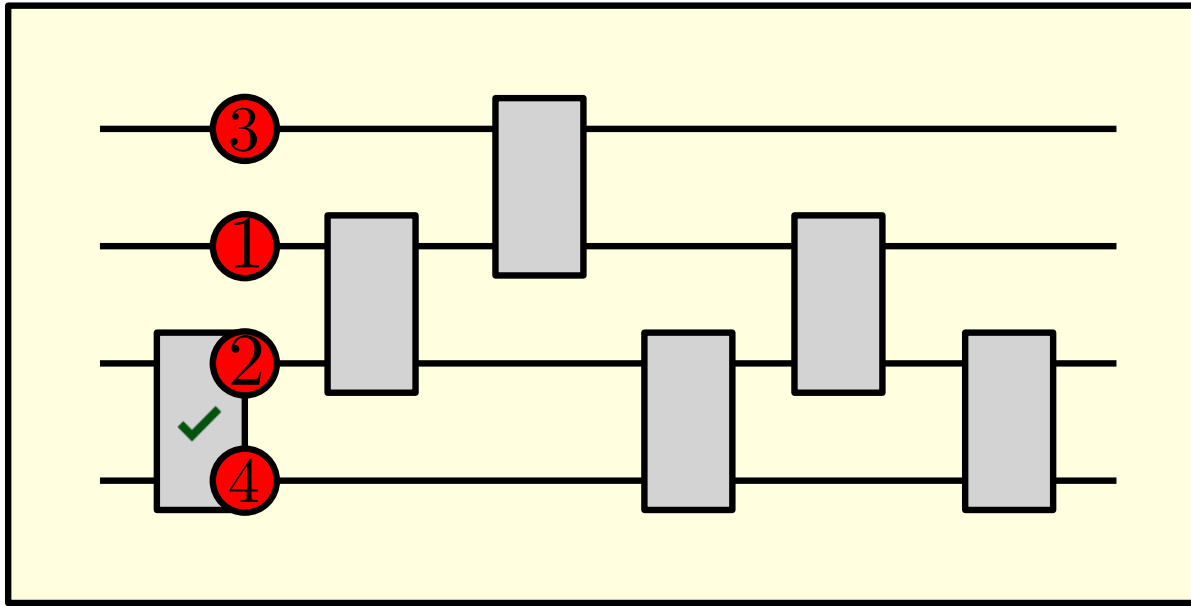
Drahtdiagramme



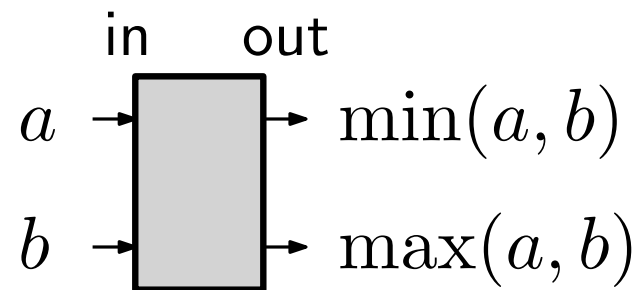
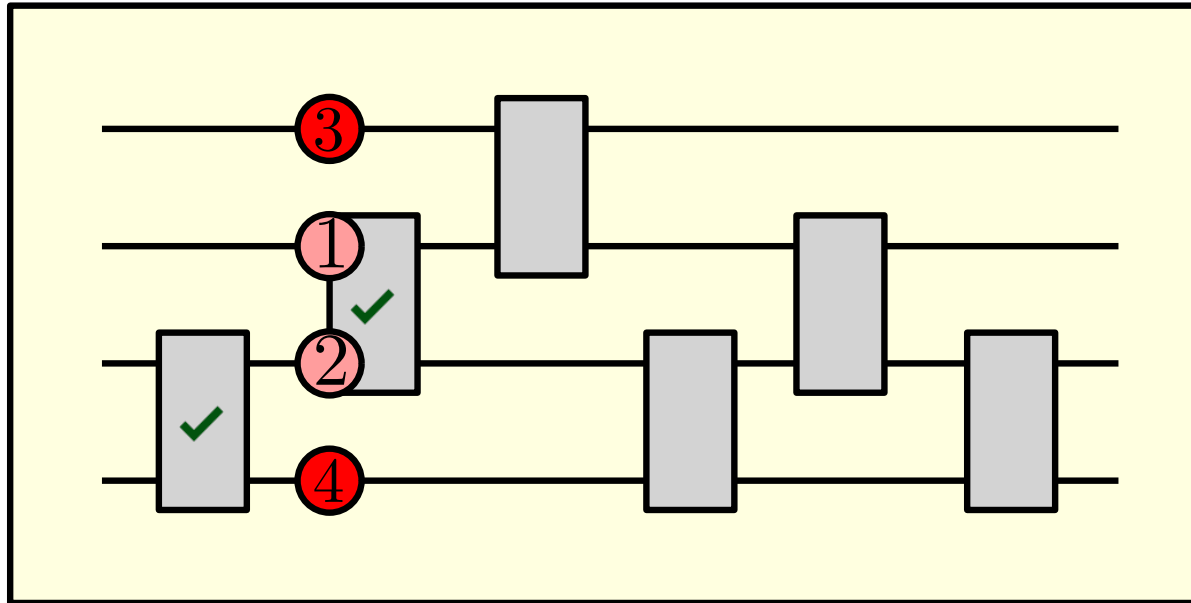
Drahtdiagramme



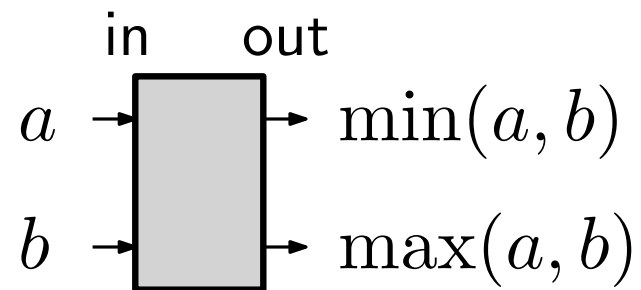
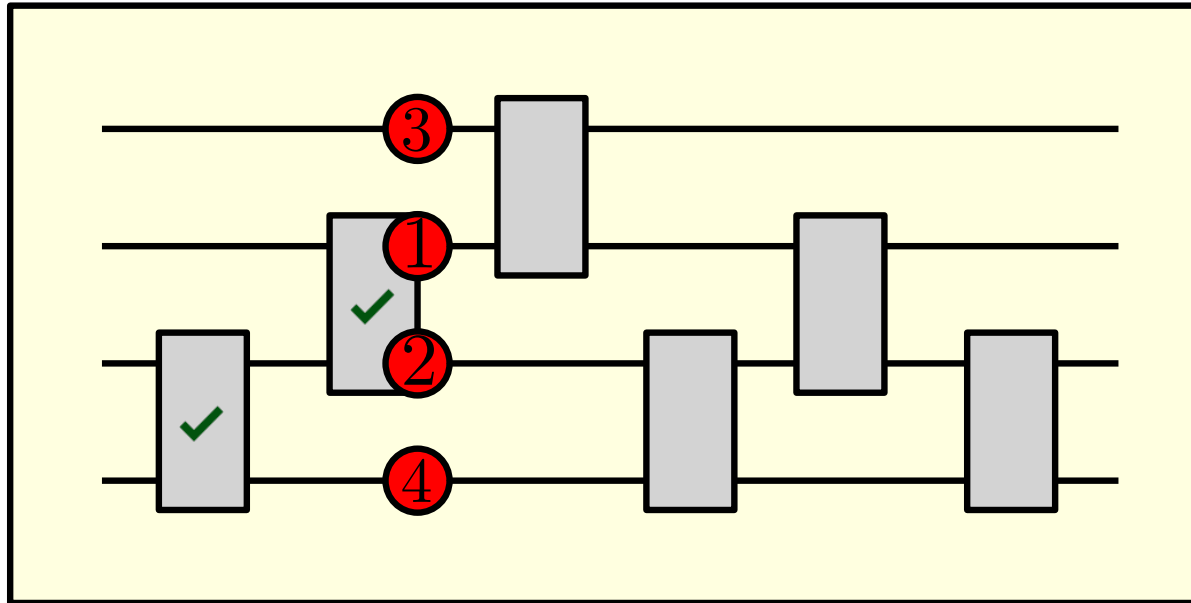
Drahtdiagramme



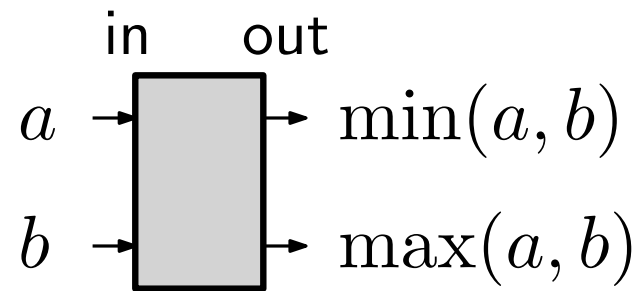
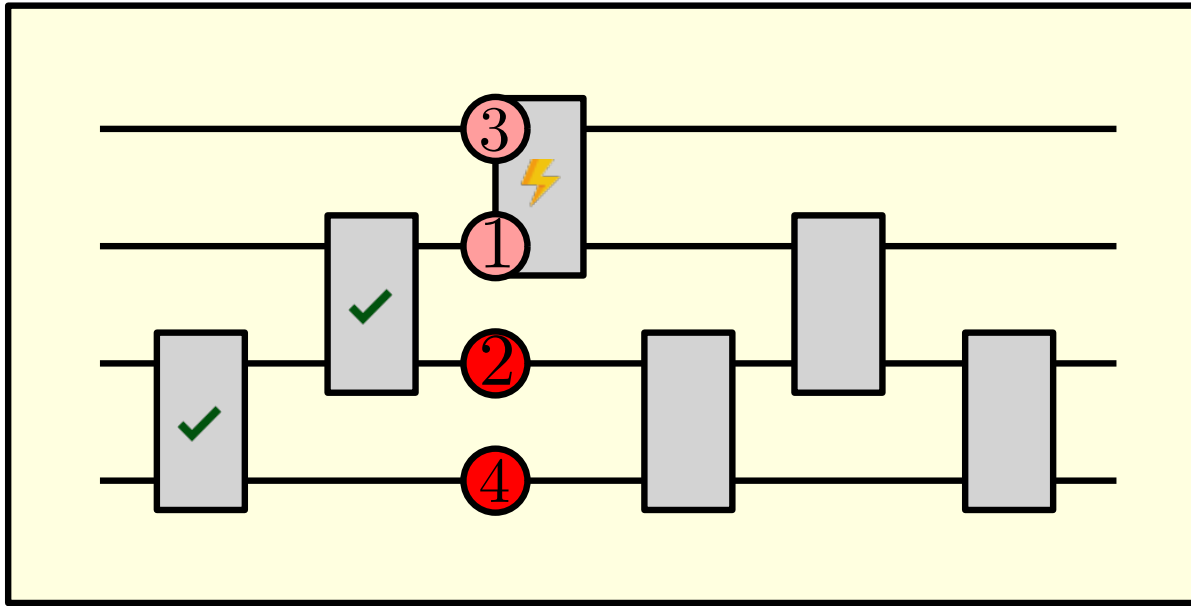
Drahtdiagramme



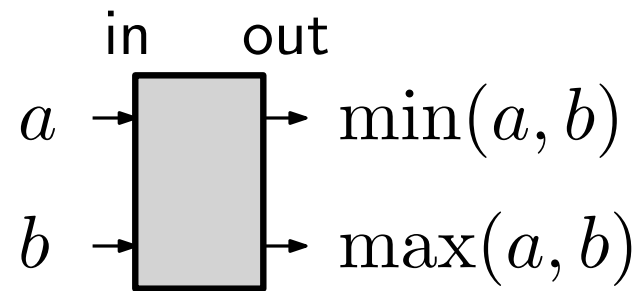
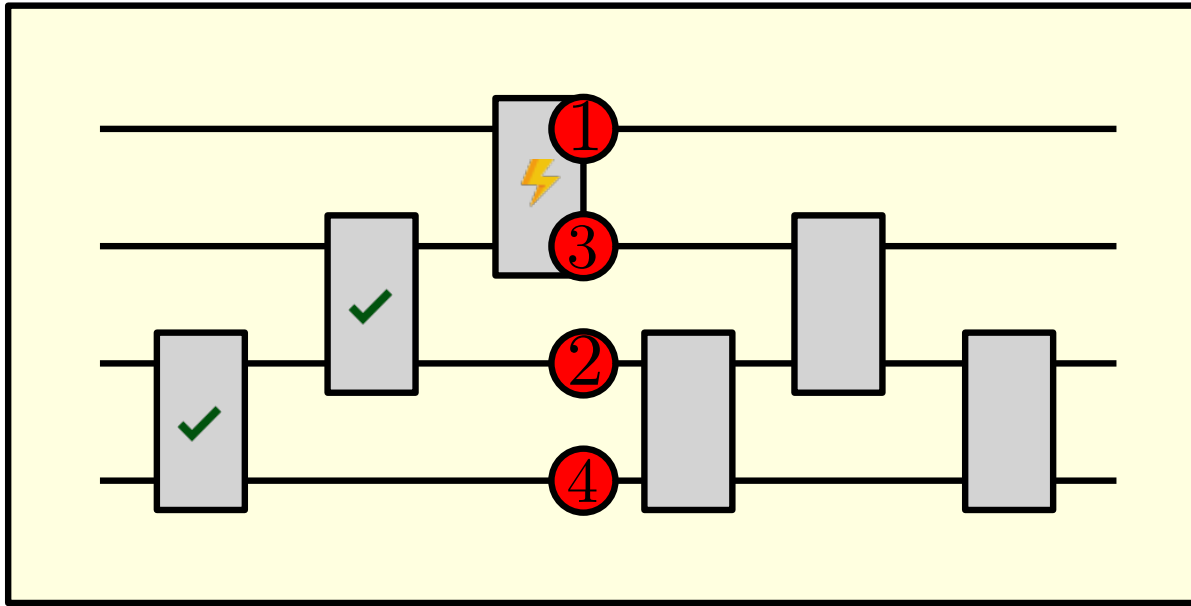
Drahtdiagramme



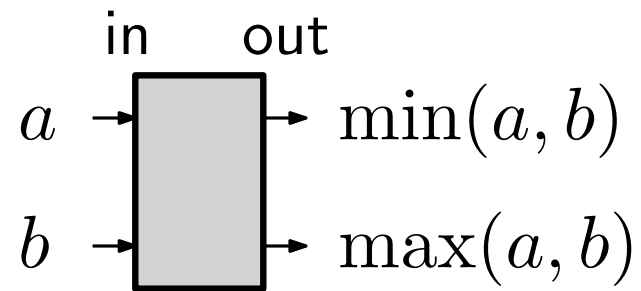
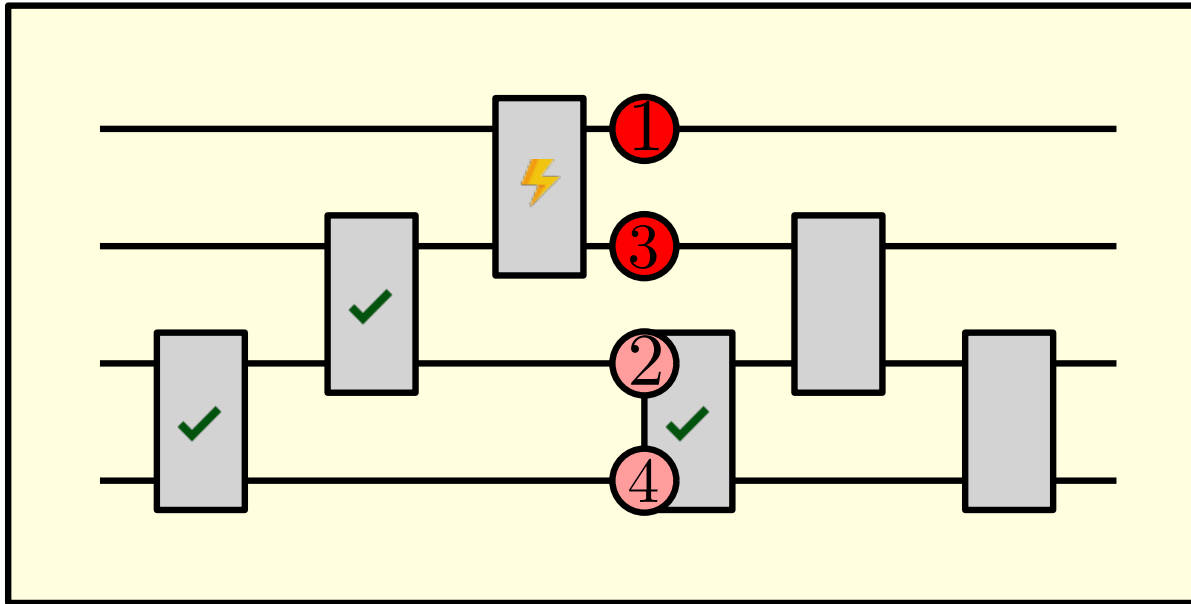
Drahtdiagramme



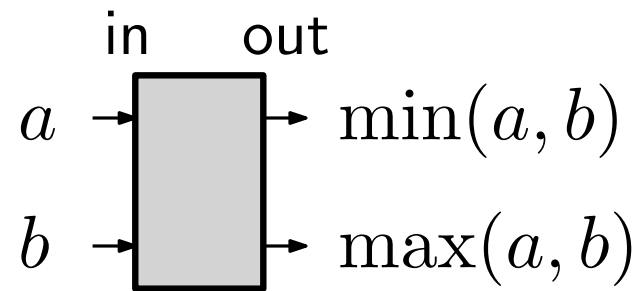
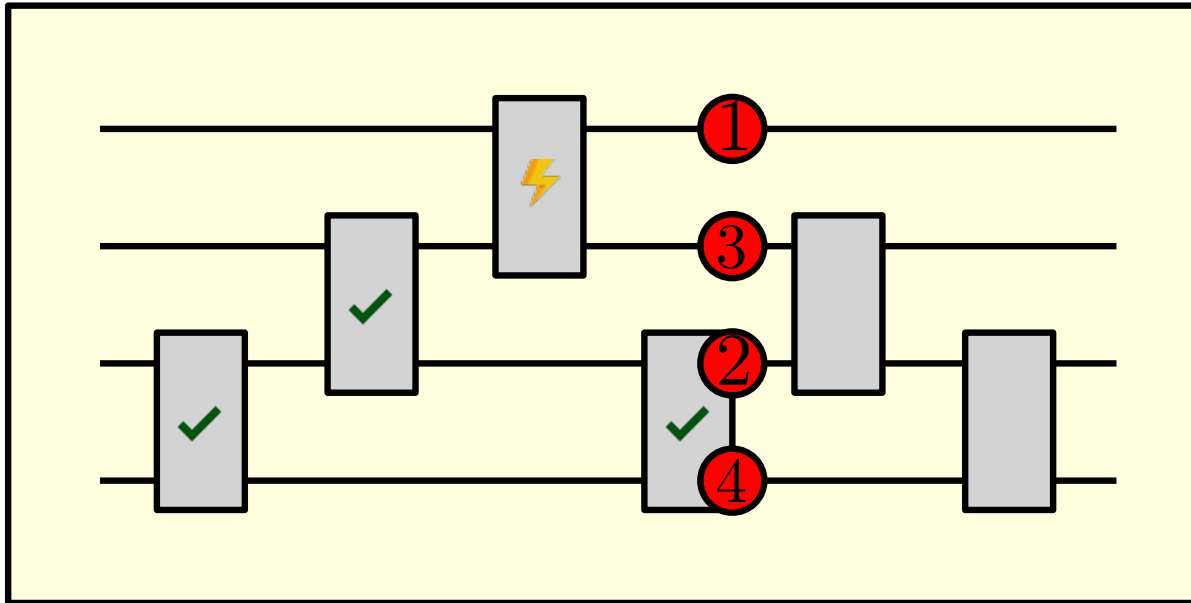
Drahtdiagramme



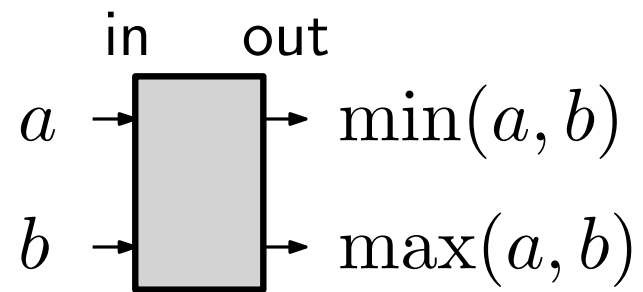
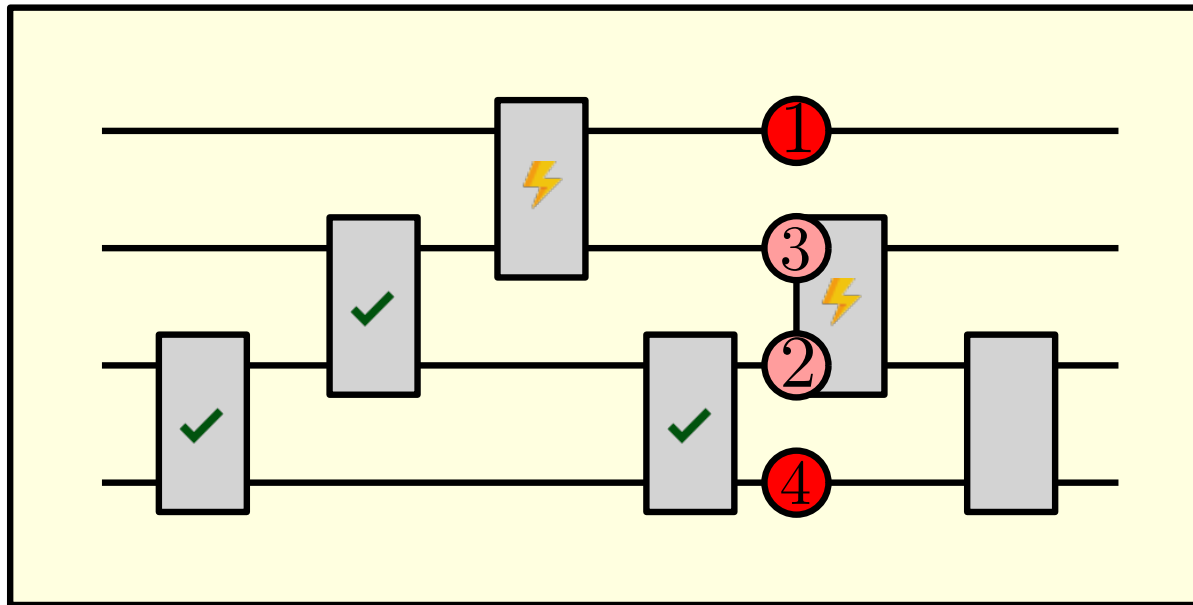
Drahtdiagramme



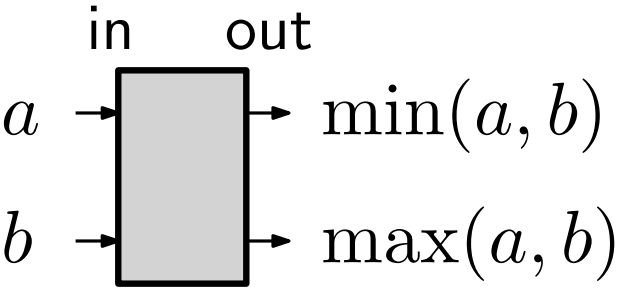
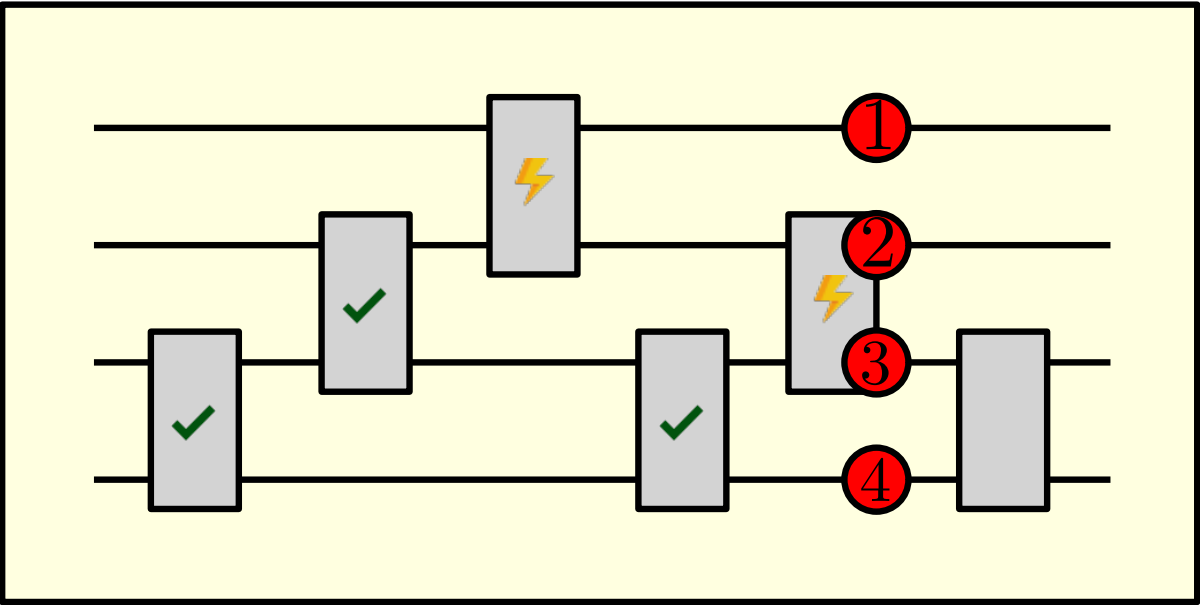
Drahtdiagramme



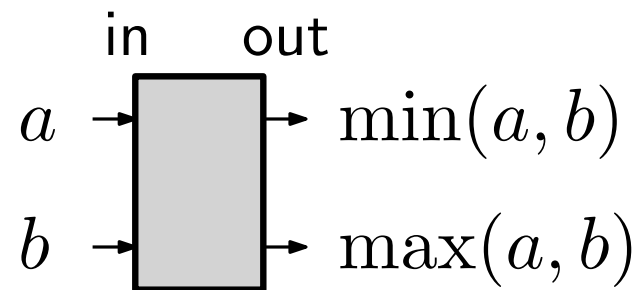
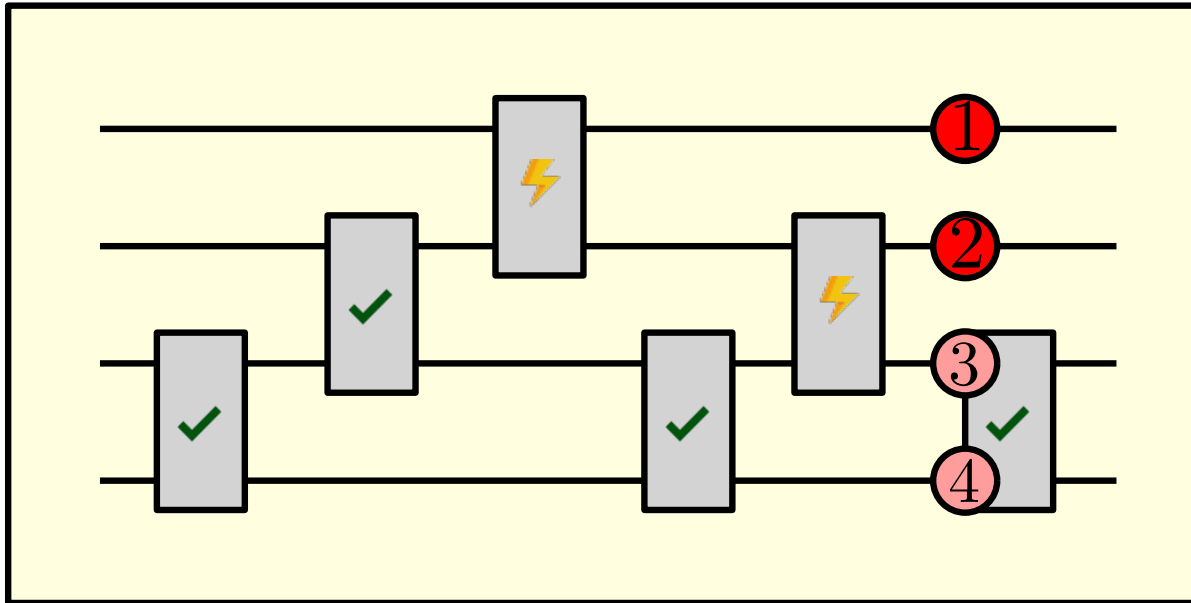
Drahtdiagramme



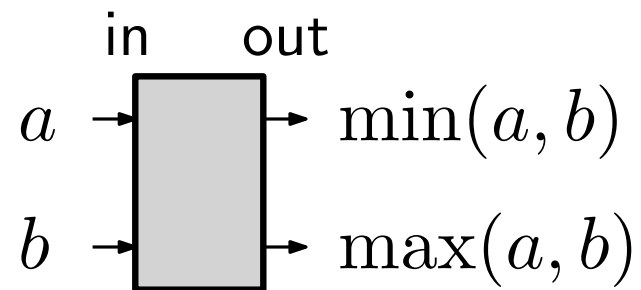
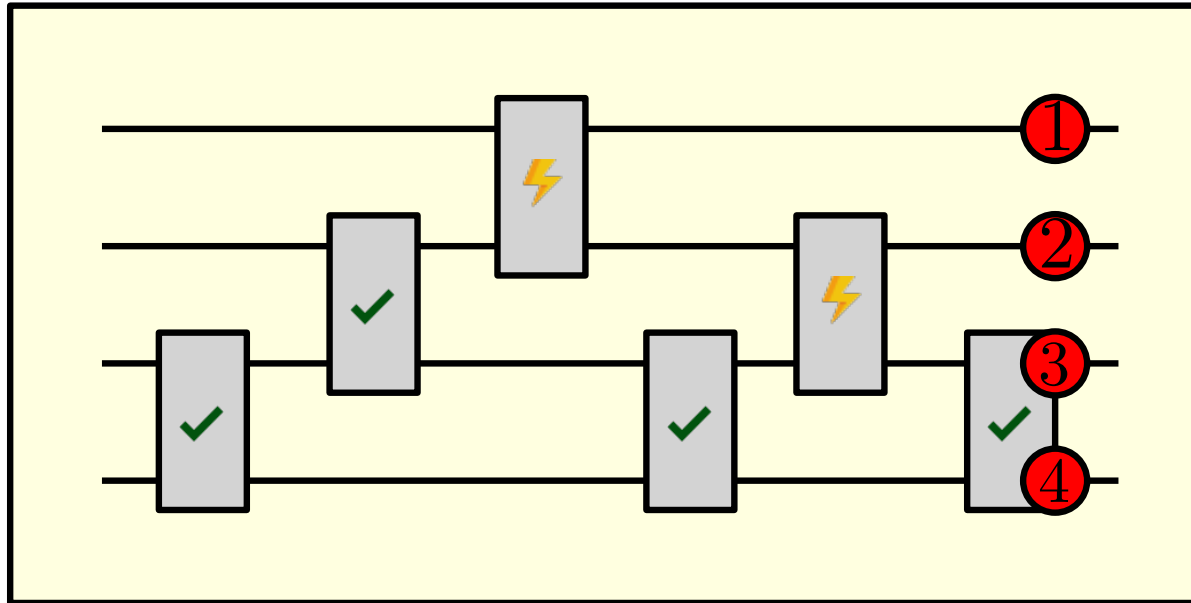
Drahtdiagramme



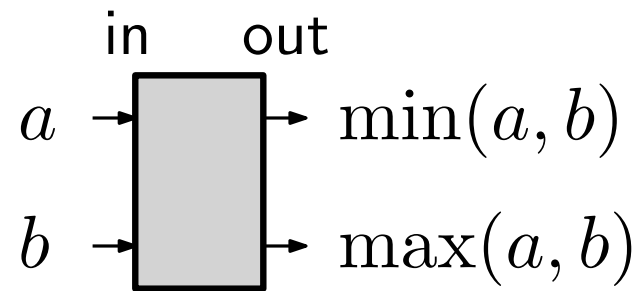
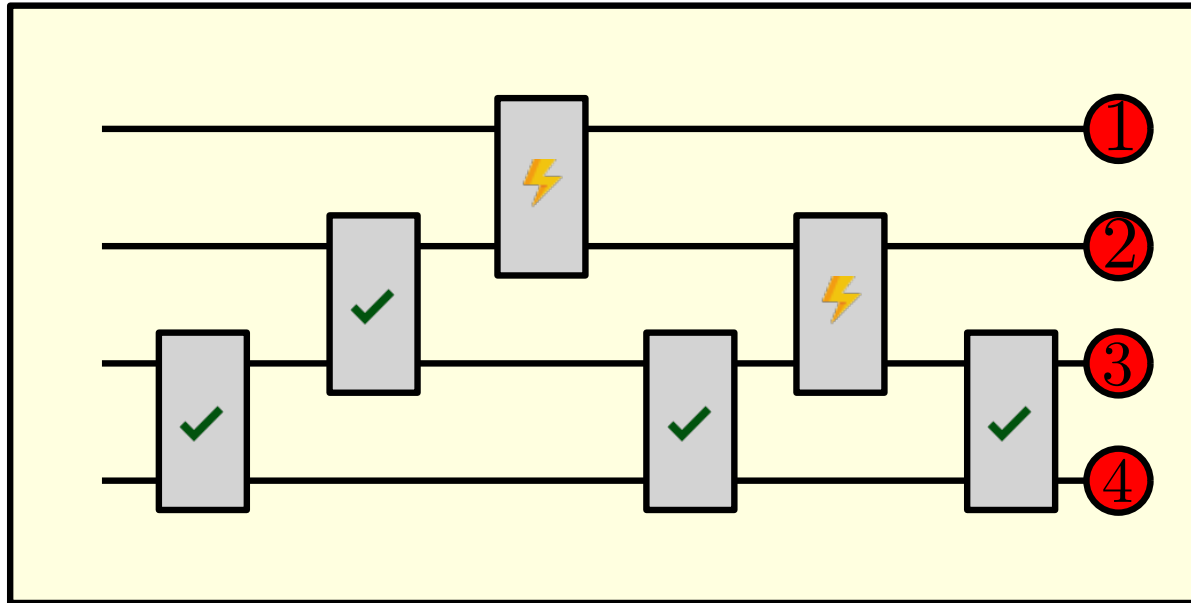
Drahtdiagramme



Drahtdiagramme



Drahtdiagramme



Permutaeder

Permutaeder der Ordnung n :

$$P_n := \text{conv} \left(\left\{ \begin{pmatrix} \pi(1) \\ \vdots \\ \pi(n) \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^n \mid \pi \in S_n \right\} \right)$$

Permutaeder

Permutaeder der Ordnung n :

$$P_n := \text{conv} \left(\left\{ \begin{pmatrix} \pi(1) \\ \vdots \\ \pi(n) \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^n \mid \pi \in S_n \right\} \right)$$

Beispiel: $n = 3$

Permutationen $\pi \in S_3$:

$(1, 2, 3), (1, 3, 2), (2, 1, 3),$
 $(2, 3, 1), (3, 1, 2), (3, 2, 1)$

Permutaeder

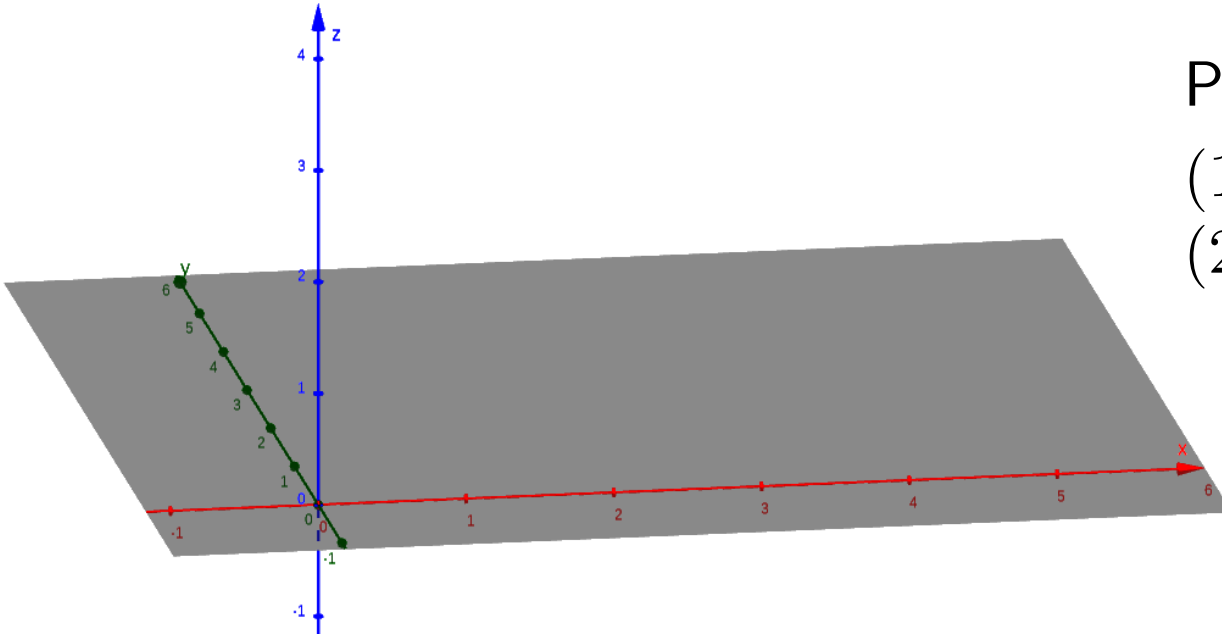
Permutaeder der Ordnung n :

$$P_n := \text{conv} \left(\left\{ \begin{pmatrix} \pi(1) \\ \vdots \\ \pi(n) \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^n \mid \pi \in S_n \right\} \right)$$

Beispiel: $n = 3$

Permutationen $\pi \in S_3$:

$(1, 2, 3)$, $(1, 3, 2)$, $(2, 1, 3)$,
 $(2, 3, 1)$, $(3, 1, 2)$, $(3, 2, 1)$



Permutaeder

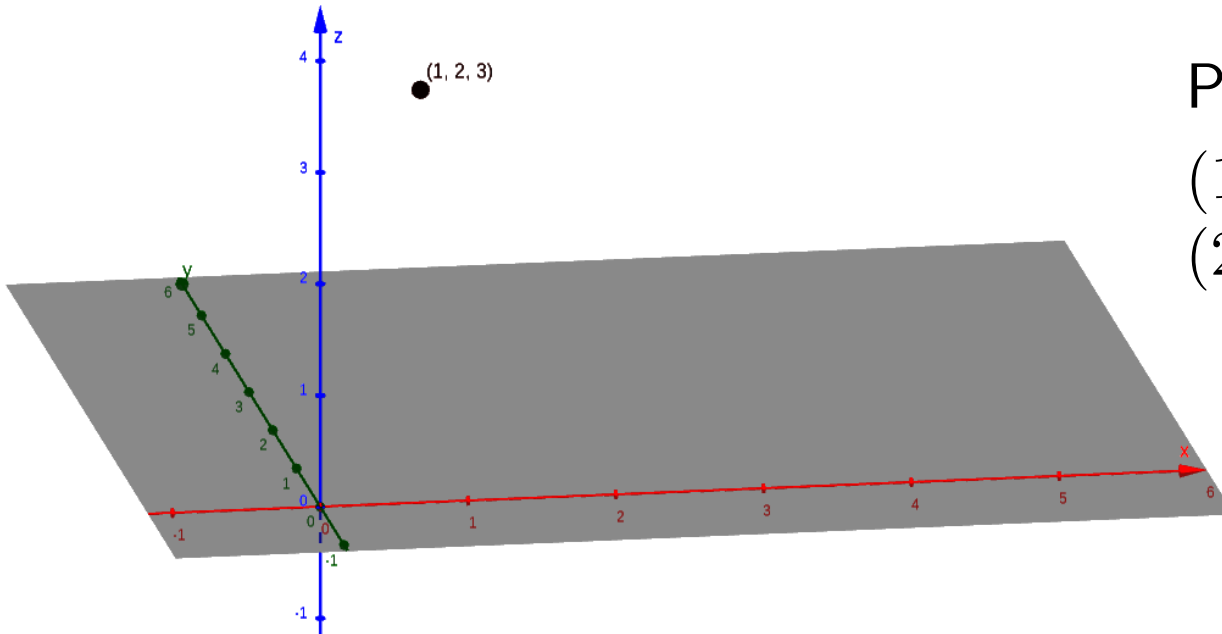
Permutaeder der Ordnung n :

$$P_n := \text{conv} \left(\left\{ \begin{pmatrix} \pi(1) \\ \vdots \\ \pi(n) \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^n \mid \pi \in S_n \right\} \right)$$

Beispiel: $n = 3$

Permutationen $\pi \in S_3$:

$(1, 2, 3)$, $(1, 3, 2)$, $(2, 1, 3)$,
 $(2, 3, 1)$, $(3, 1, 2)$, $(3, 2, 1)$



Permutaeder

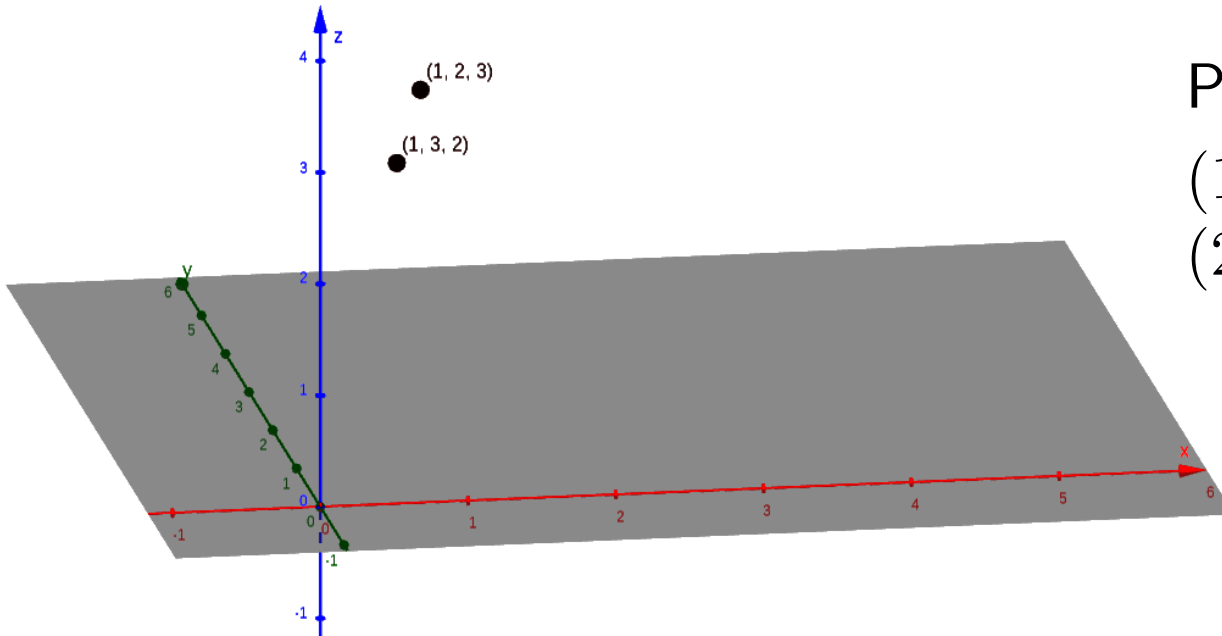
Permutaeder der Ordnung n :

$$P_n := \text{conv} \left(\left\{ \begin{pmatrix} \pi(1) \\ \vdots \\ \pi(n) \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^n \mid \pi \in S_n \right\} \right)$$

Beispiel: $n = 3$

Permutationen $\pi \in S_3$:

$(1, 2, 3)$, $(1, 3, 2)$, $(2, 1, 3)$,
 $(2, 3, 1)$, $(3, 1, 2)$, $(3, 2, 1)$



Permutaeder

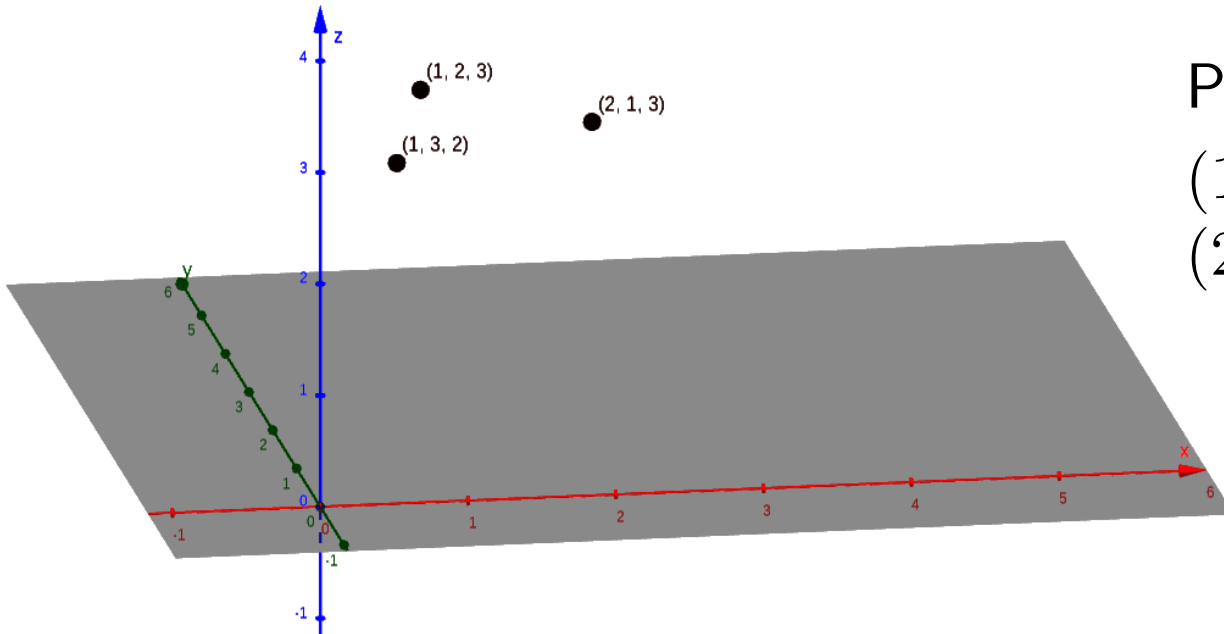
Permutaeder der Ordnung n :

$$P_n := \text{conv} \left(\left\{ \begin{pmatrix} \pi(1) \\ \vdots \\ \pi(n) \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^n \mid \pi \in S_n \right\} \right)$$

Beispiel: $n = 3$

Permutationen $\pi \in S_3$:

$(1, 2, 3)$, $(1, 3, 2)$, $(2, 1, 3)$,
 $(2, 3, 1)$, $(3, 1, 2)$, $(3, 2, 1)$



Permutaeder

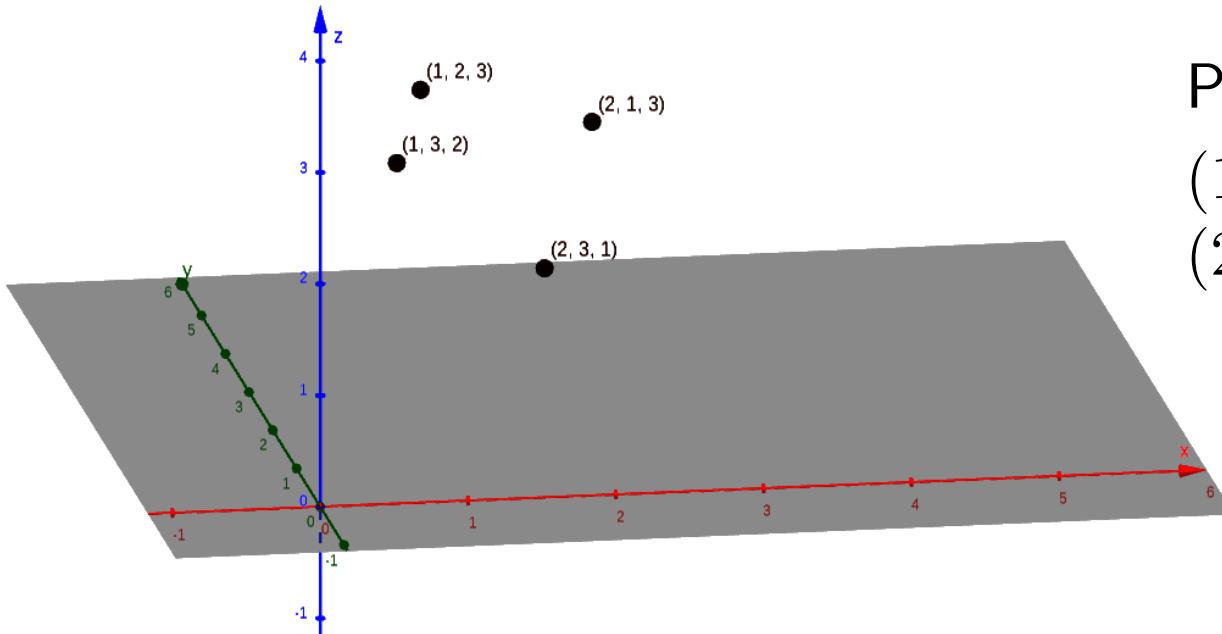
Permutaeder der Ordnung n :

$$P_n := \text{conv} \left(\left\{ \begin{pmatrix} \pi(1) \\ \vdots \\ \pi(n) \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^n \mid \pi \in S_n \right\} \right)$$

Beispiel: $n = 3$

Permutationen $\pi \in S_3$:

$(1, 2, 3)$, $(1, 3, 2)$, $(2, 1, 3)$,
 $(2, 3, 1)$, $(3, 1, 2)$, $(3, 2, 1)$



Permutaeder

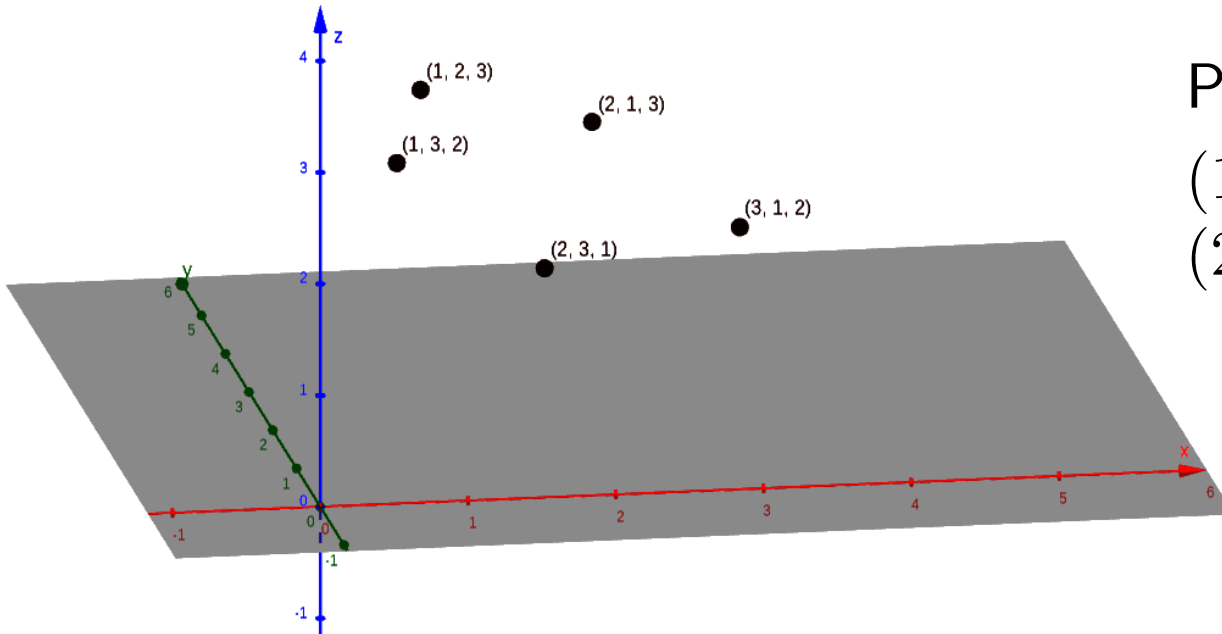
Permutaeder der Ordnung n :

$$P_n := \text{conv} \left(\left\{ \begin{pmatrix} \pi(1) \\ \vdots \\ \pi(n) \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^n \mid \pi \in S_n \right\} \right)$$

Beispiel: $n = 3$

Permutationen $\pi \in S_3$:

$(1, 2, 3)$, $(1, 3, 2)$, $(2, 1, 3)$,
 $(2, 3, 1)$, $(3, 1, 2)$, $(3, 2, 1)$



Permutaeder

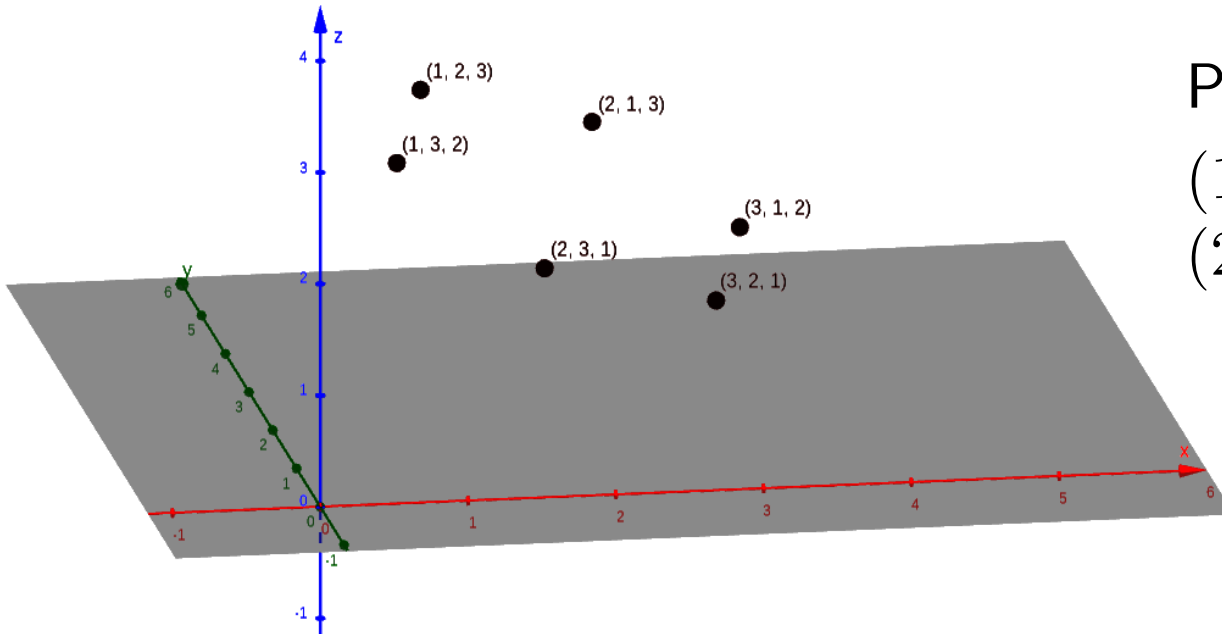
Permutaeder der Ordnung n :

$$P_n := \text{conv} \left(\left\{ \begin{pmatrix} \pi(1) \\ \vdots \\ \pi(n) \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^n \mid \pi \in S_n \right\} \right)$$

Beispiel: $n = 3$

Permutationen $\pi \in S_3$:

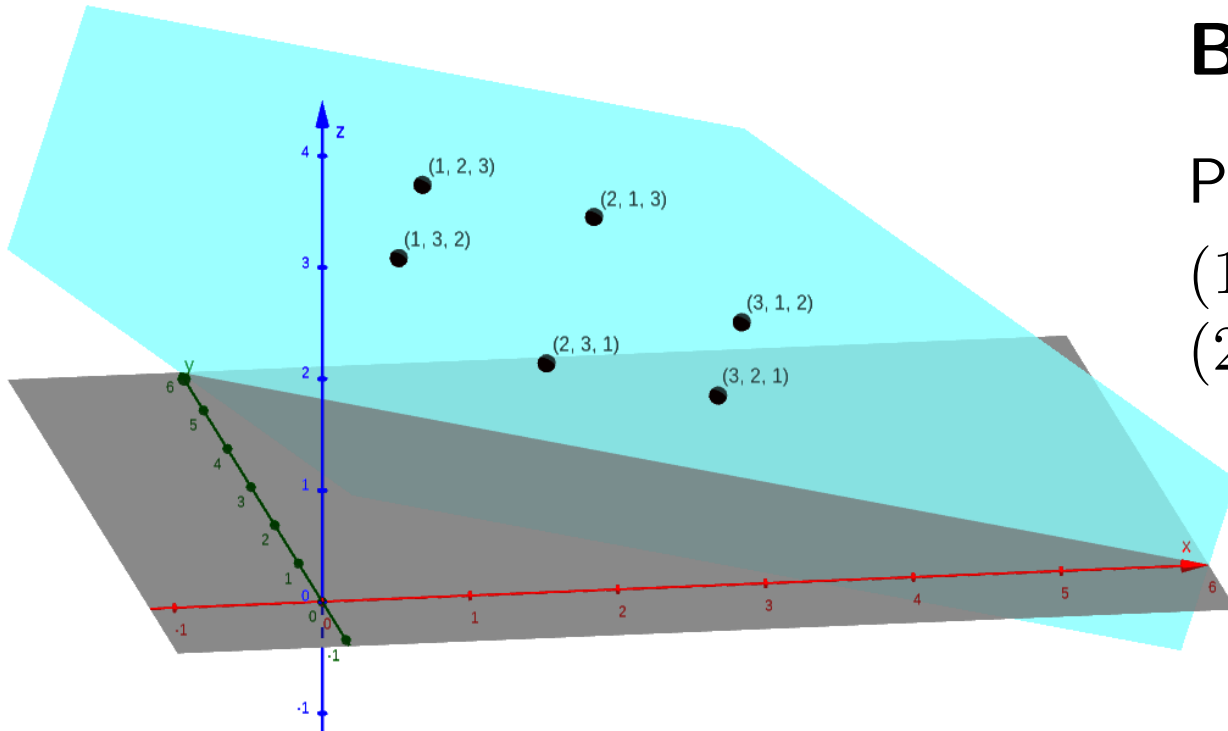
$(1, 2, 3)$, $(1, 3, 2)$, $(2, 1, 3)$,
 $(2, 3, 1)$, $(3, 1, 2)$, $(3, 2, 1)$



Permutaeder

Permutaeder der Ordnung n :

$$P_n := \text{conv} \left(\left\{ \begin{pmatrix} \pi(1) \\ \vdots \\ \pi(n) \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^n \mid \pi \in S_n \right\} \right)$$



Beispiel: $n = 3$

Permutationen $\pi \in S_3$:

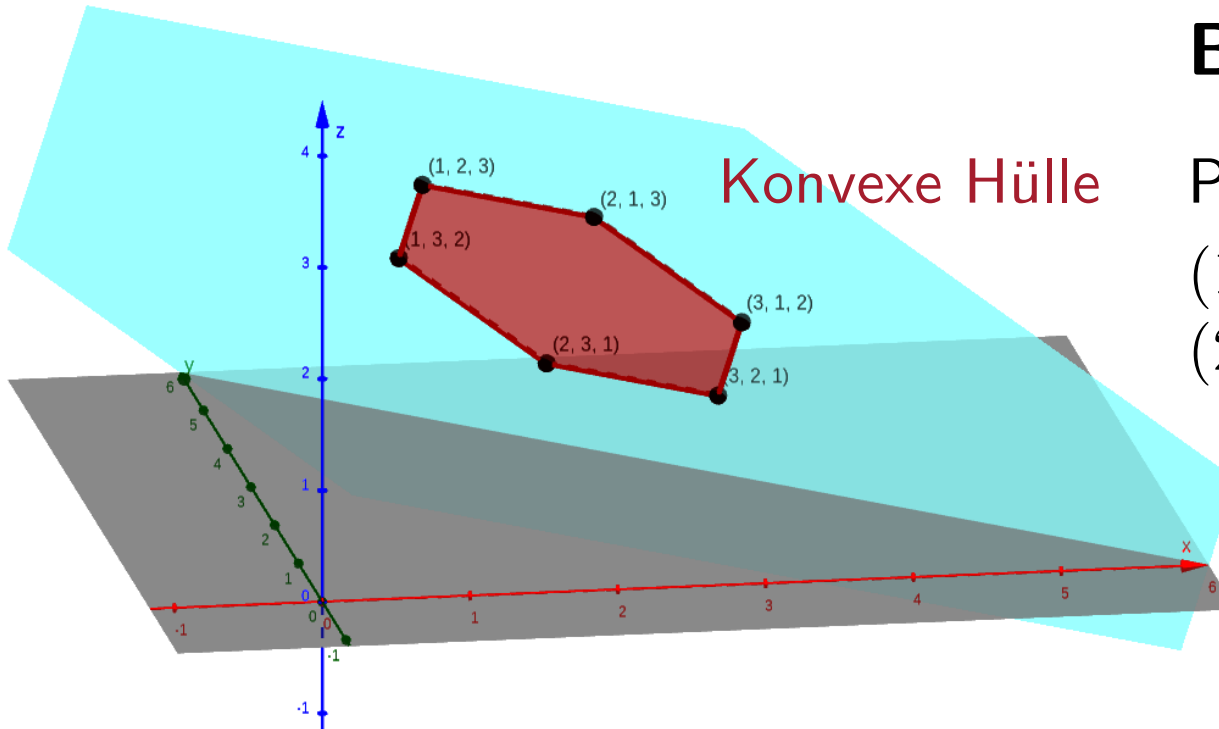
$(1, 2, 3)$, $(1, 3, 2)$, $(2, 1, 3)$,
 $(2, 3, 1)$, $(3, 1, 2)$, $(3, 2, 1)$

Hyperebene: $x + y + z = 6$

Permutaeder

Permutaeder der Ordnung n :

$$P_n := \text{conv} \left(\left\{ \begin{pmatrix} \pi(1) \\ \vdots \\ \pi(n) \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^n \mid \pi \in S_n \right\} \right)$$



Konvexe Hülle

Beispiel: $n = 3$

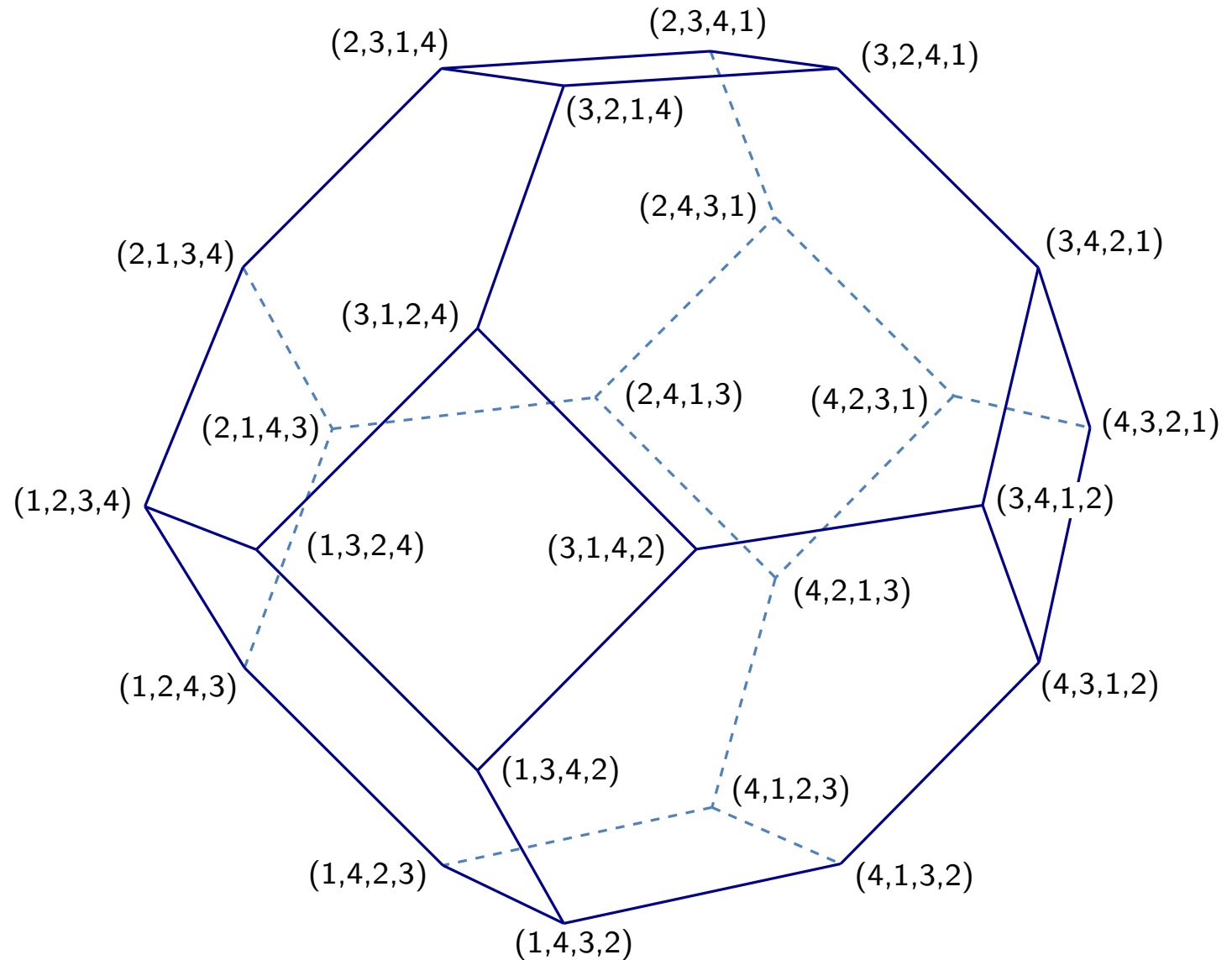
Permutationen $\pi \in S_3$:

$(1, 2, 3)$, $(1, 3, 2)$, $(2, 1, 3)$,
 $(2, 3, 1)$, $(3, 1, 2)$, $(3, 2, 1)$

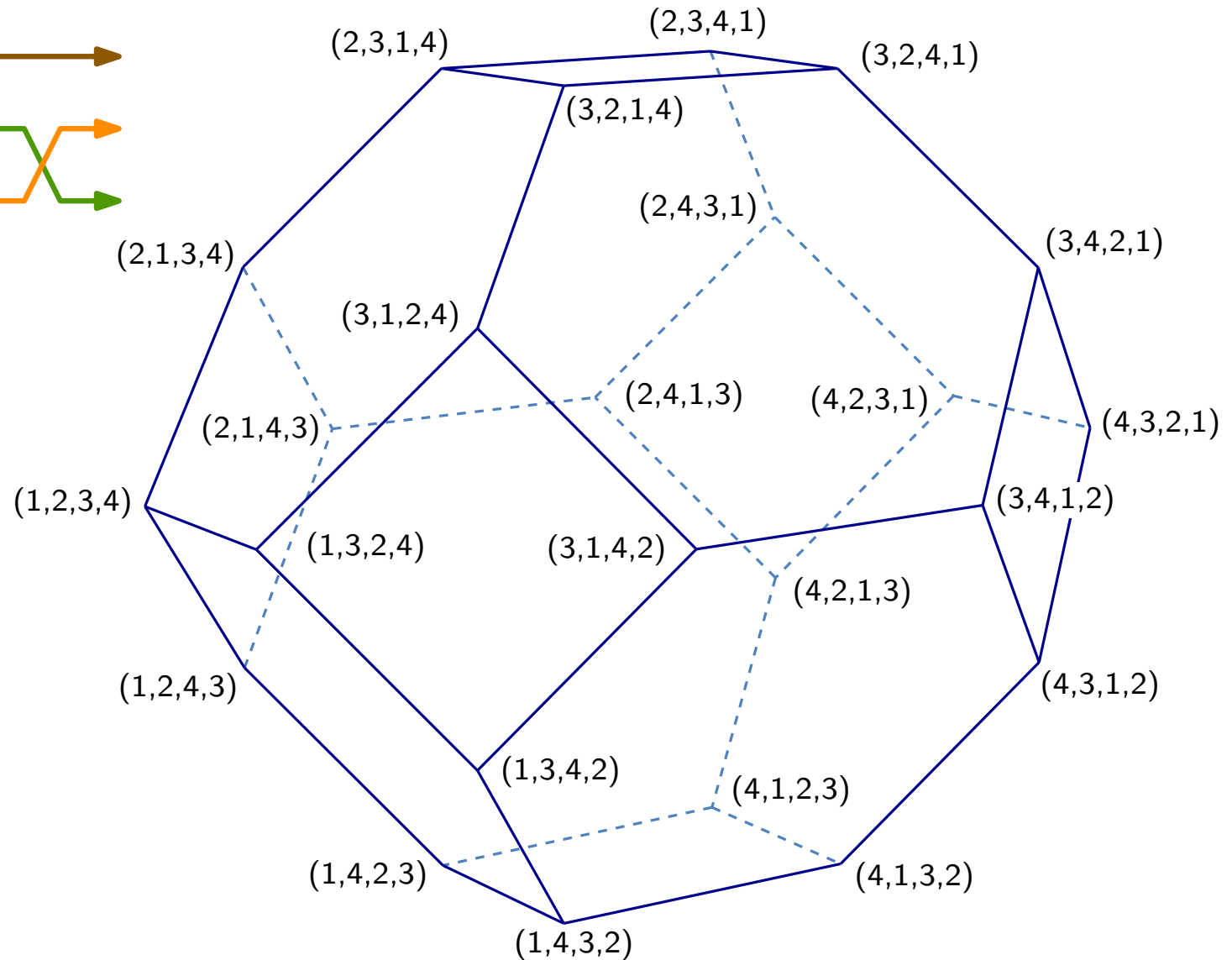
Hyperebene: $x + y + z = 6$

Monotone Pfade des Permutaeders

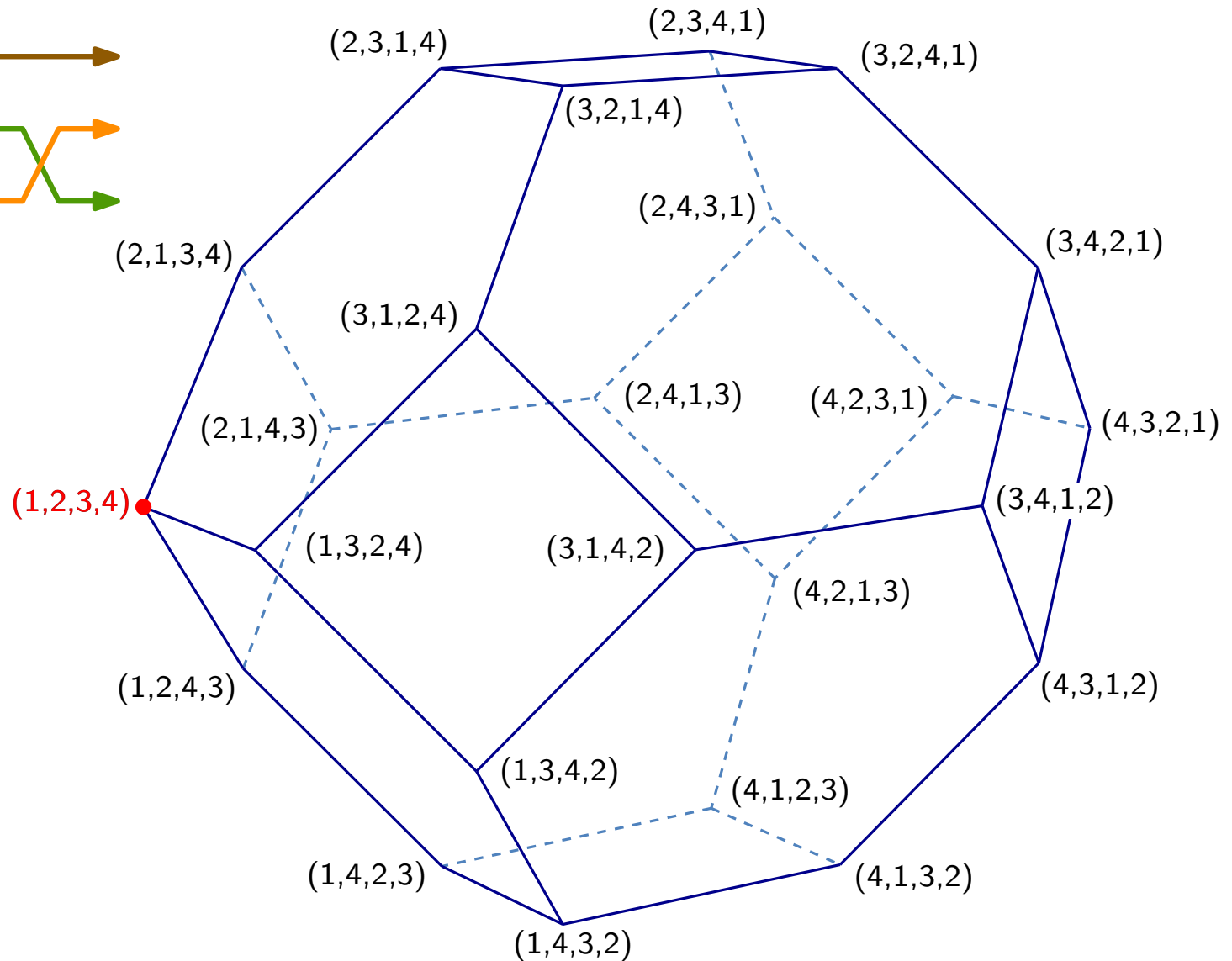
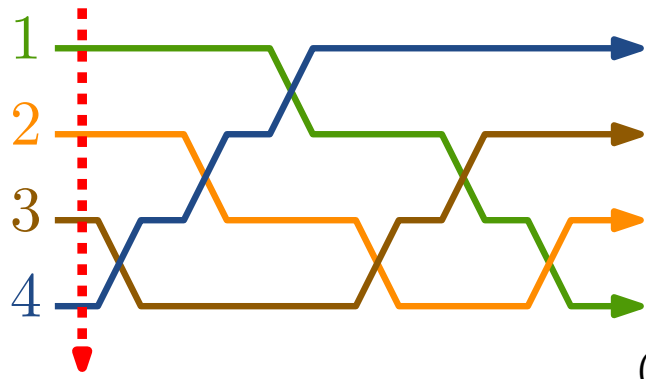
Monotone Pfade des Permutaeders



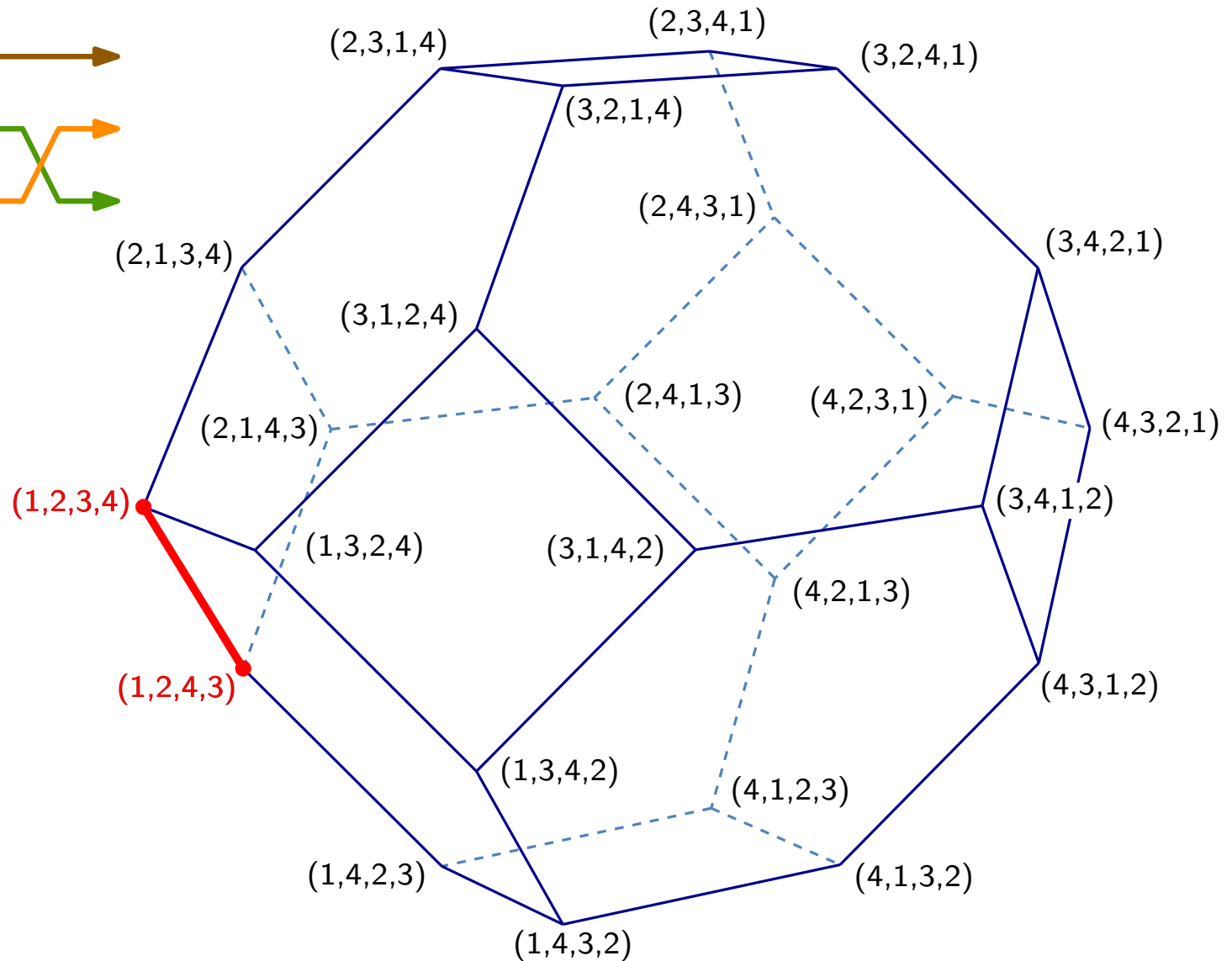
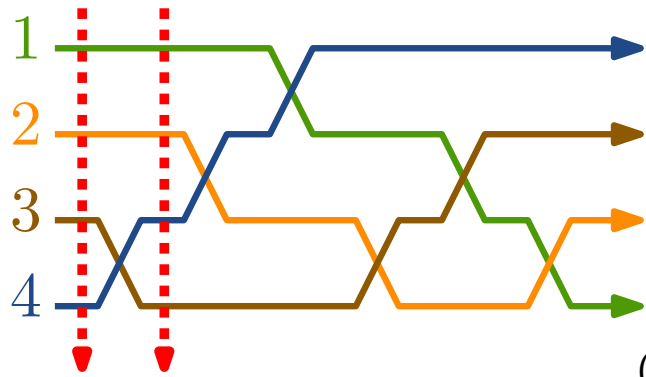
Monotone Pfade des Permutaeders



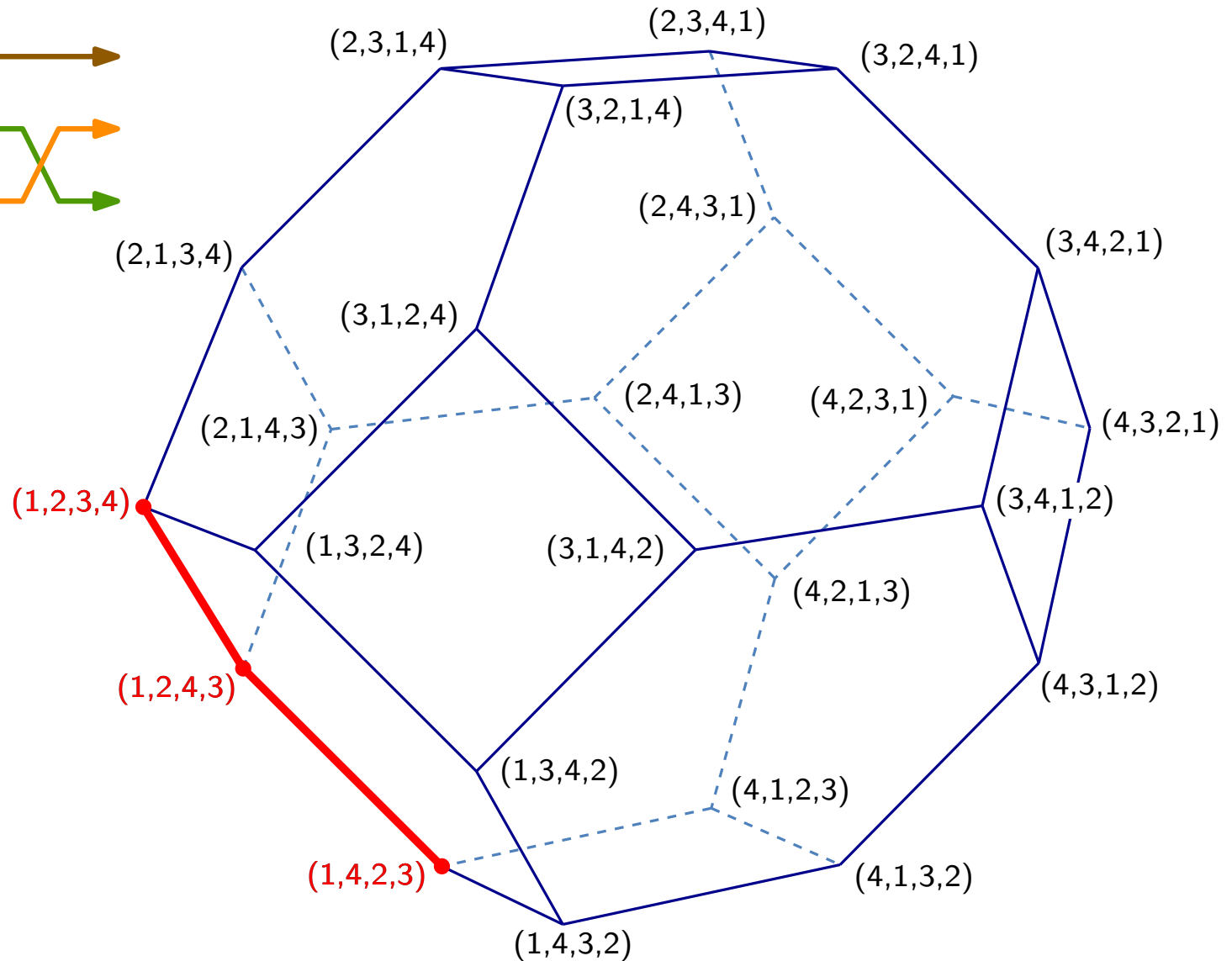
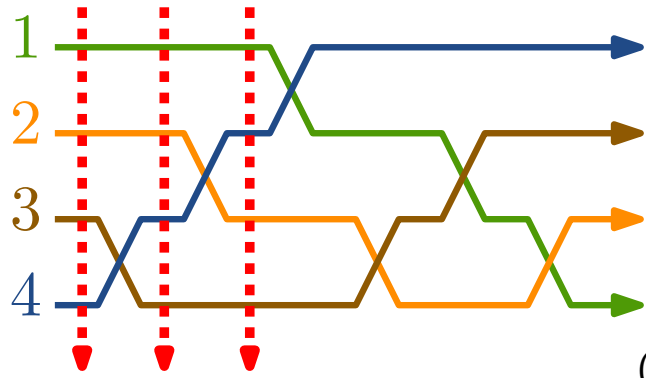
Monotone Pfade des Permutaeders



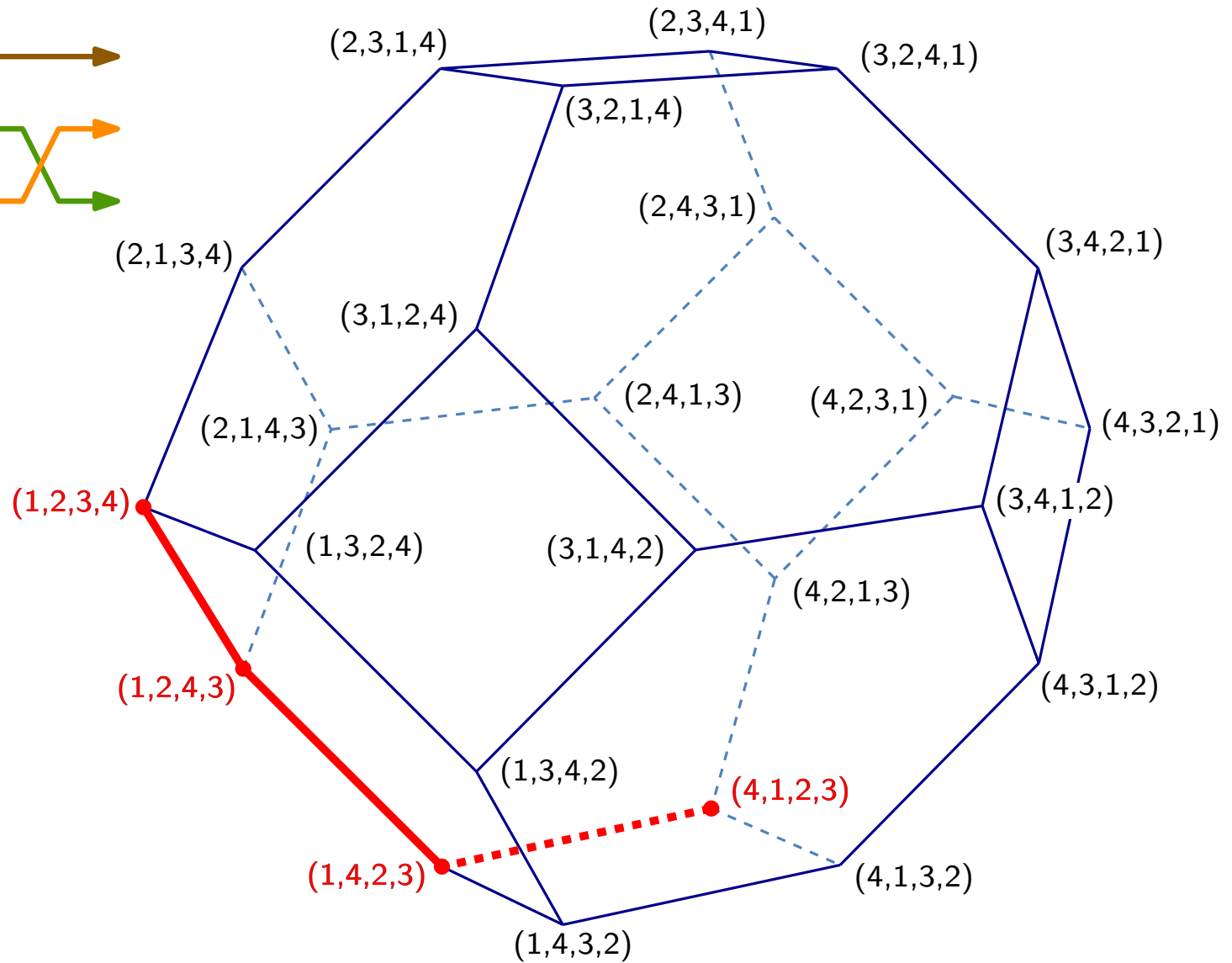
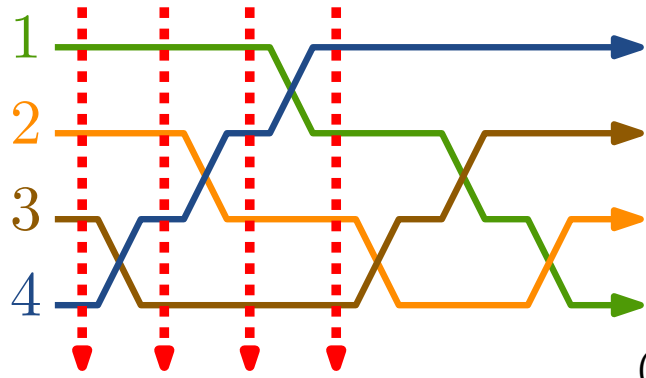
Monotone Pfade des Permutaeders



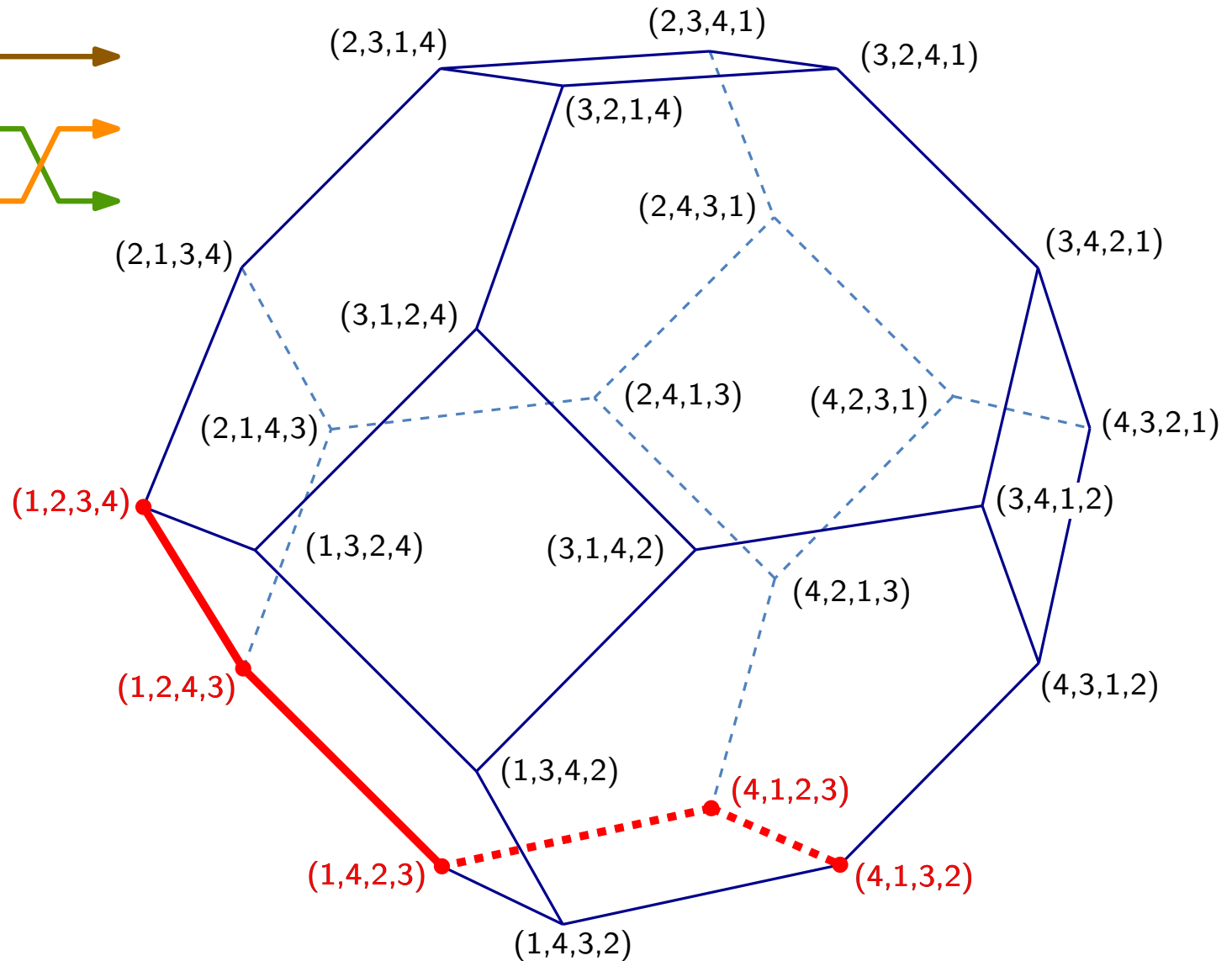
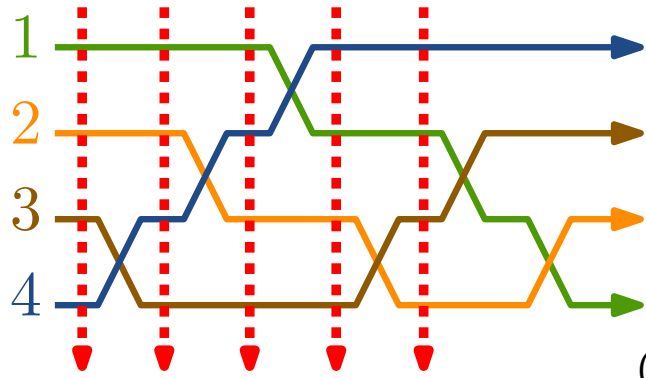
Monotone Pfade des Permutaeders



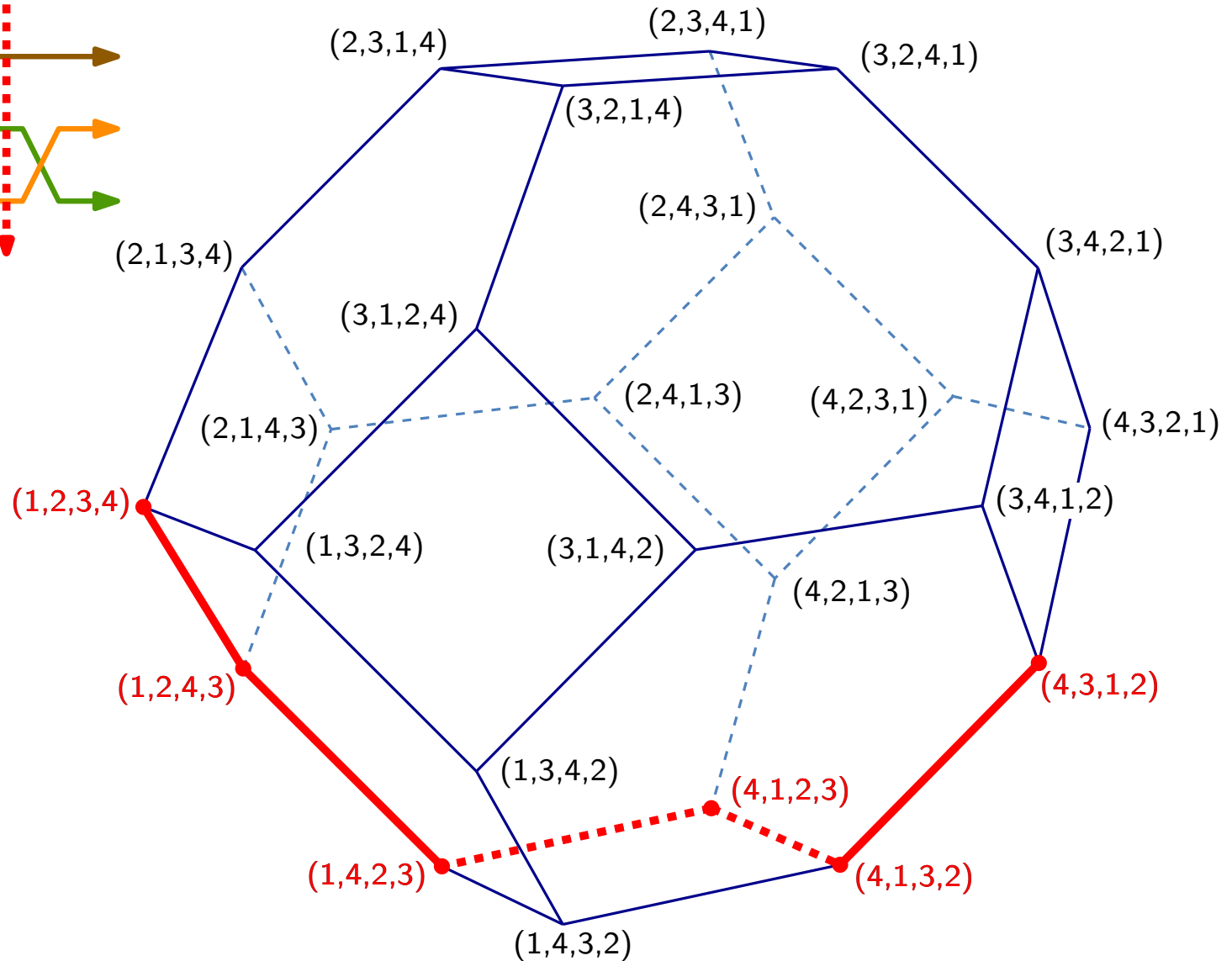
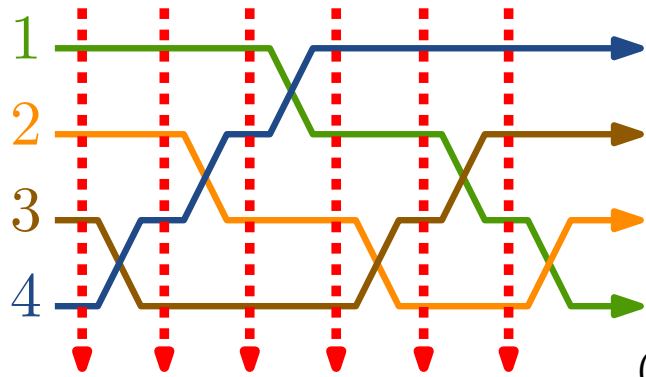
Monotone Pfade des Permutaeders



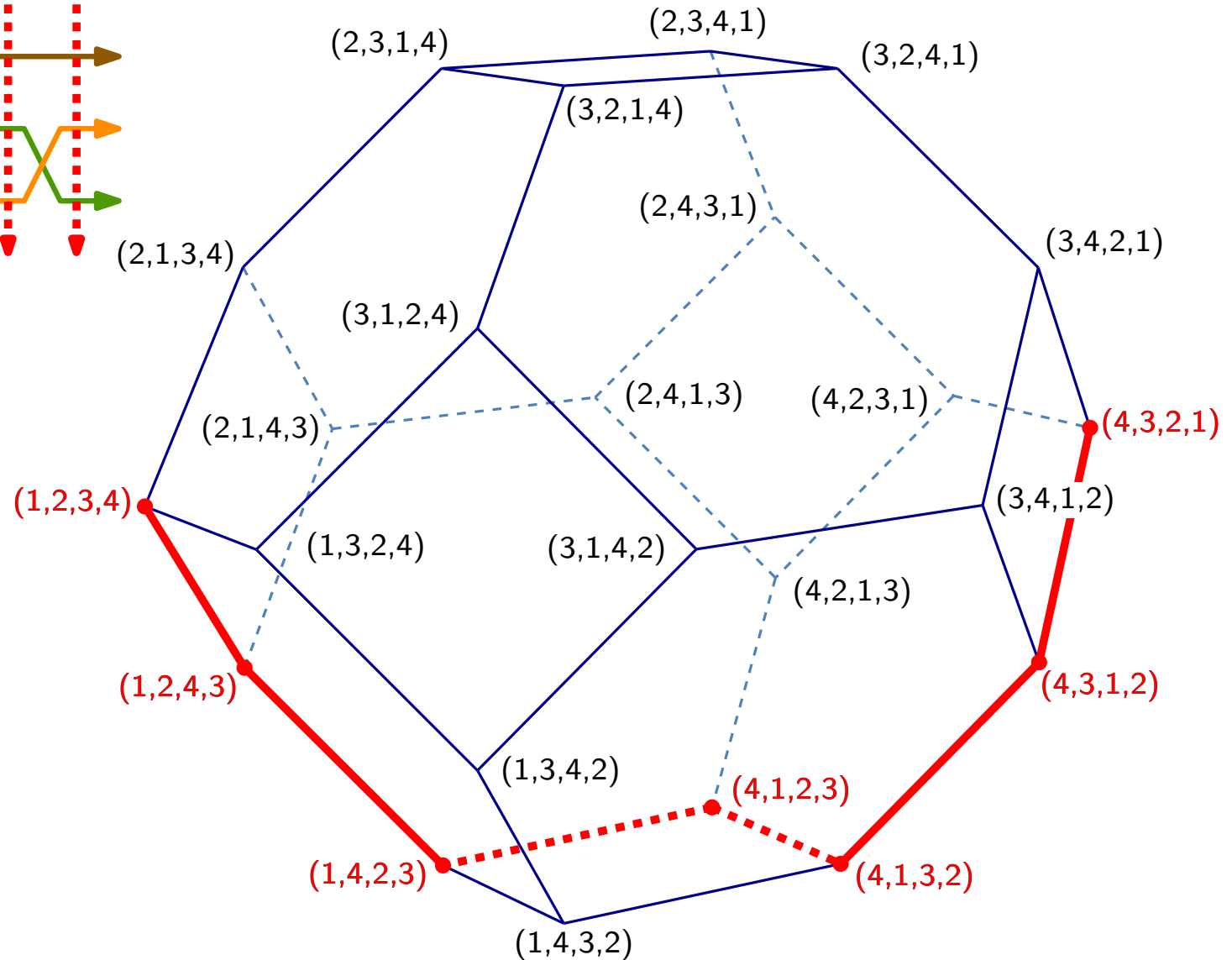
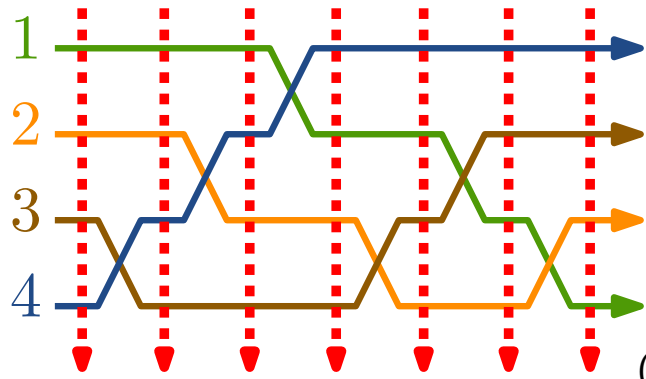
Monotone Pfade des Permutaeders



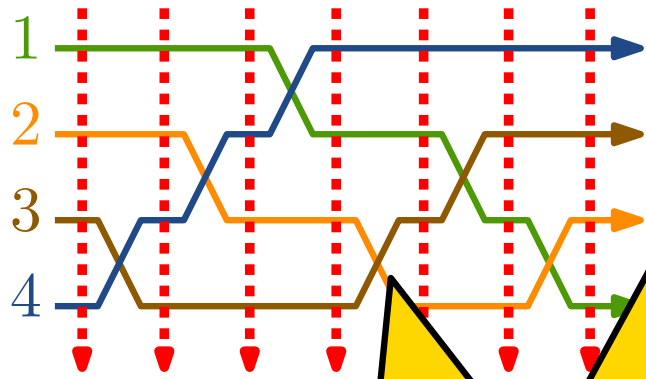
Monotone Pfade des Permutaeders



Monotone Pfade des Permutaeders

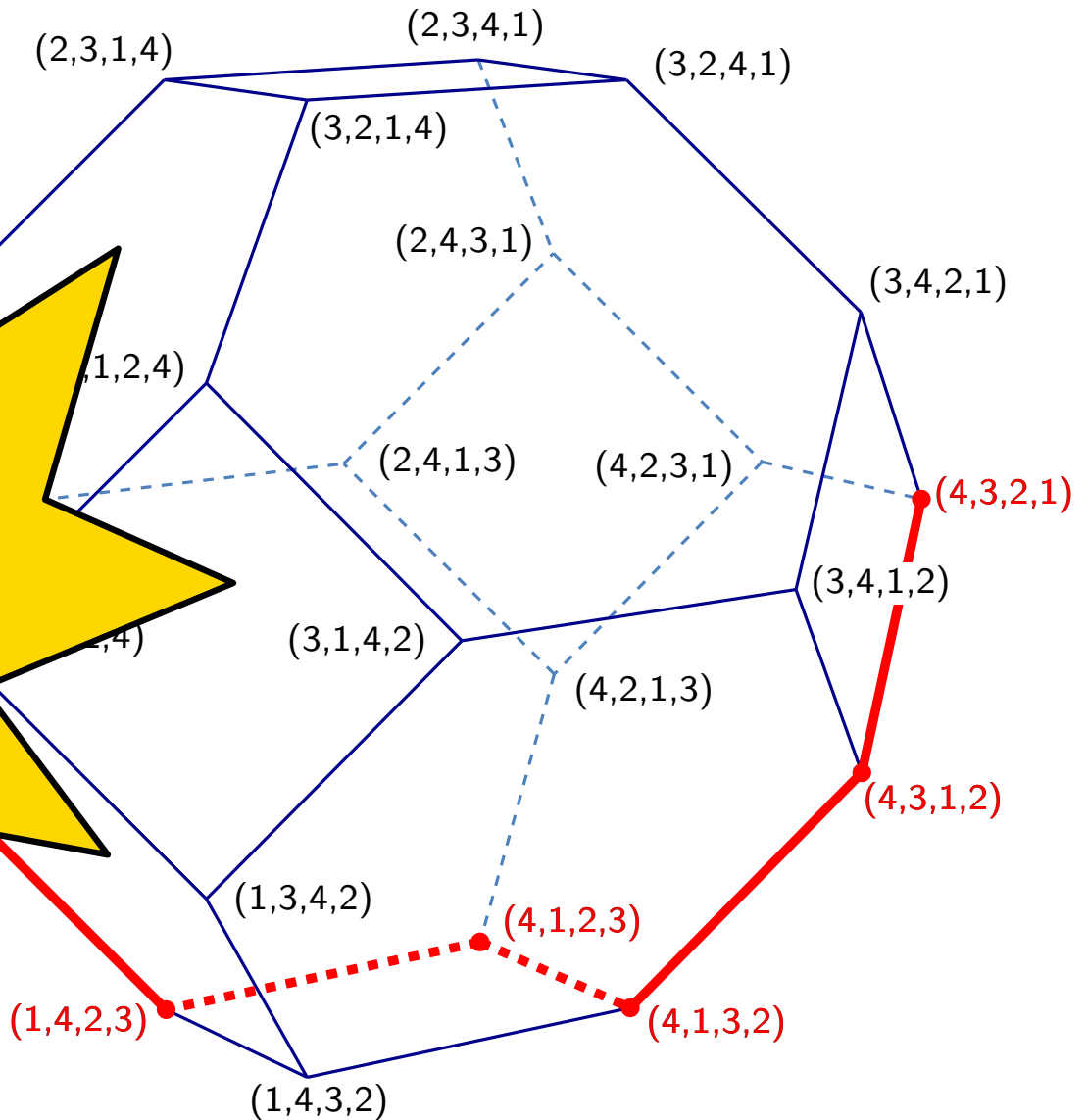


Monotone Pfade des Permutaeders

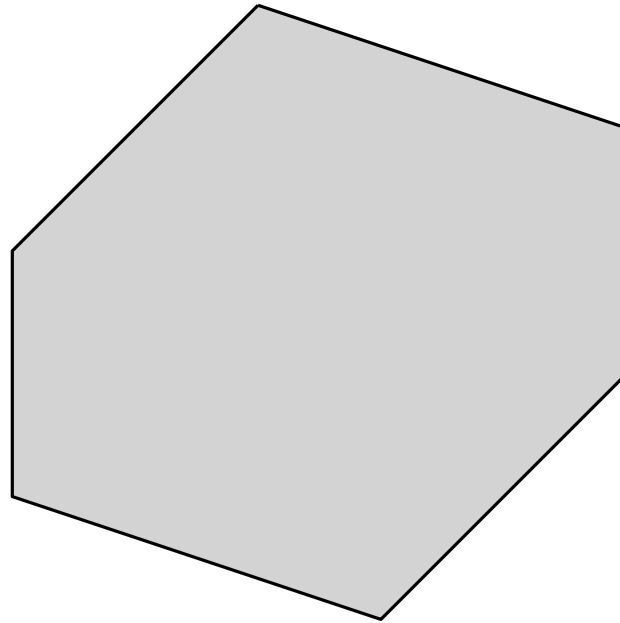


**Standard-Young-
Tableaux !!!**

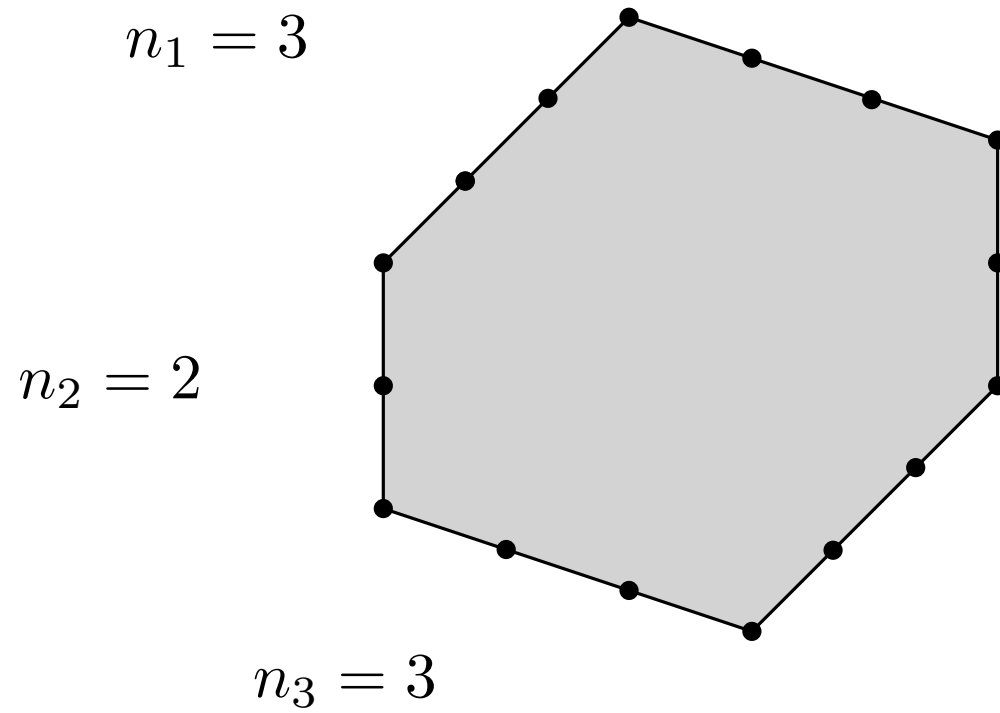
1	3	6
2	5	
4		



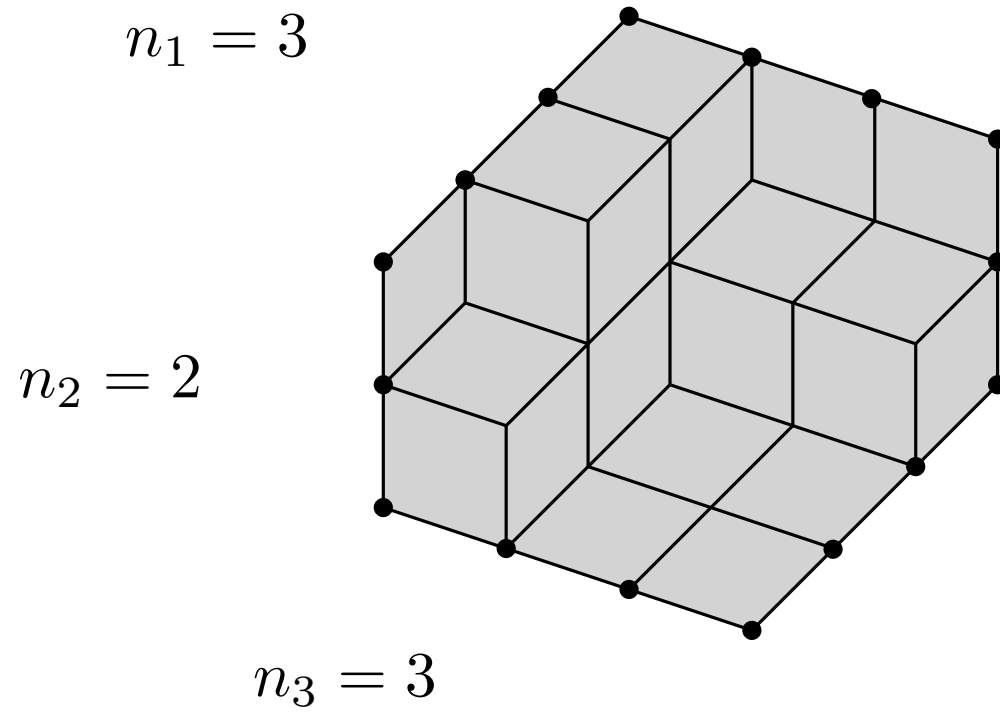
Rhombenpflasterungen



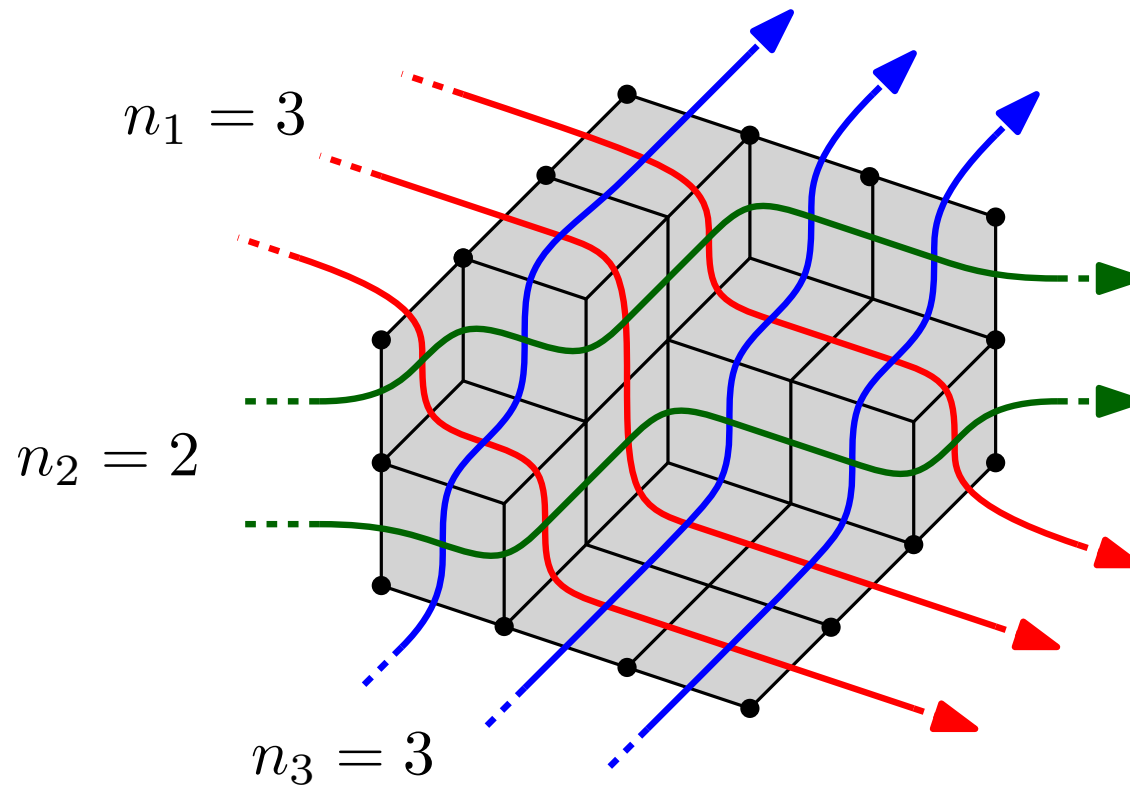
Rhombenpflasterungen



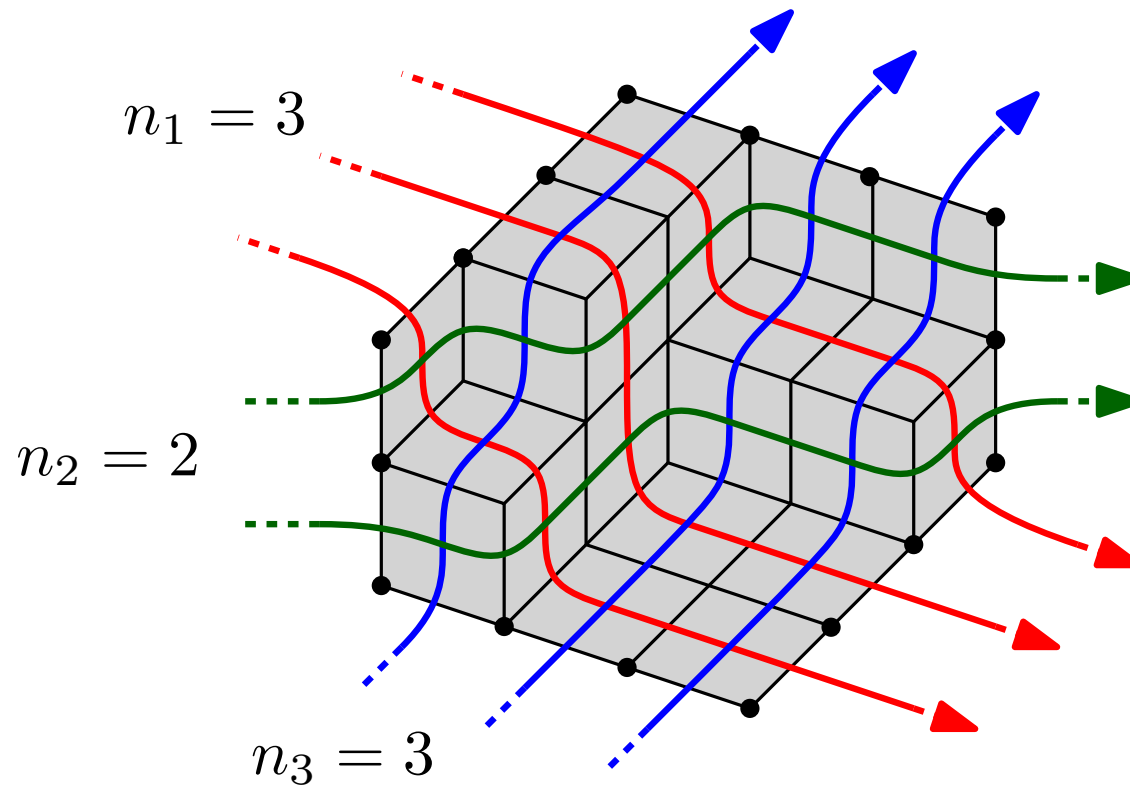
Rhombenpflasterungen



Rhombenpflasterungen



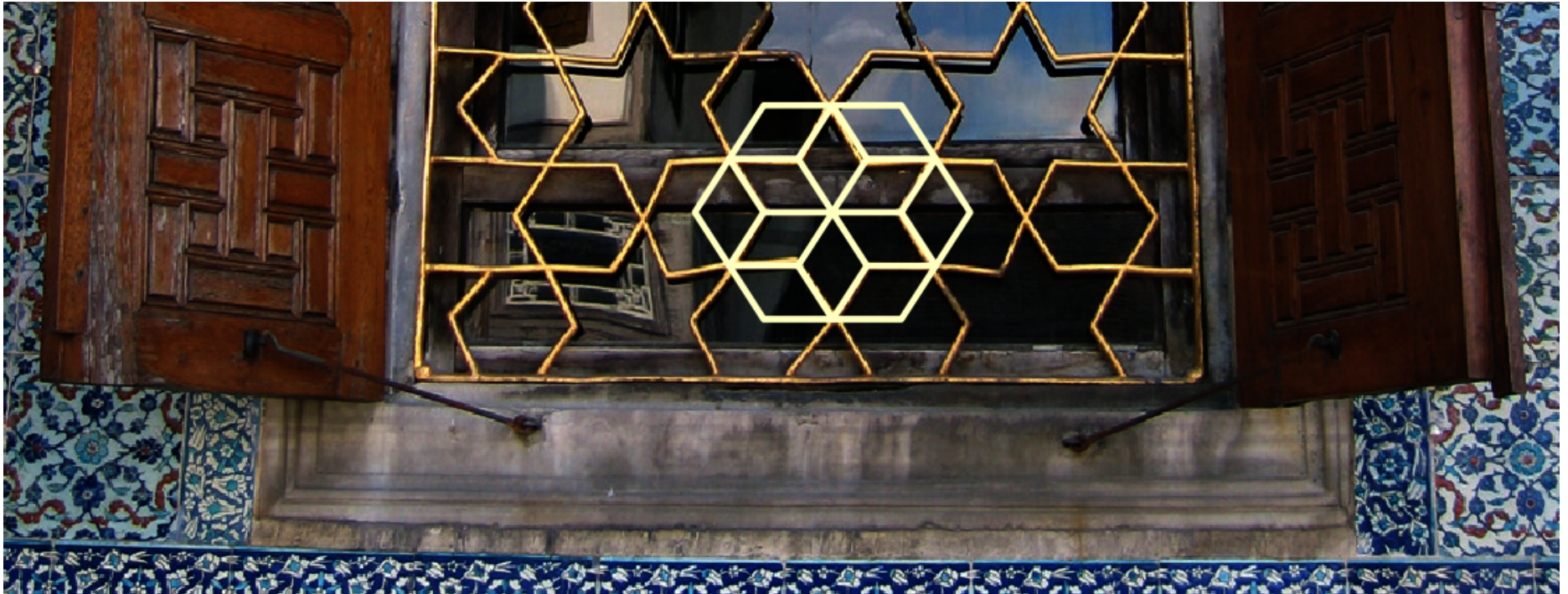
Rhombenpflasterungen



⇒ *Verallgemeinertes Pseudogeradenarrangement:*

- *Parallelklassen* mit n_1, \dots, n_r Pseudogeraden
- (Nur) Pseudogeraden verschiedener Klassen kreuzen sich.

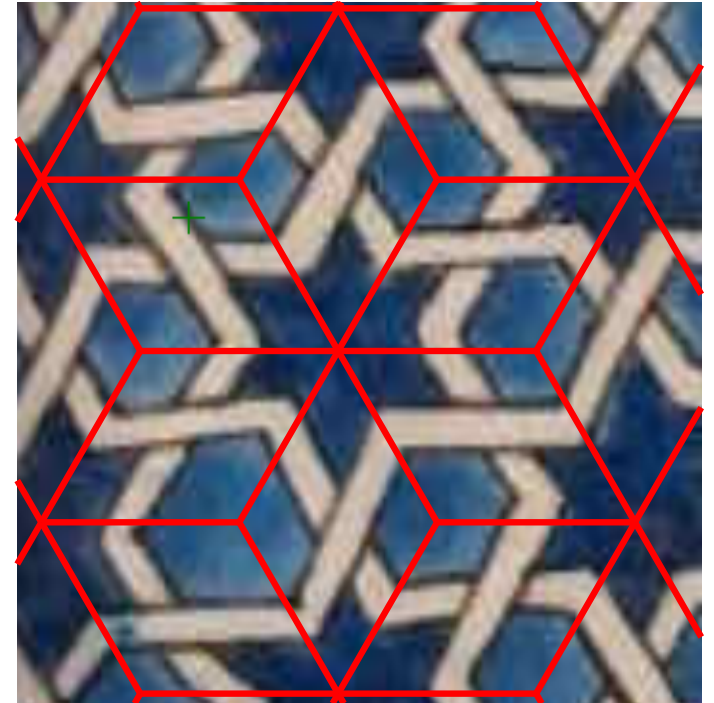
Rhombenpflasterungen



Serinho, CC BY-SA 3.0 (<https://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0>), via Wikimedia Commons

Topkapı Palast, Istanbul, Turkey

Rhombenpflasterungen



Aslan Pasha Moschee
Ioannina, Griechenland

Pseudogeradenarrangements

Drahtdiagramme

Signotope

plane partitions

Permutationen

Rhomben-
pflasterungen

Sortiernetze

Höhere
Bruhat-Ordnung

Standard Young Tableaux

Familien monotoner, nicht
kreuzender Gitterpfade

Orientierte Matroide vom Grad 3

Pseudogeradenarrangements

Drahtdiagramme

Signotope

plane partitions

Permutationen

Rhomben-
pflasterungen

Problem:
Wie können PGAs
effizient gleichverteilt
zufällig erzeugt werden?

Sortiernetze

Höhere
Bruhat-Ordnung

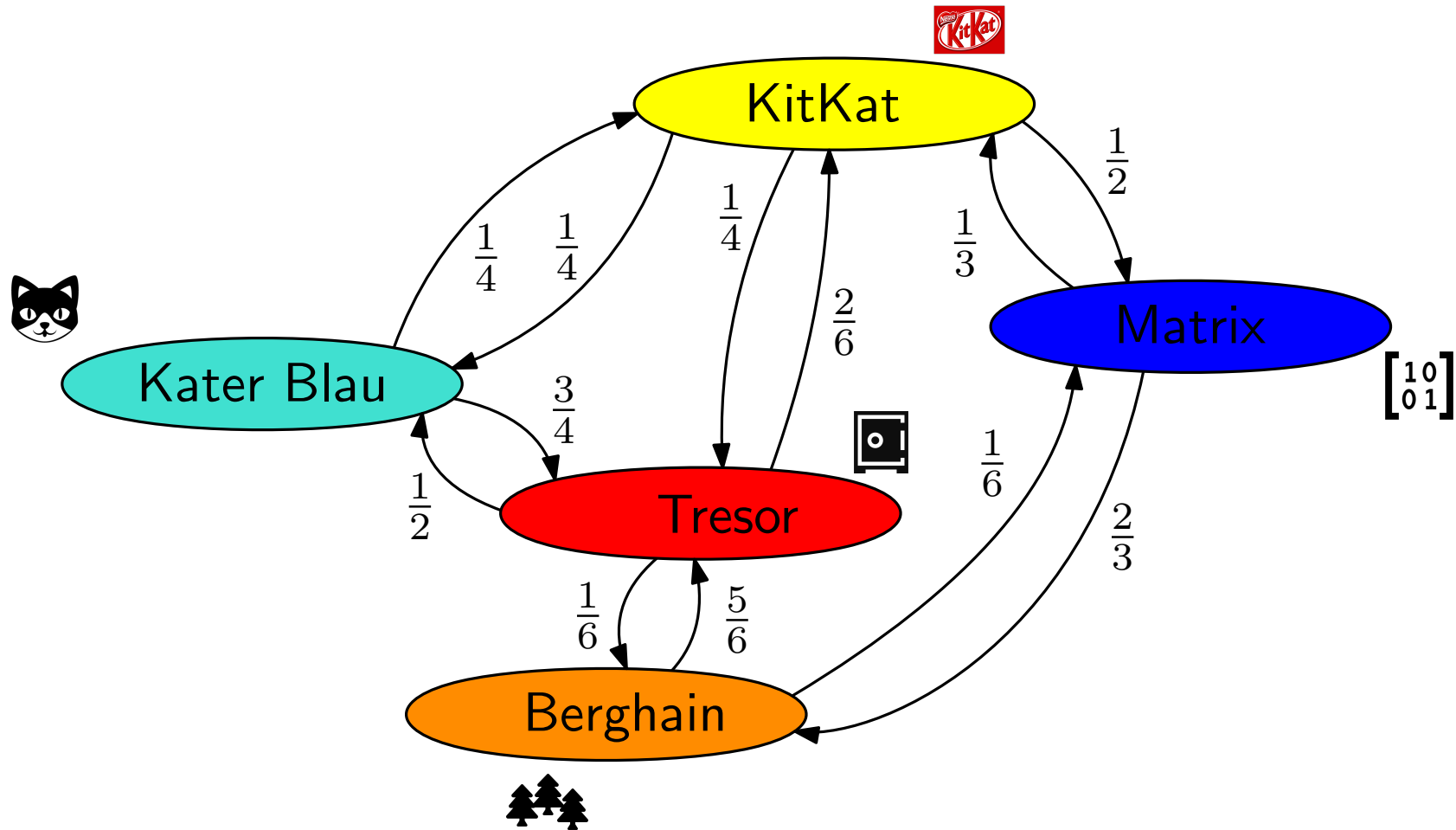
Standard Young Tableaux

Familien monotoner, nicht
kreuzender Gitterpfade

Orientierte Matroide vom Grad 3

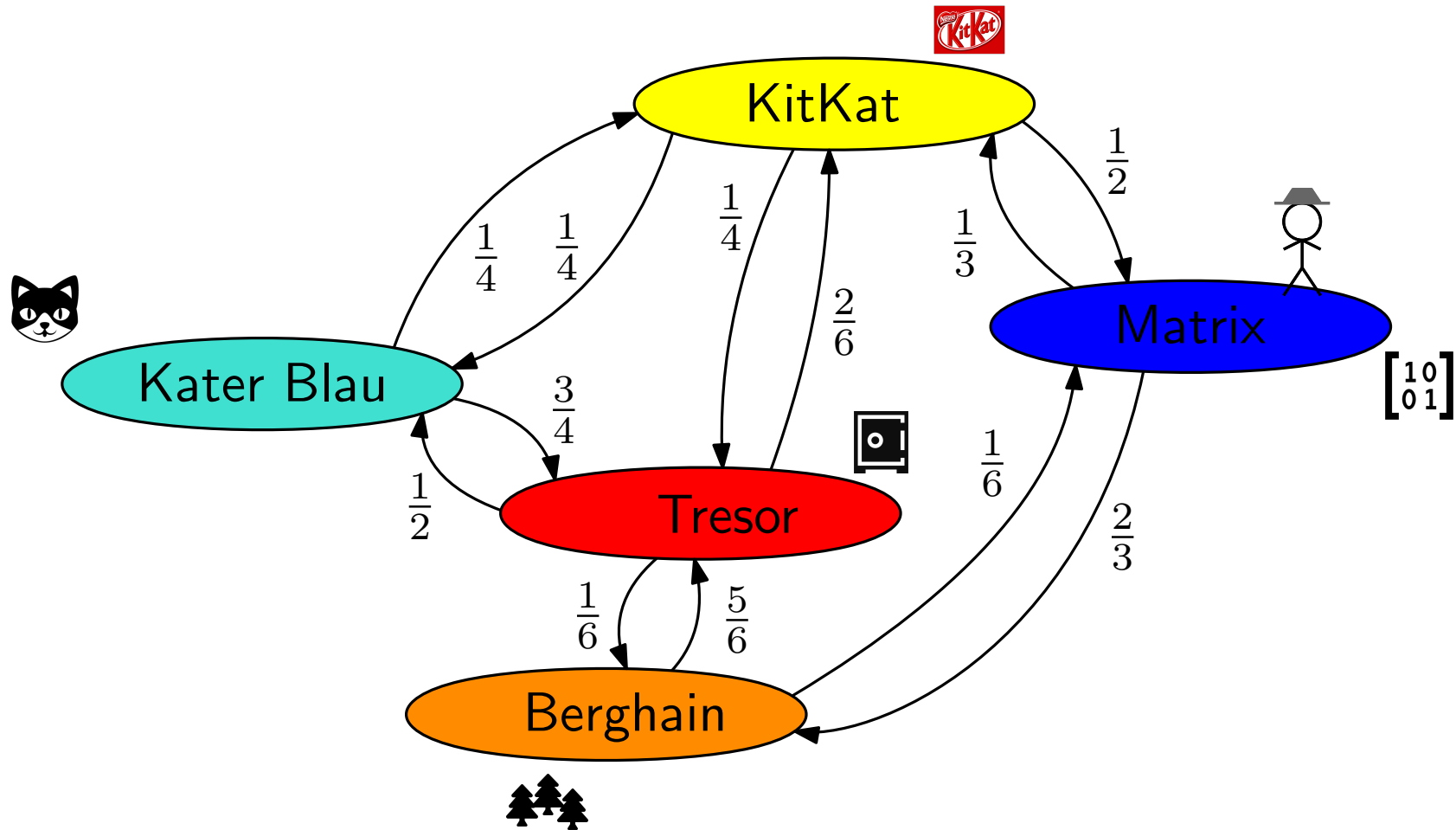
Markov-Ketten

Beispiel einer „nachtaktiven“ Markov-Kette:



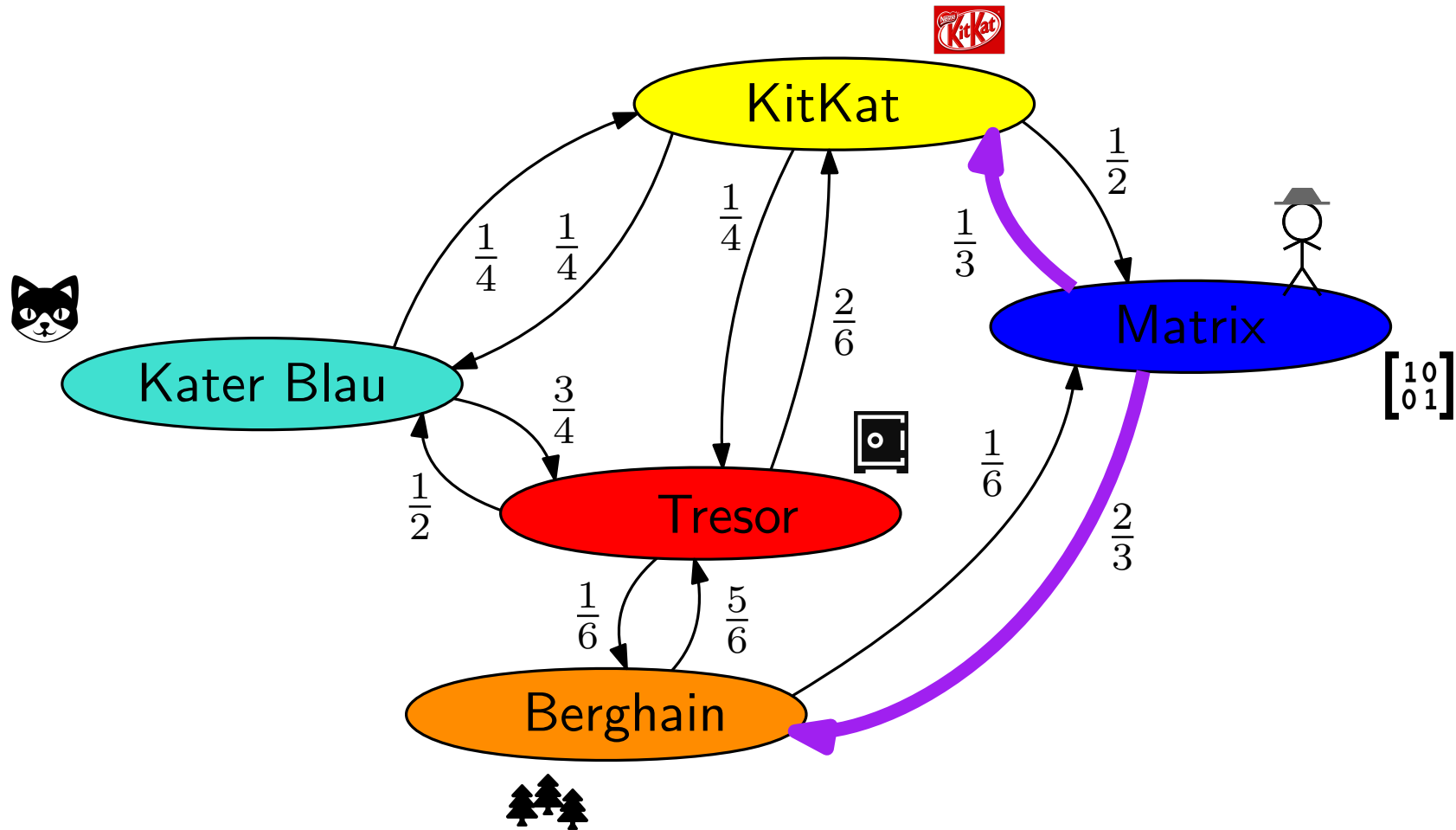
Markov-Ketten

Beispiel einer „nachtaktiven“ Markov-Kette:



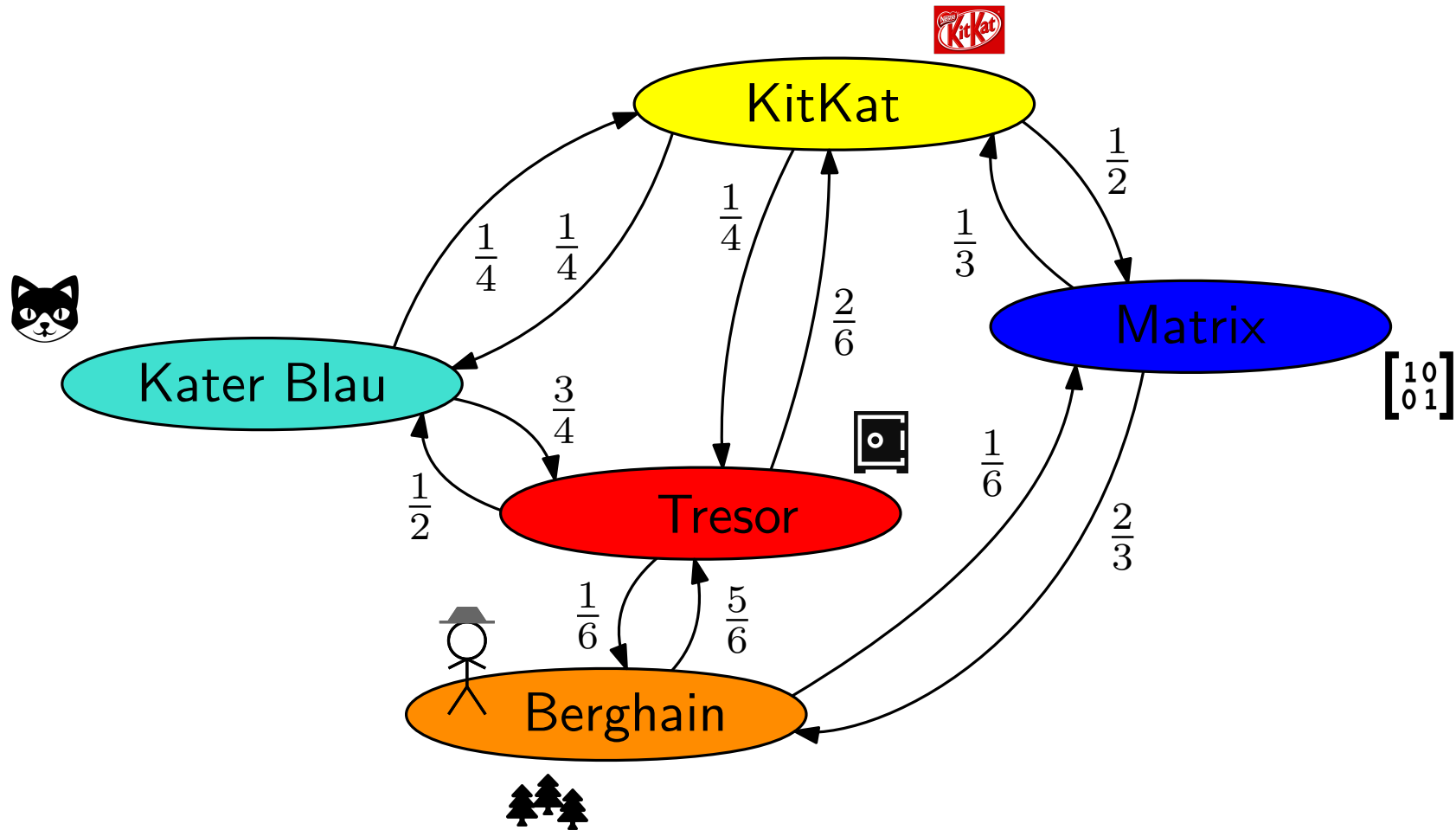
Markov-Ketten

Beispiel einer „nachtaktiven“ Markov-Kette:



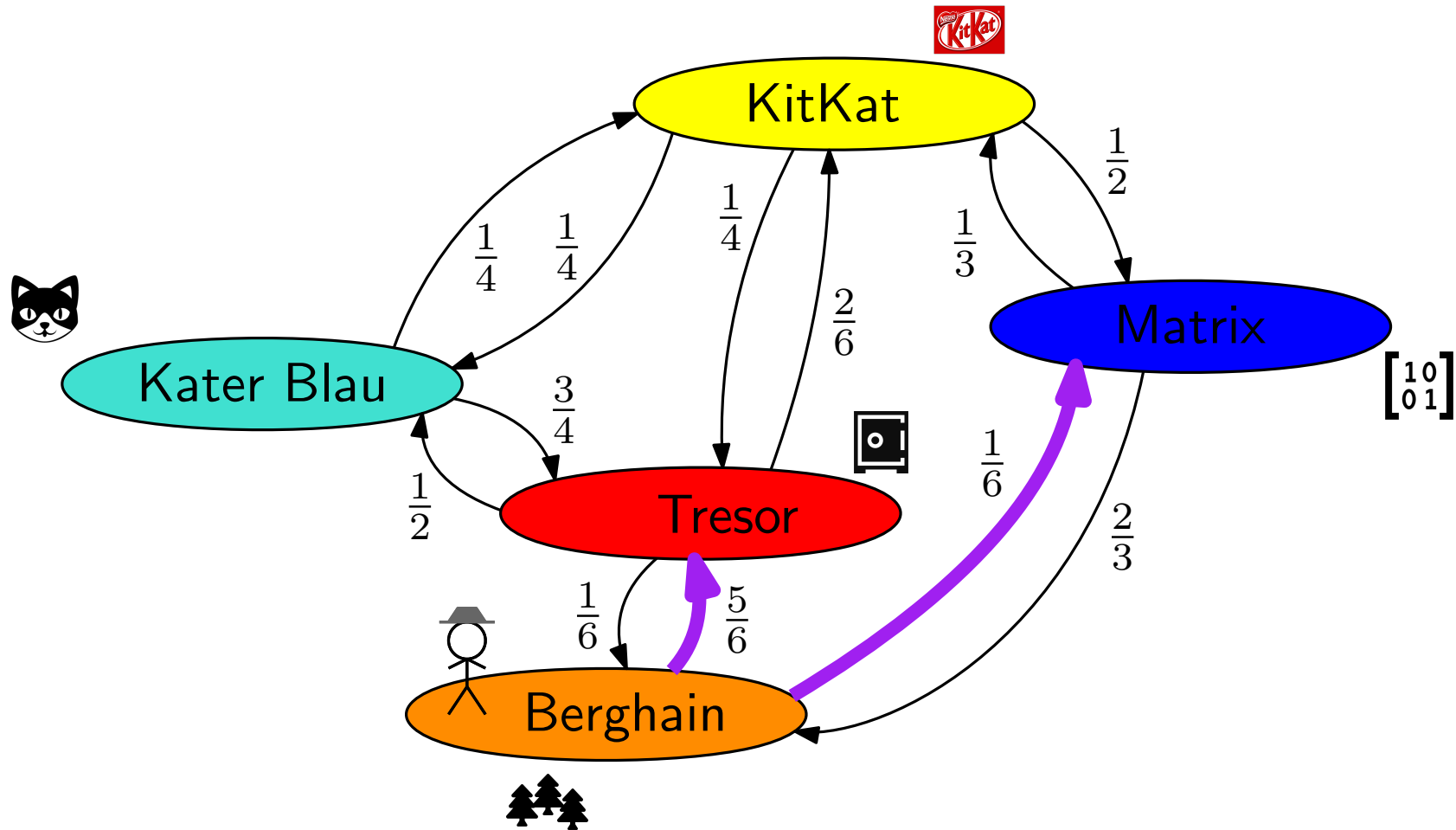
Markov-Ketten

Beispiel einer „nachtaktiven“ Markov-Kette:



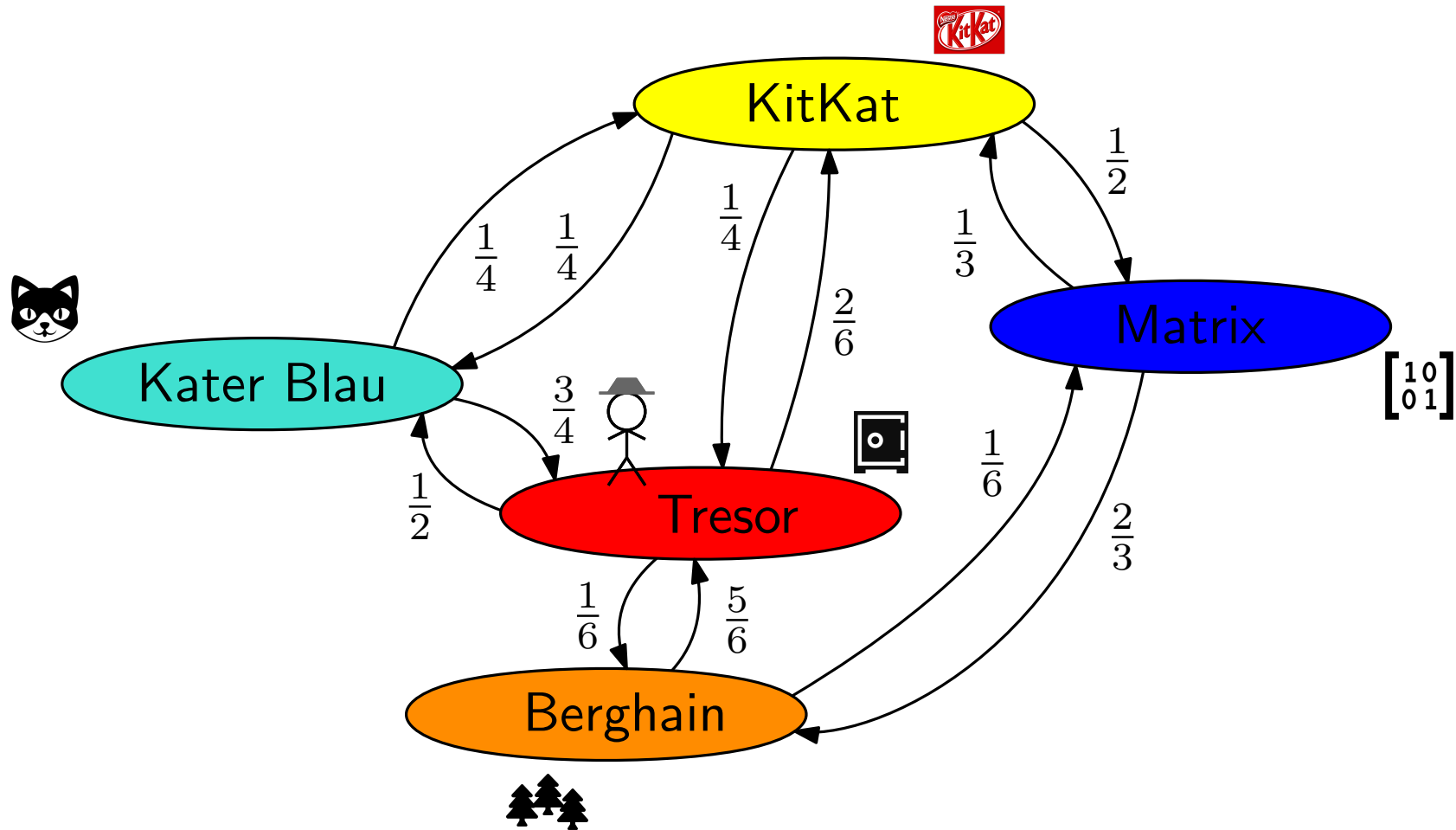
Markov-Ketten

Beispiel einer „nachtaktiven“ Markov-Kette:



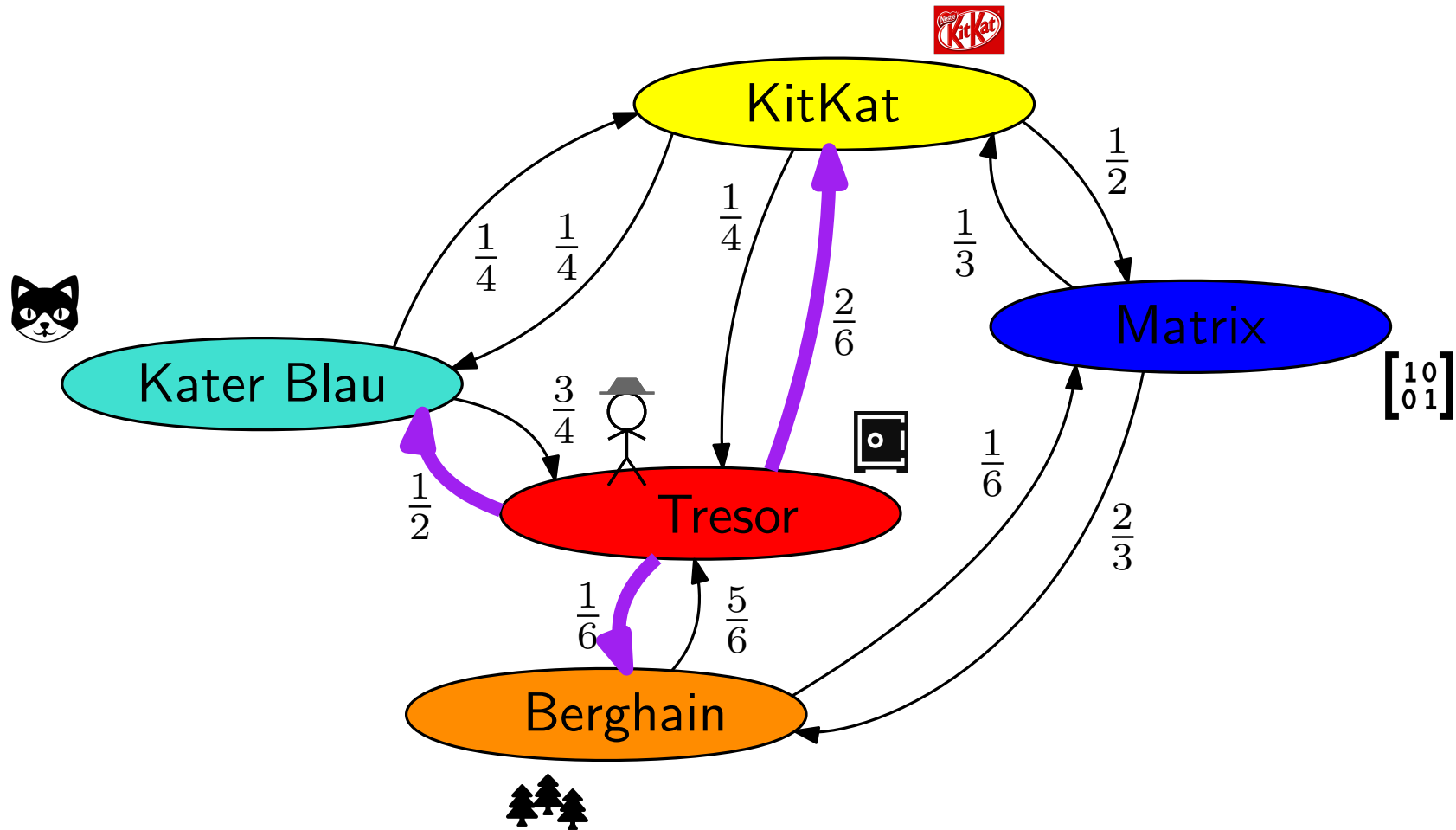
Markov-Ketten

Beispiel einer „nachtaktiven“ Markov-Kette:



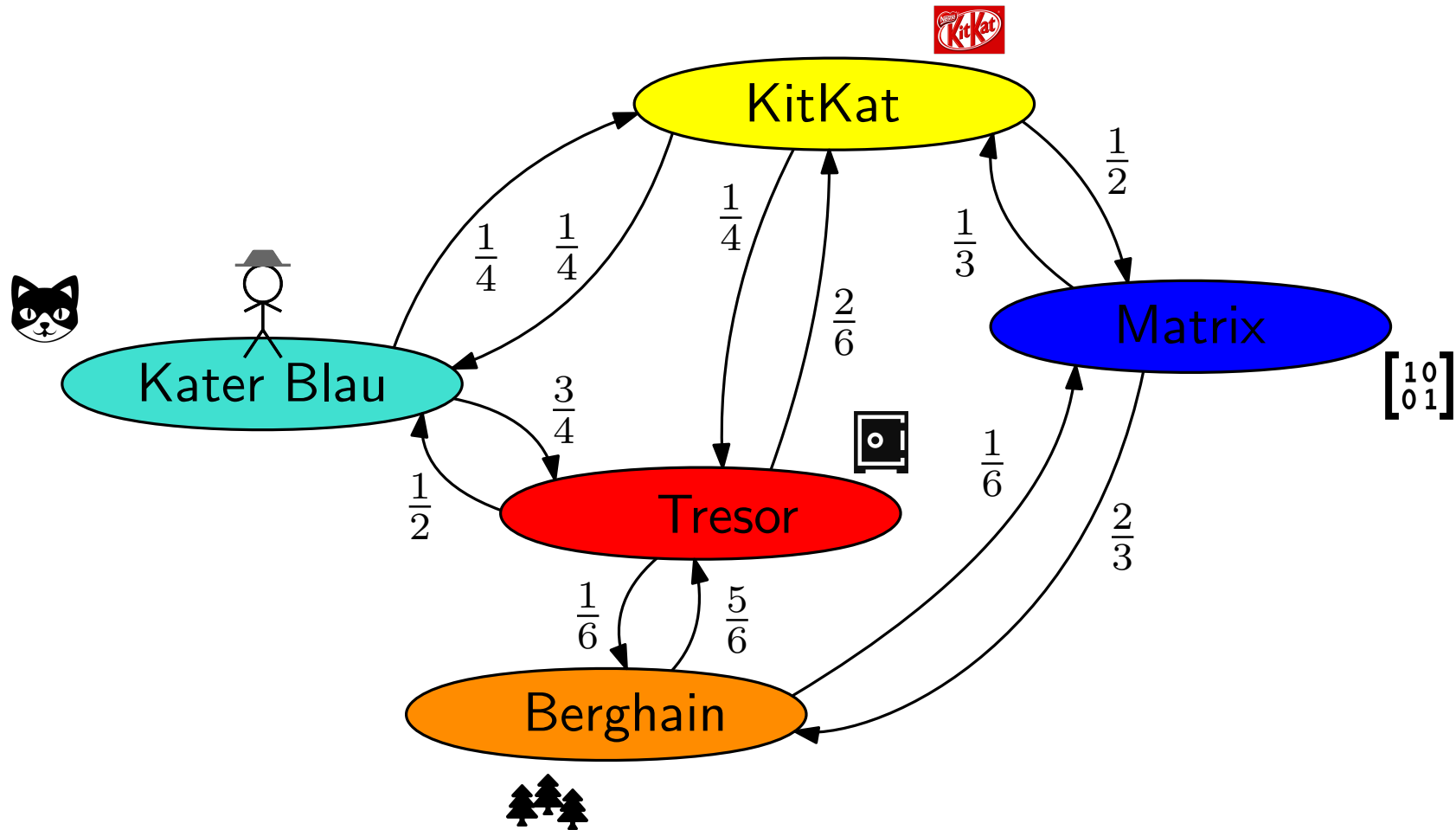
Markov-Ketten

Beispiel einer „nachtaktiven“ Markov-Kette:



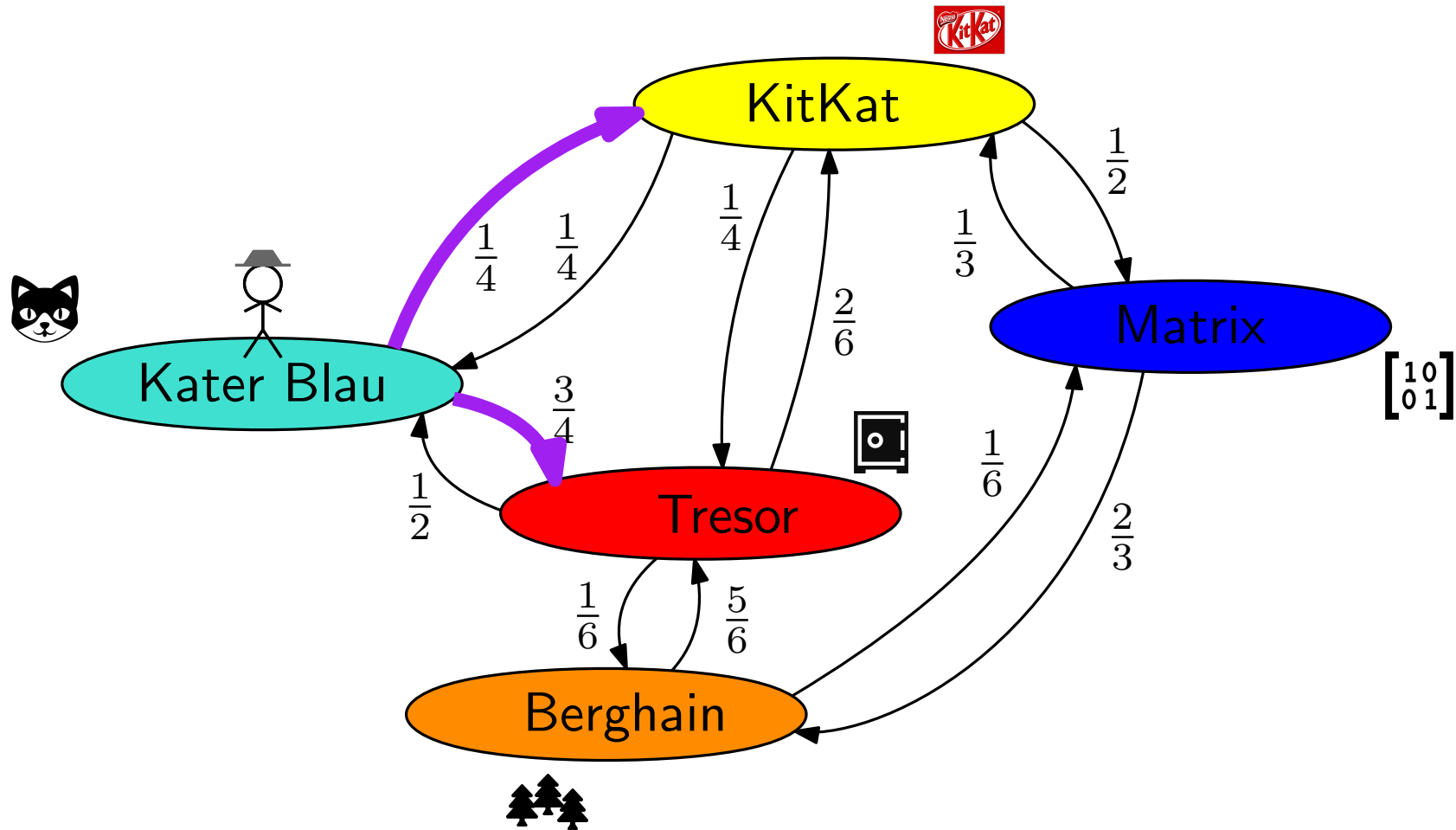
Markov-Ketten

Beispiel einer „nachtaktiven“ Markov-Kette:



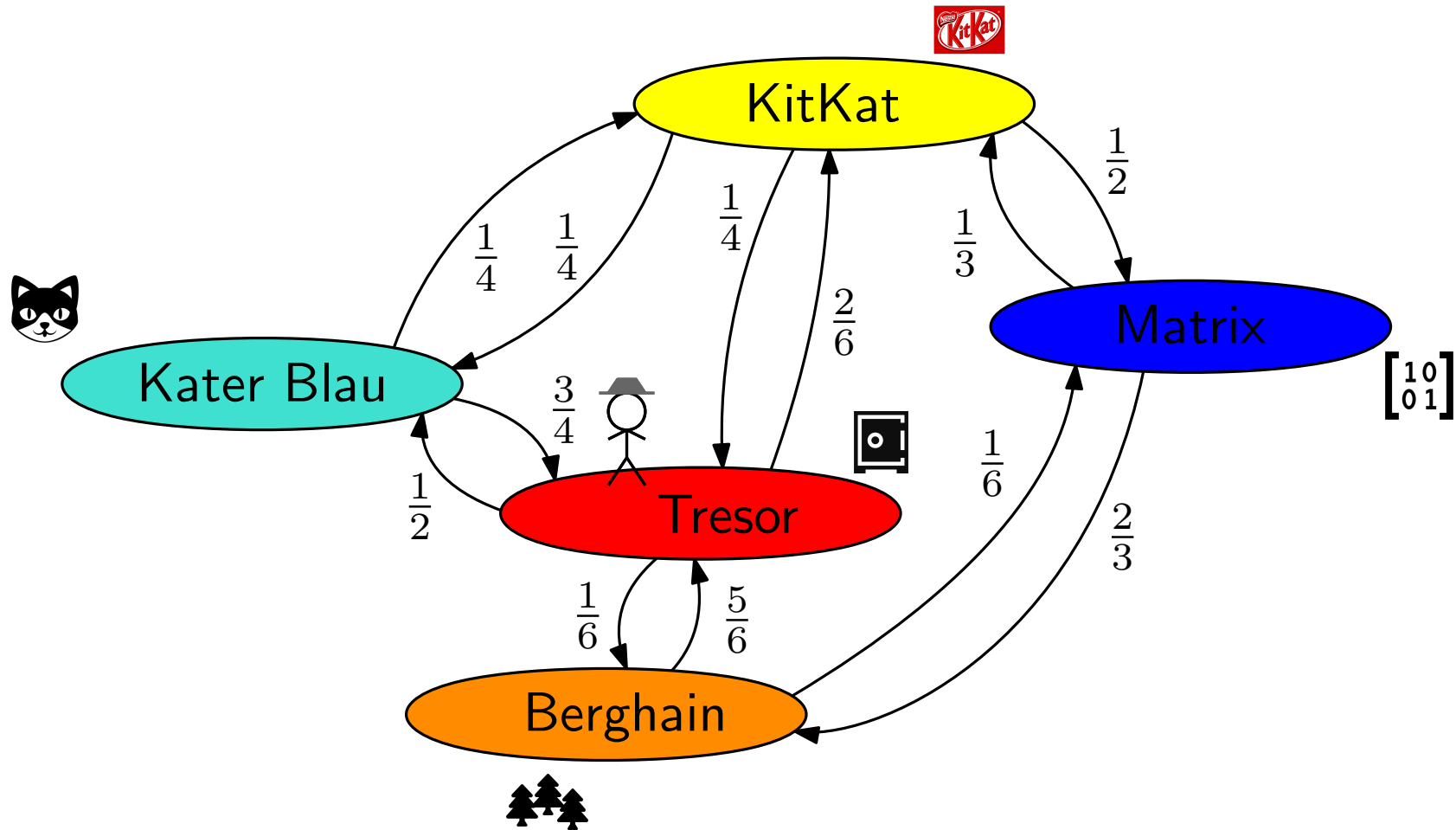
Markov-Ketten

Beispiel einer „nachtaktiven“ Markov-Kette:



Markov-Ketten

Beispiel einer „nachtaktiven“ Markov-Kette:



Markov Ketten

Markov-Kette $X_0, X_1, X_2, X_3 \dots$

Markov Ketten

Markov-Kette $X_0, X_1, X_2, X_3 \dots$

- **Fakt:** Eine Markov-Kette, die *symmetrisch*, *irreduzibel* und *aperiodisch* ist, *konvergiert* gegen die *Gleichverteilung*:

$$\lim_{t \rightarrow \infty} \mathbb{P}[X_t = x] = \frac{1}{\text{Anzahl Zustände}}$$

Markov Ketten

Markov-Kette $X_0, X_1, X_2, X_3 \dots$

- **Fakt:** Eine Markov-Kette, die *symmetrisch*, *irreduzibel* und *aperiodisch* ist, *konvergiert* gegen die *Gleichverteilung*:

$$\lim_{t \rightarrow \infty} \mathbb{P}[X_t = x] = \frac{1}{\text{Anzahl Zustände}}$$

- **Mischzeit:** Anzahl benötigter Schritte, bis Zustand „hinreichend zufällig“ ist:

$$\tau := \min \left\{ t > 0 \mid \left| \mathbb{P}[X_t = x] - \frac{1}{\text{Anz. Zustände}} \right| < \frac{1}{4} \text{ f.a. } x \right\}$$

Markov Ketten

Markov-Kette $X_0, X_1, X_2, X_3 \dots$

- **Fakt:** Eine Markov-Kette, die *symmetrisch*, *irreduzibel* und *aperiodisch* ist, *konvergiert* gegen die *Gleichverteilung*:

$$\lim_{t \rightarrow \infty} \mathbb{P}[X_t = x] = \frac{1}{\text{Anzahl Zustände}}$$

- **Mischzeit:** Anzahl benötigter Schritte, bis Zustand „hinreichend zufällig“ ist:

$$\tau := \min \left\{ t > 0 \mid \left| \mathbb{P}[X_t = x] - \frac{1}{\text{Anz. Zustände}} \right| < \frac{1}{4} \text{ f.a. } x \right\}$$

- Eine Markov-Kette heißt *schnell mischend*, wenn sie *polynomielle Mischzeit* besitzt, d.h. $\tau(\varepsilon) \leq p(n)$ für ein Polynom $p(x)$.

Zufällige Erzeugung mittels Markov-Kette

Idee:

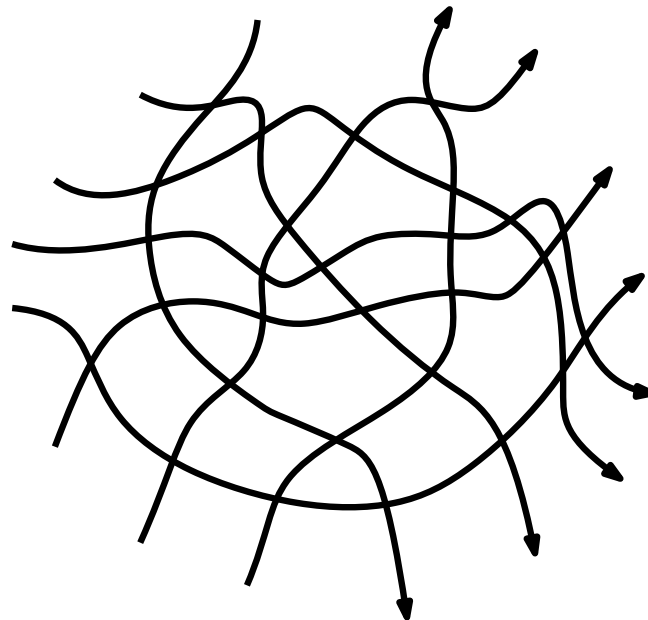
- Zustände $\mathcal{X} = \{\text{Arrangements fester Größe}\}$
- Symmetrische Übergangswahrscheinlichkeiten
 \implies Nach vielen Schritten nahe an Gleichverteilung.

Zufällige Erzeugung mittels Markov-Kette

Idee:

- Zustände $\mathcal{X} = \{\text{Arrangements fester Größe}\}$
- Symmetrische Übergangswahrscheinlichkeiten
 \implies Nach vielen Schritten nahe an Gleichverteilung.

Markov-Kette I: Zufälliges Neueinfügen von Pseudogerade

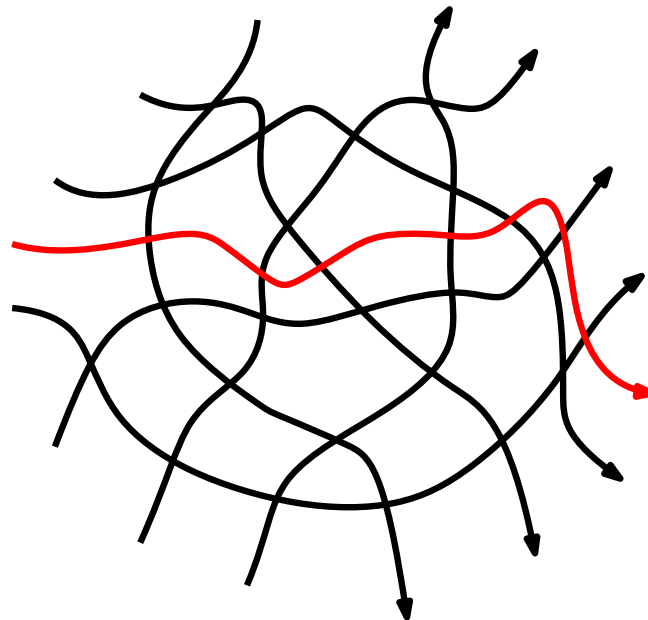


Zufällige Erzeugung mittels Markov-Kette

Idee:

- Zustände $\mathcal{X} = \{\text{Arrangements fester Größe}\}$
- Symmetrische Übergangswahrscheinlichkeiten
 \implies Nach vielen Schritten nahe an Gleichverteilung.

Markov-Kette I: Zufälliges Neueinfügen von Pseudogerade

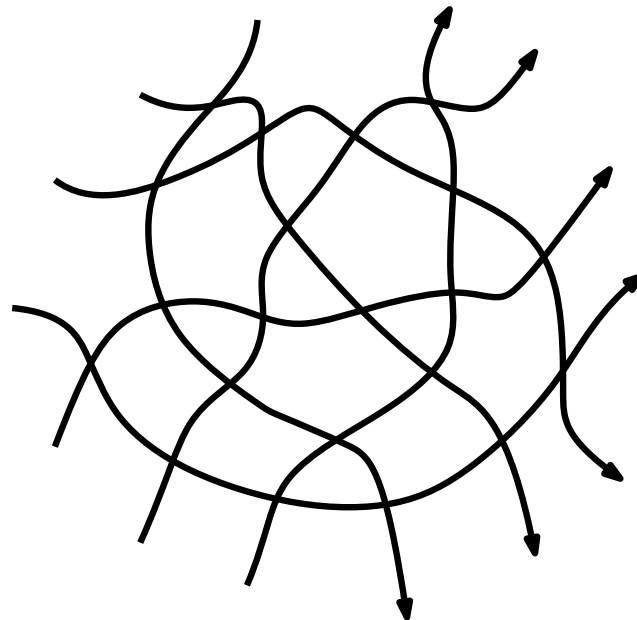


Zufällige Erzeugung mittels Markov-Kette

Idee:

- Zustände $\mathcal{X} = \{\text{Arrangements fester Größe}\}$
- Symmetrische Übergangswahrscheinlichkeiten
 \implies Nach vielen Schritten nahe an Gleichverteilung.

Markov-Kette I: Zufälliges Neueinfügen von Pseudogerade

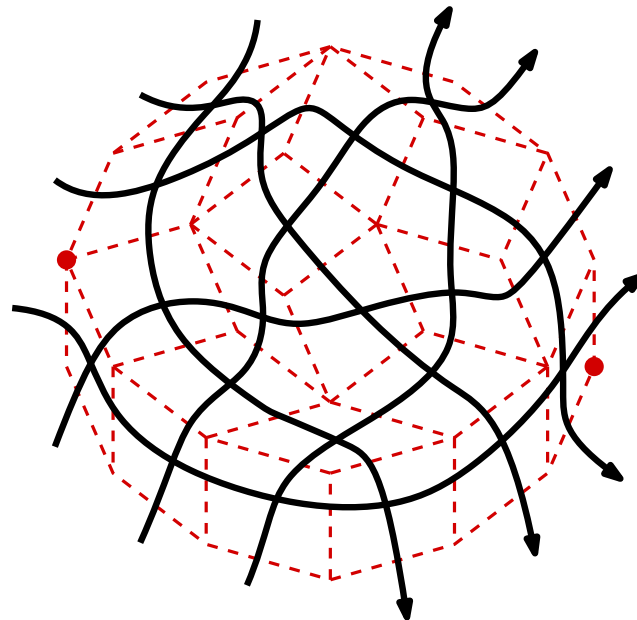


Zufällige Erzeugung mittels Markov-Kette

Idee:

- Zustände $\mathcal{X} = \{\text{Arrangements fester Größe}\}$
- Symmetrische Übergangswahrscheinlichkeiten
 \implies Nach vielen Schritten nahe an Gleichverteilung.

Markov-Kette I: Zufälliges Neueinfügen von Pseudogerade

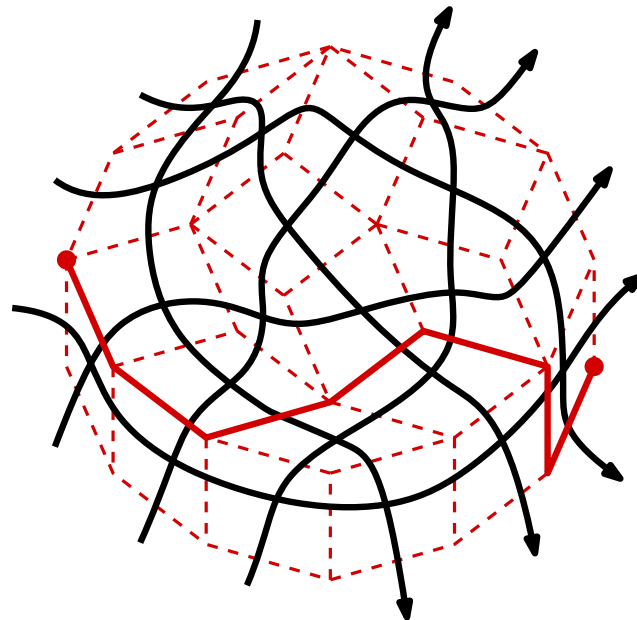


Zufällige Erzeugung mittels Markov-Kette

Idee:

- Zustände $\mathcal{X} = \{\text{Arrangements fester Größe}\}$
- Symmetrische Übergangswahrscheinlichkeiten
 \implies Nach vielen Schritten nahe an Gleichverteilung.

Markov-Kette I: Zufälliges Neueinfügen von Pseudogerade

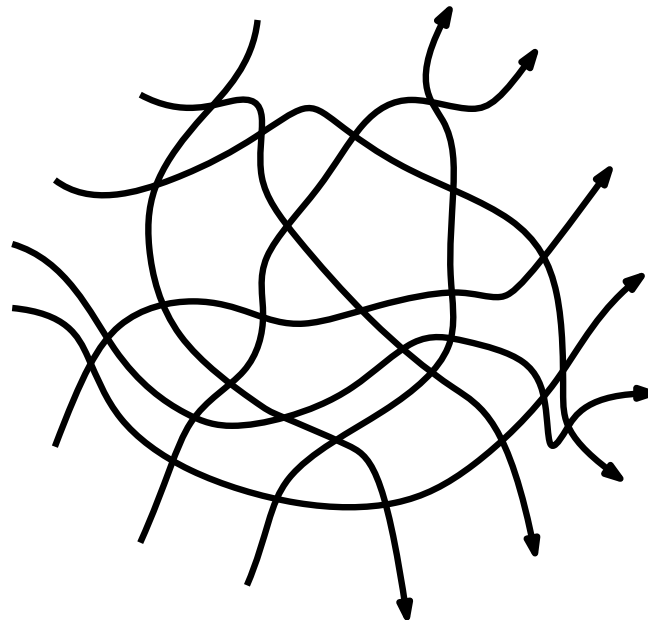


Zufällige Erzeugung mittels Markov-Kette

Idee:

- Zustände $\mathcal{X} = \{\text{Arrangements fester Größe}\}$
- Symmetrische Übergangswahrscheinlichkeiten
 \implies Nach vielen Schritten nahe an Gleichverteilung.

Markov-Kette I: Zufälliges Neueinfügen von Pseudogerade

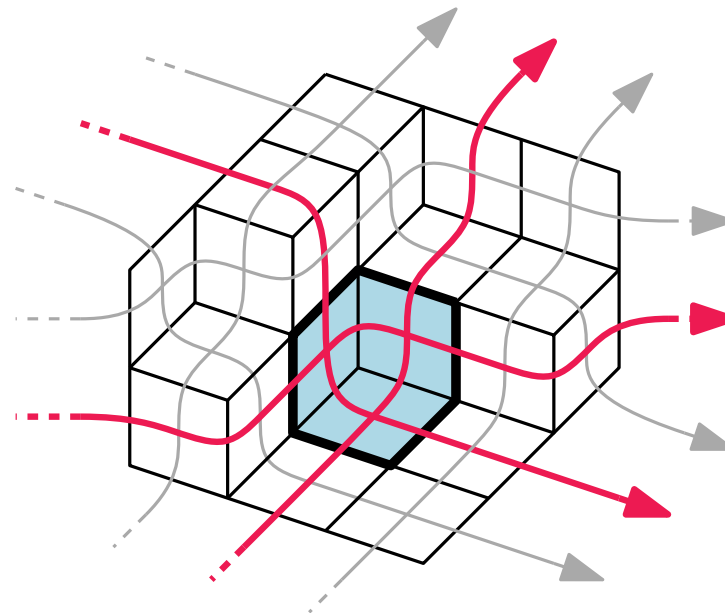


Zufällige Erzeugung mittels Markov-Kette

Idee:

- Zustände $\mathcal{X} = \{\text{Arrangements fester Größe}\}$
- Symmetrische Übergangswahrscheinlichkeiten
 \implies Nach vielen Schritten nahe an Gleichverteilung.

Markov-Kette II: Zufällige Dreiecksflips

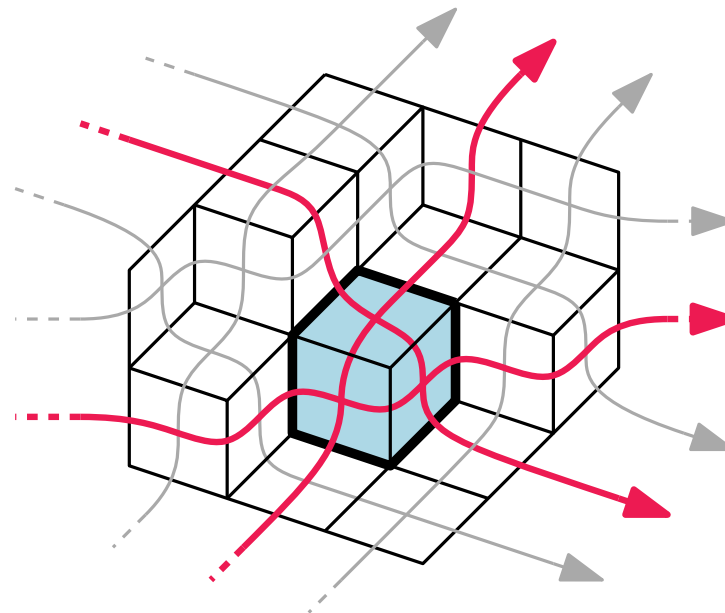


Zufällige Erzeugung mittels Markov-Kette

Idee:

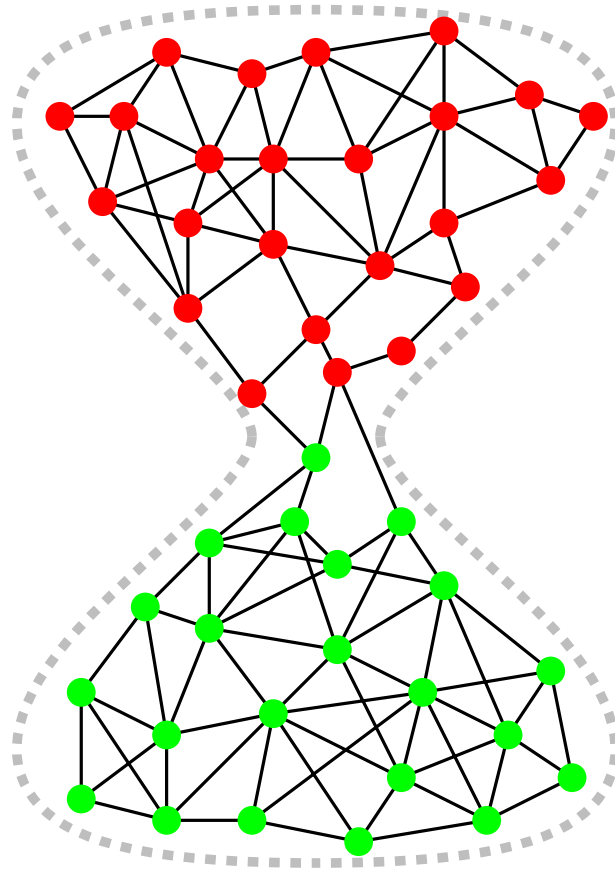
- Zustände $\mathcal{X} = \{\text{Arrangements fester Größe}\}$
- Symmetrische Übergangswahrscheinlichkeiten
 \implies Nach vielen Schritten nahe an Gleichverteilung.

Markov-Kette II: Zufällige Dreiecksflips

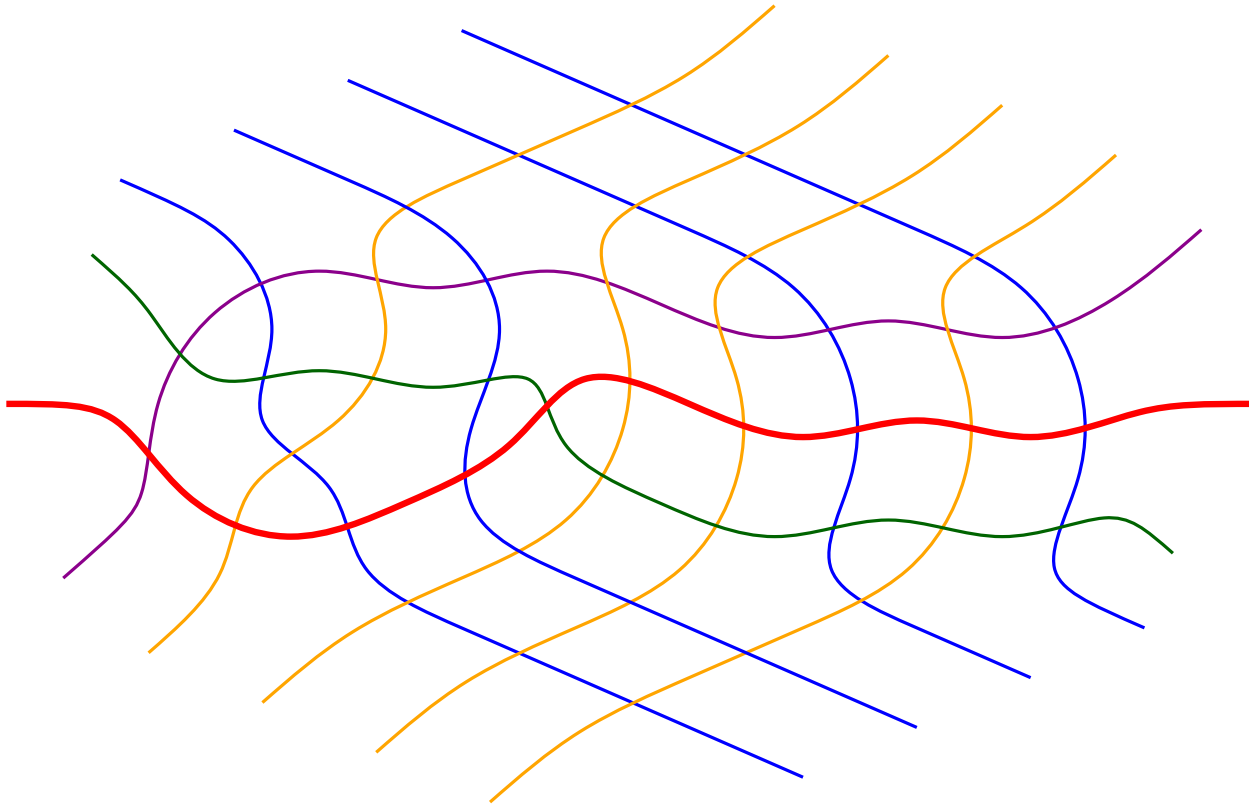


Falschenhals

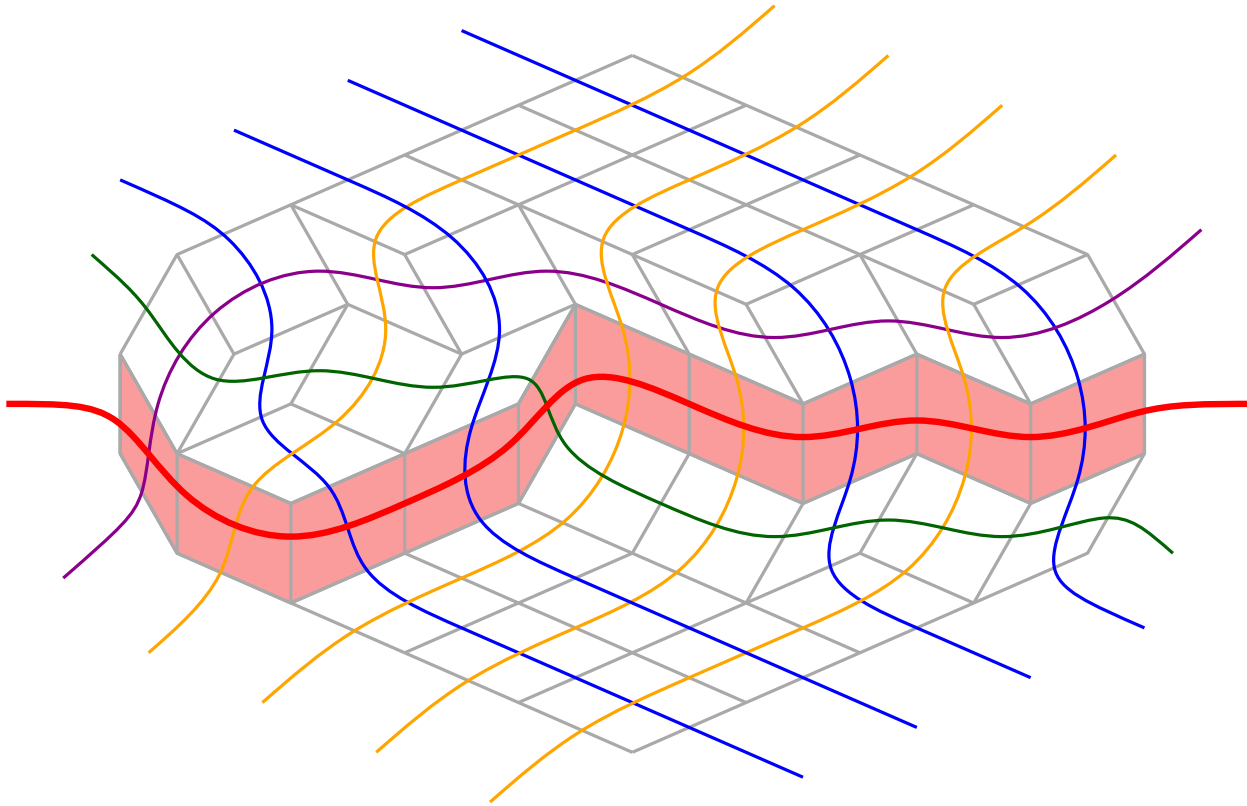
Markov-Kette mit „Falschenhals“:



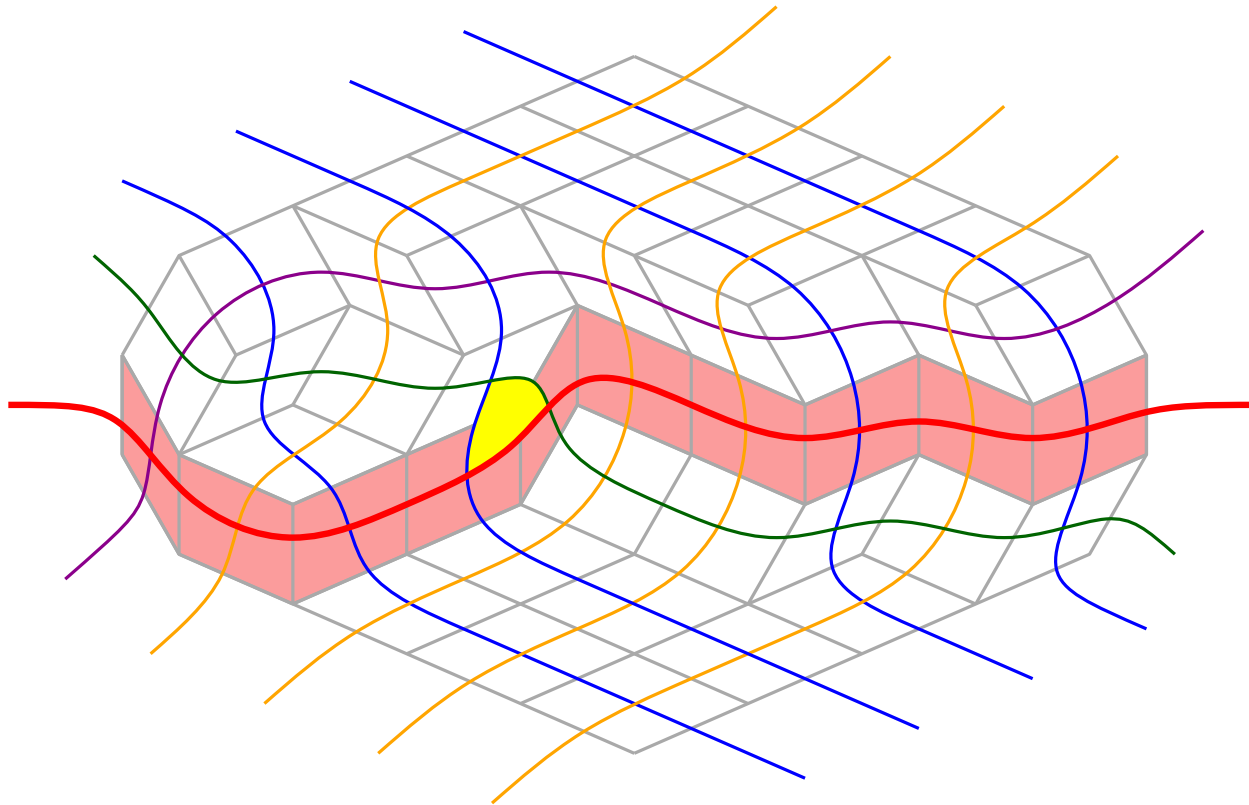
Flips an einzelner Pseudogerade



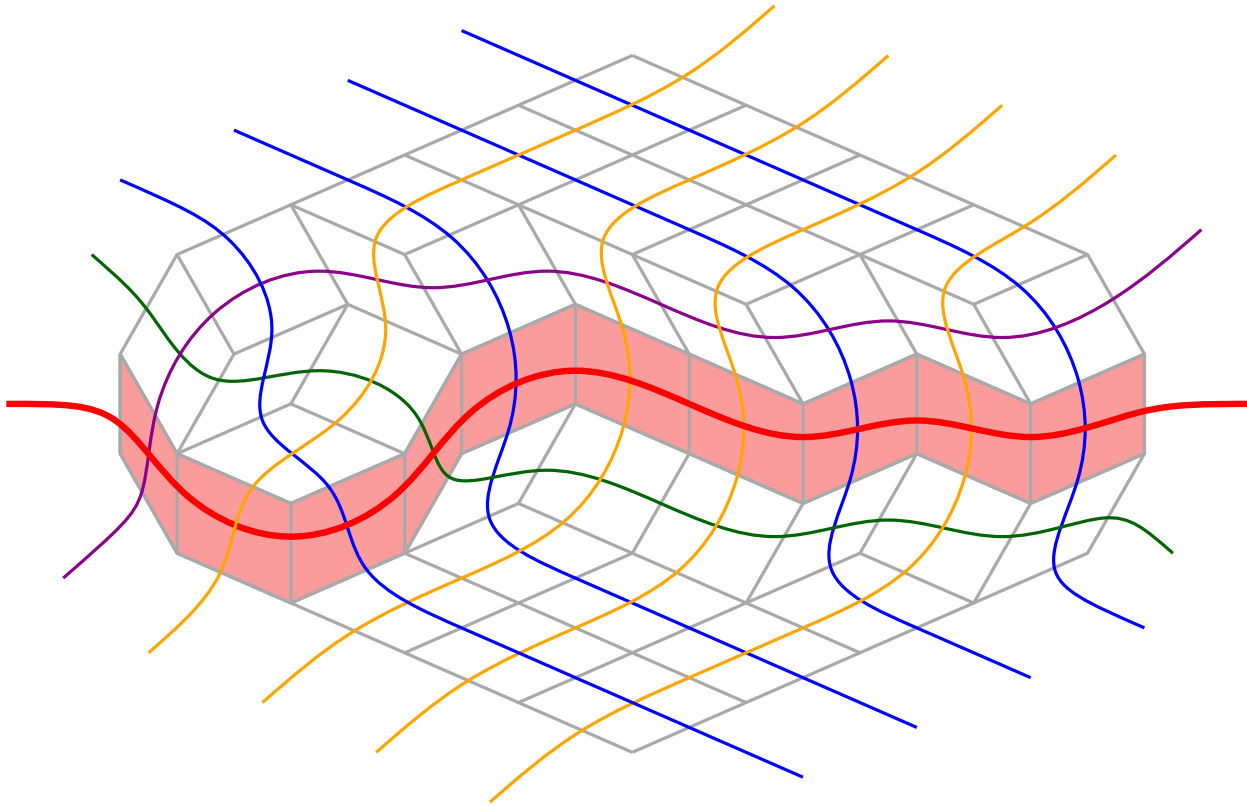
Flips an einzelner Pseudogerade



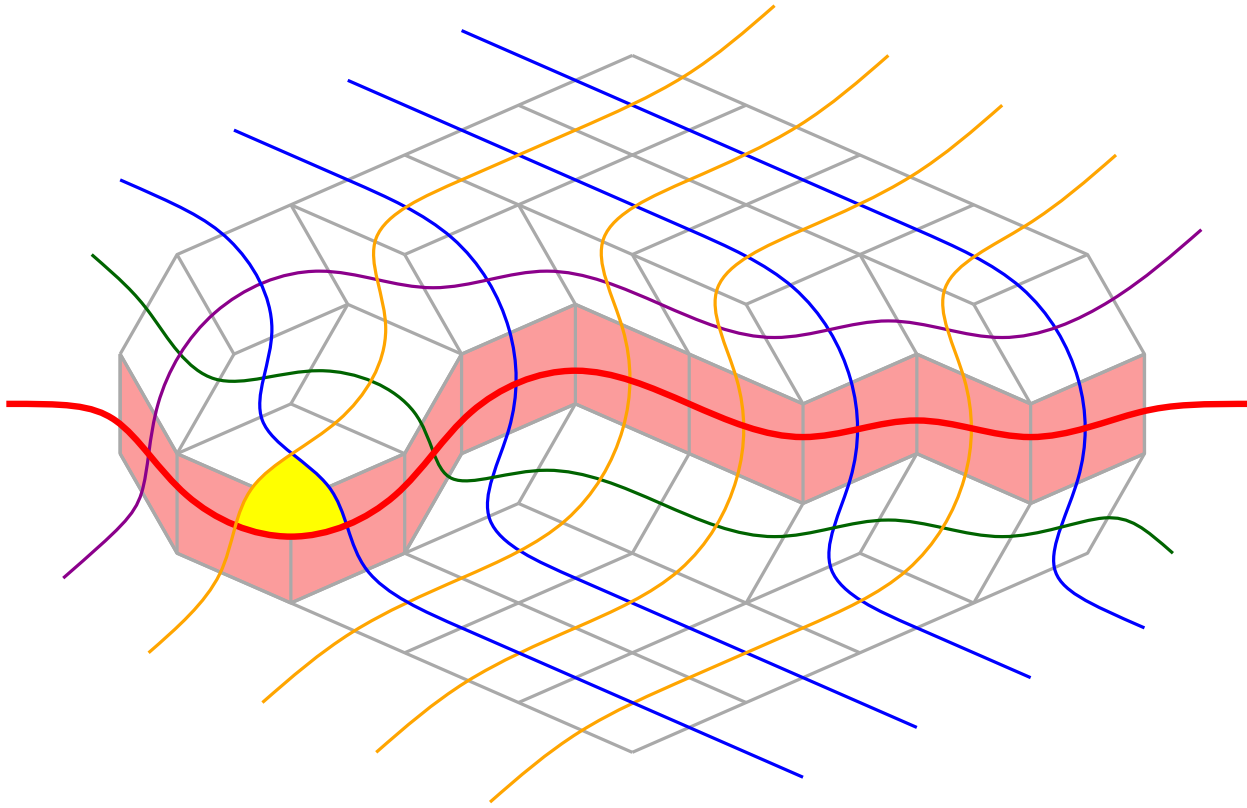
Flips an einzelner Pseudogerade



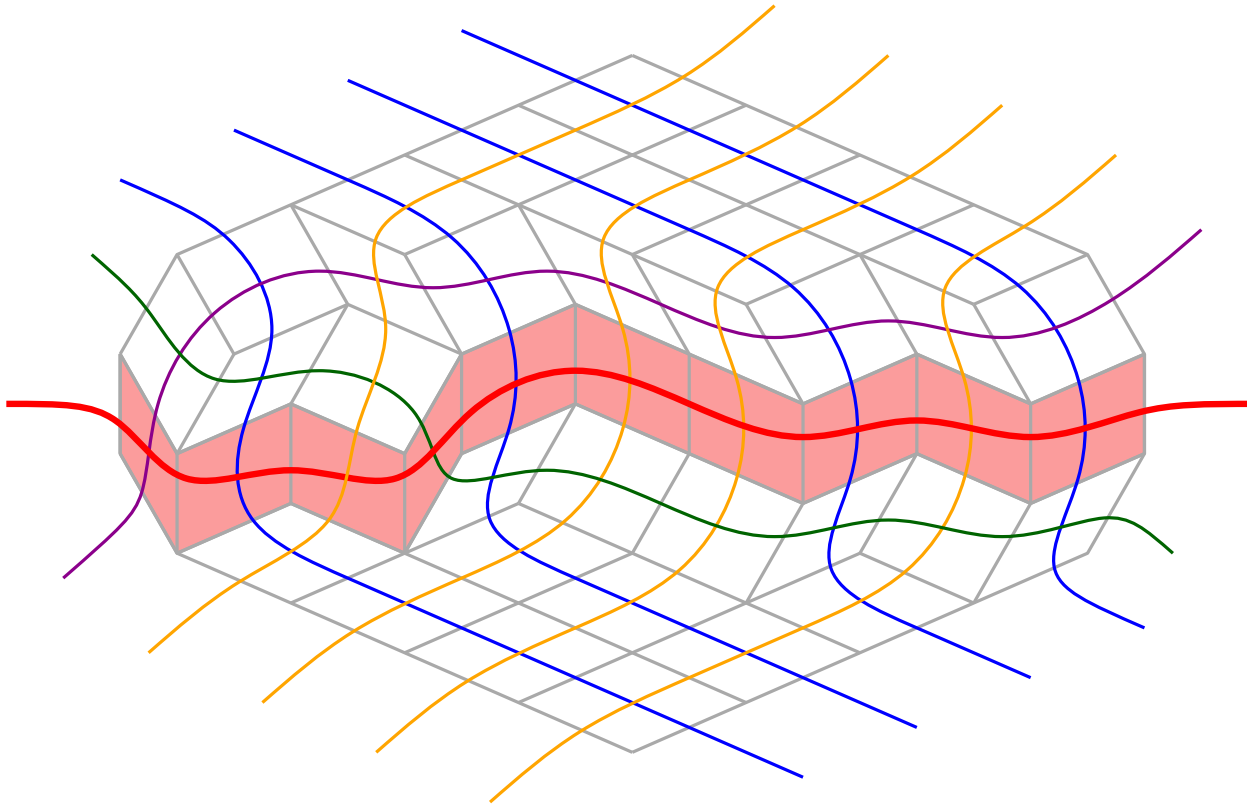
Flips an einzelner Pseudogerade



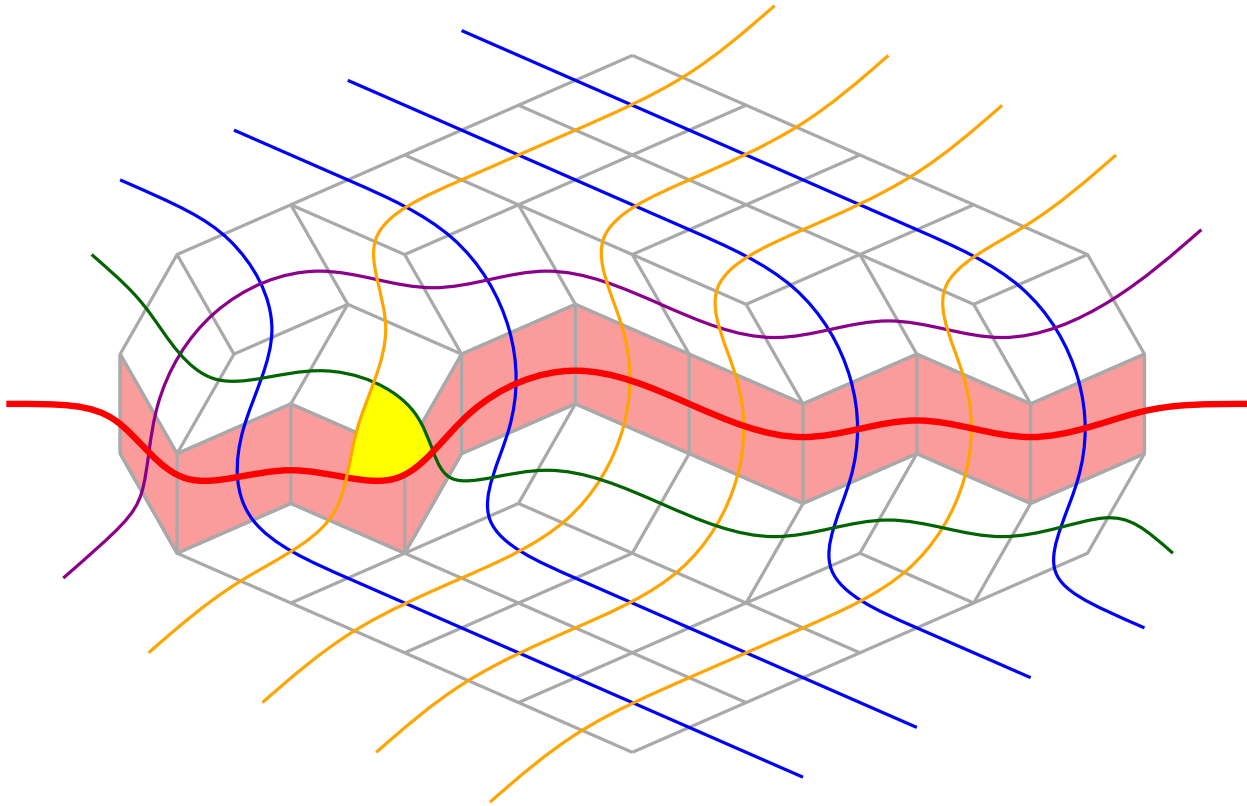
Flips an einzelner Pseudogerade



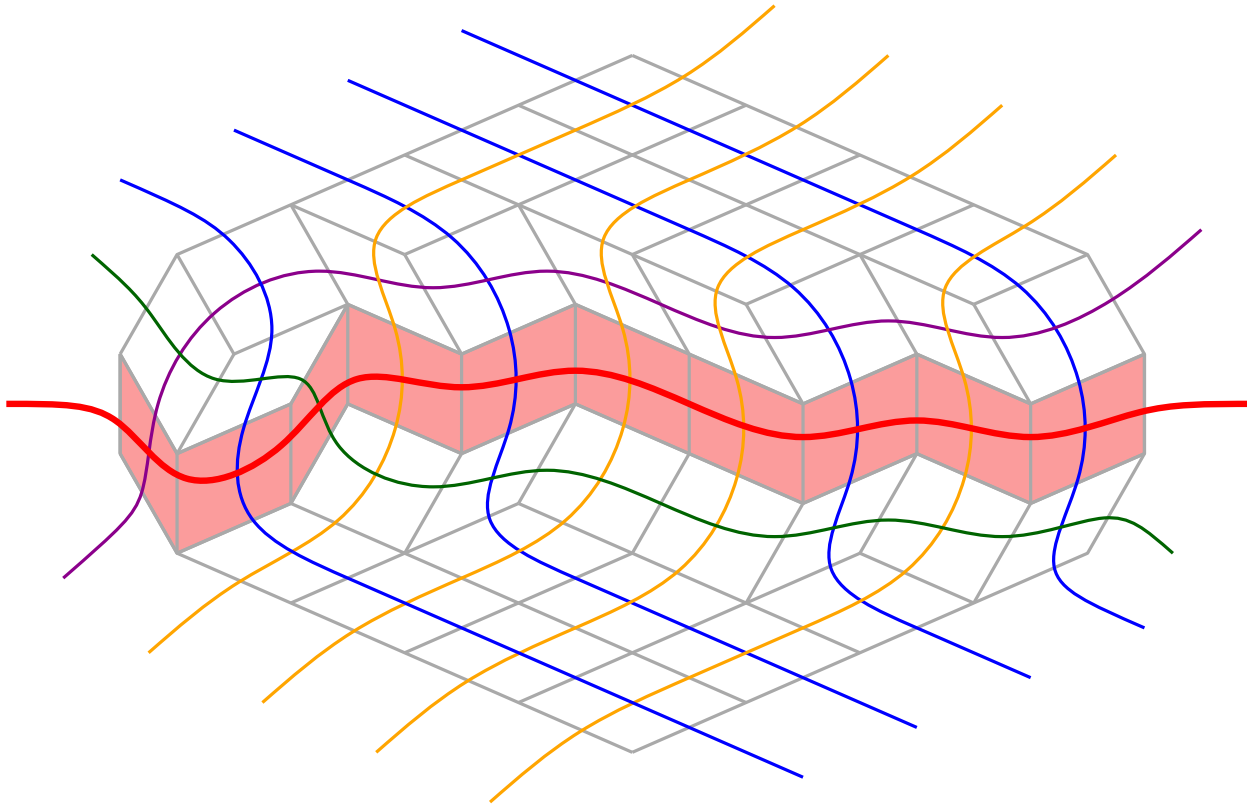
Flips an einzelner Pseudogerade



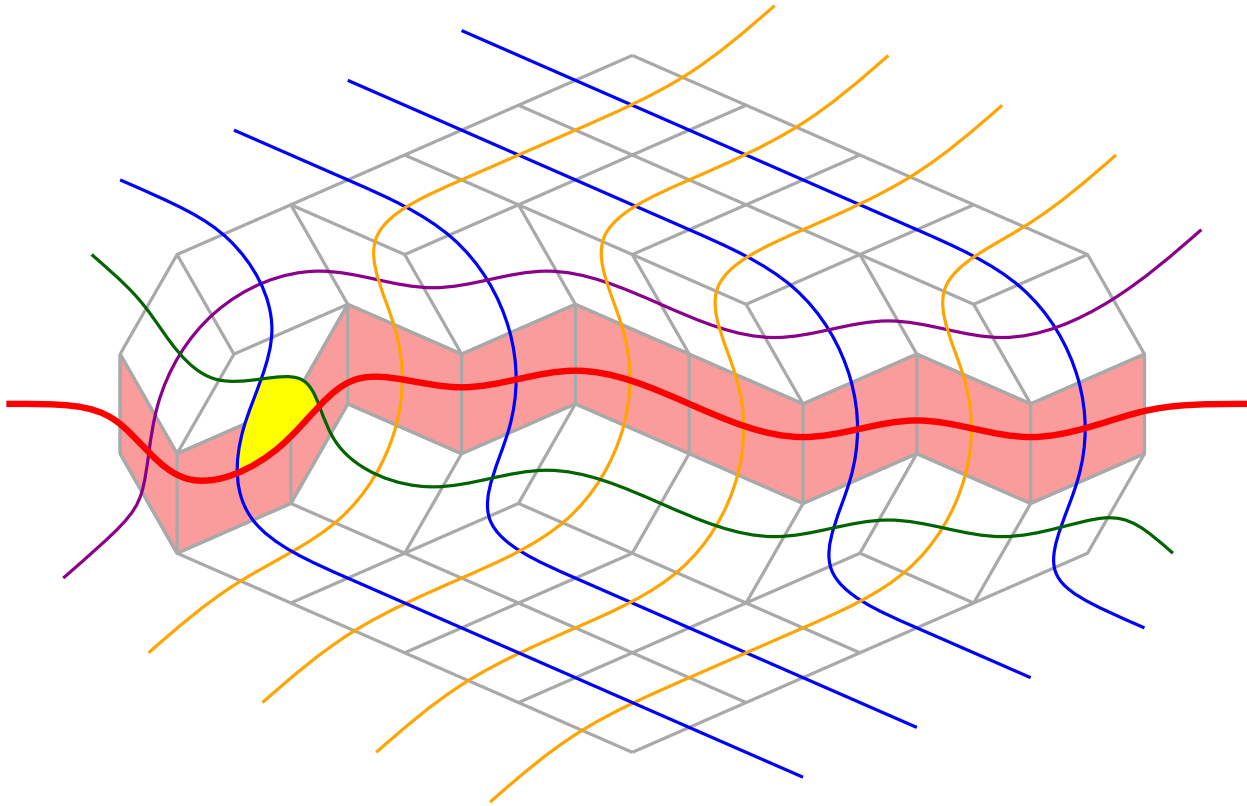
Flips an einzelner Pseudogerade



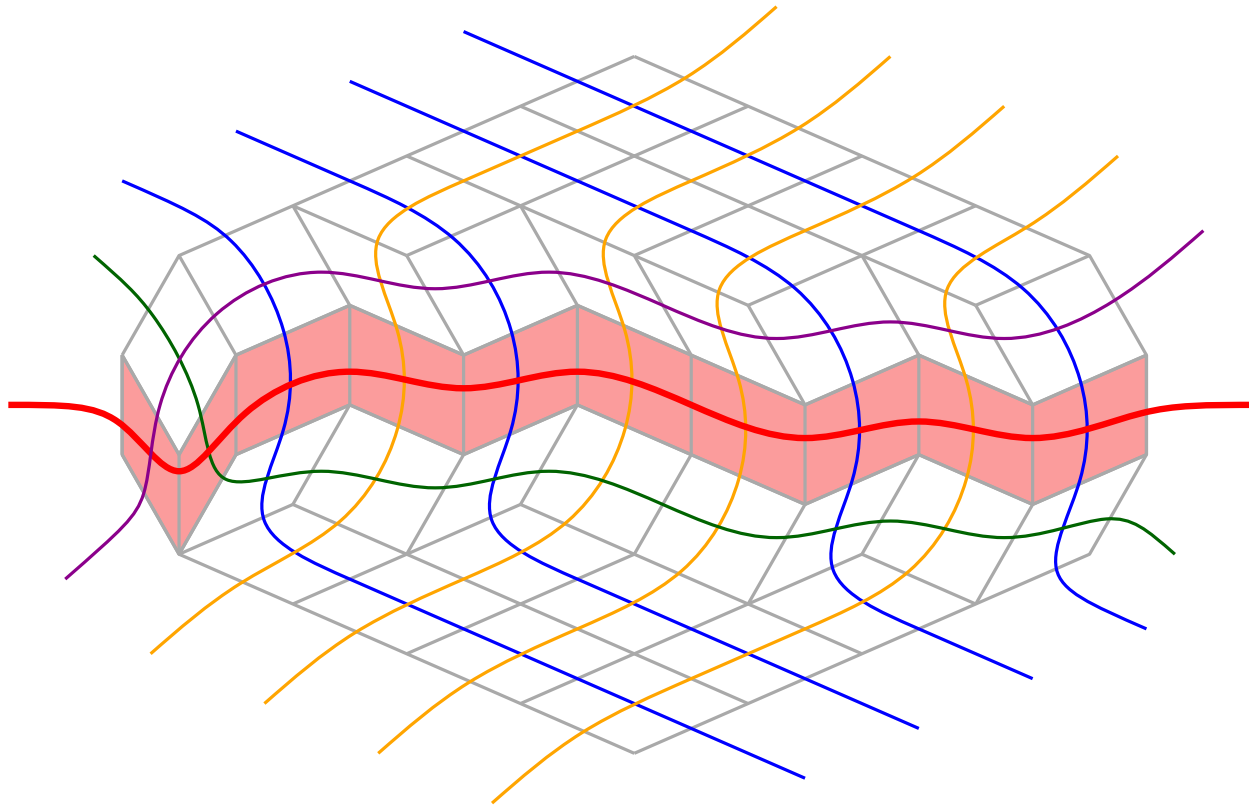
Flips an einzelner Pseudogerade



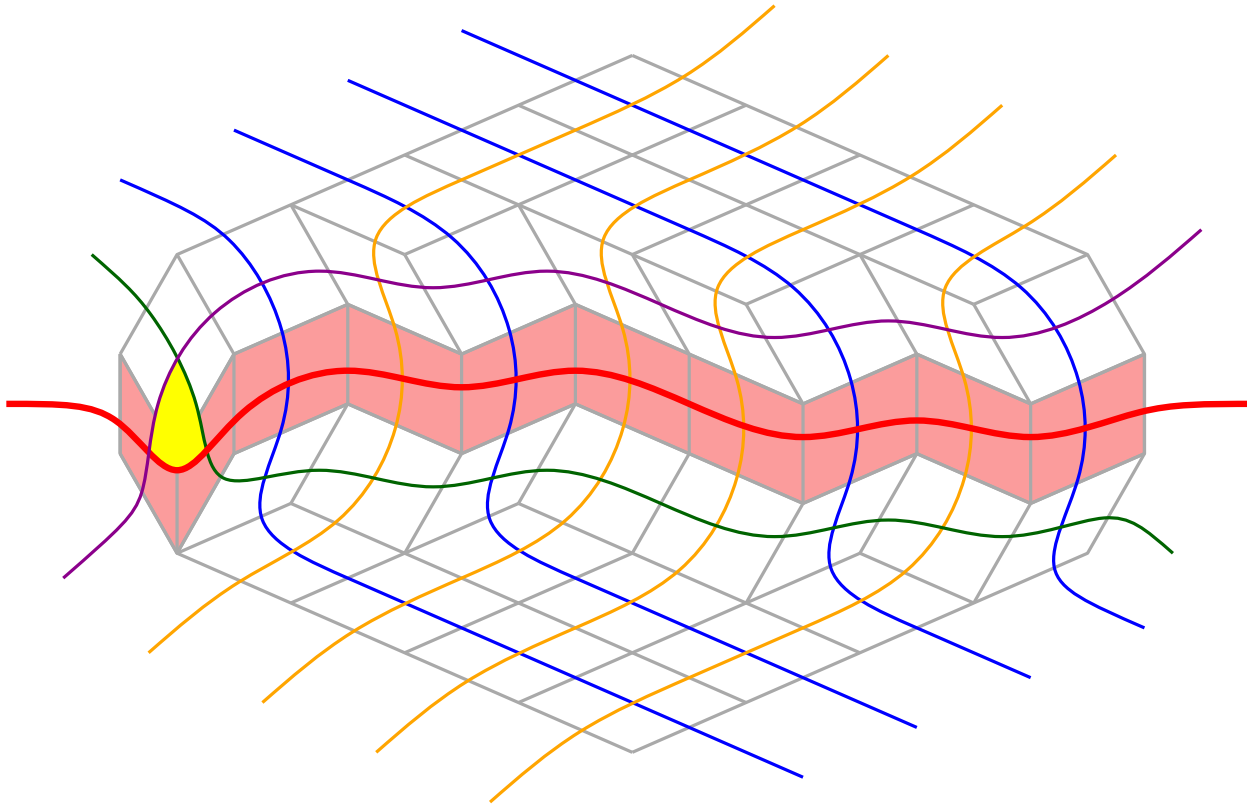
Flips an einzelner Pseudogerade



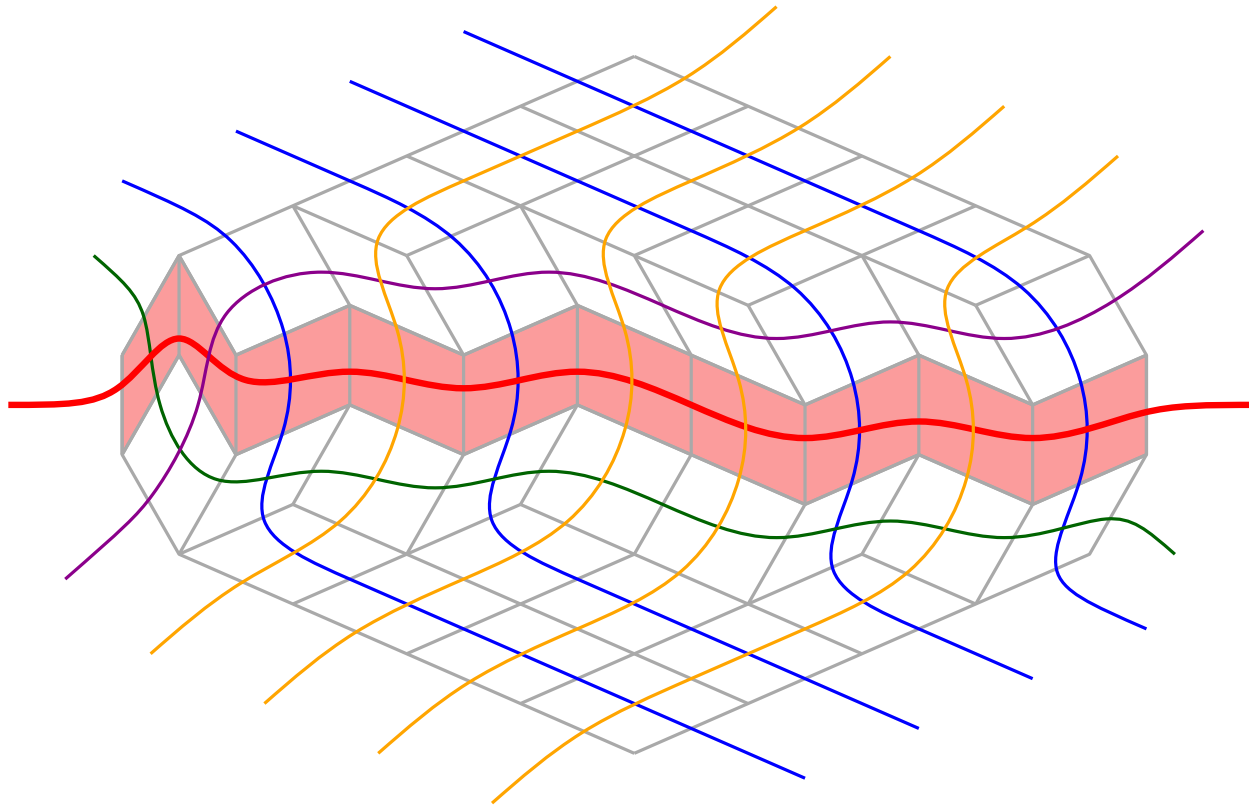
Flips an einzelner Pseudogerade



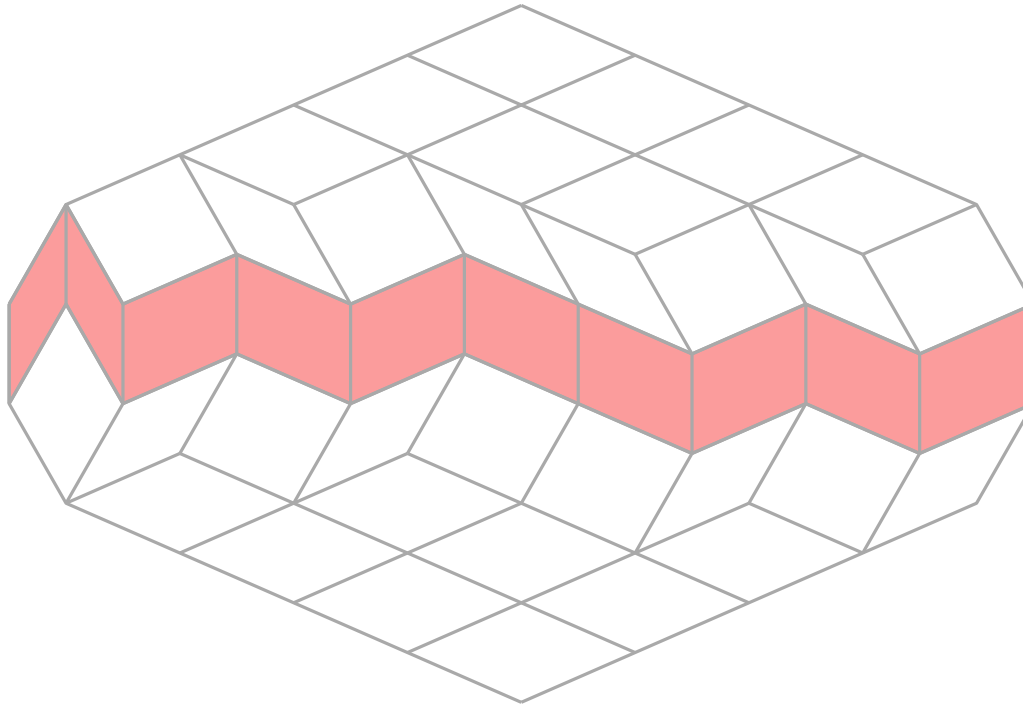
Flips an einzelner Pseudogerade



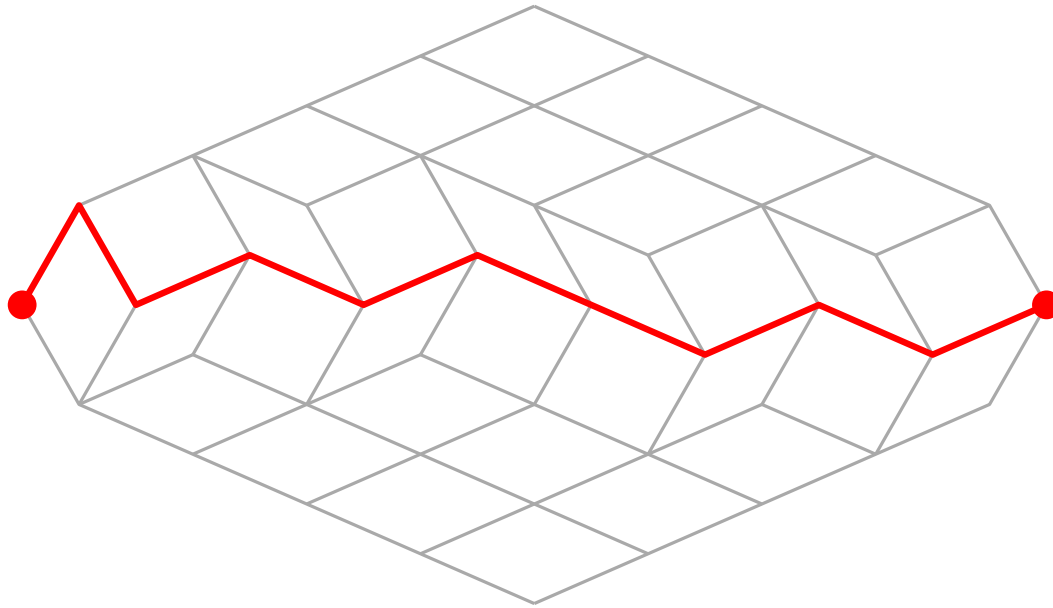
Flips an einzelner Pseudogerade



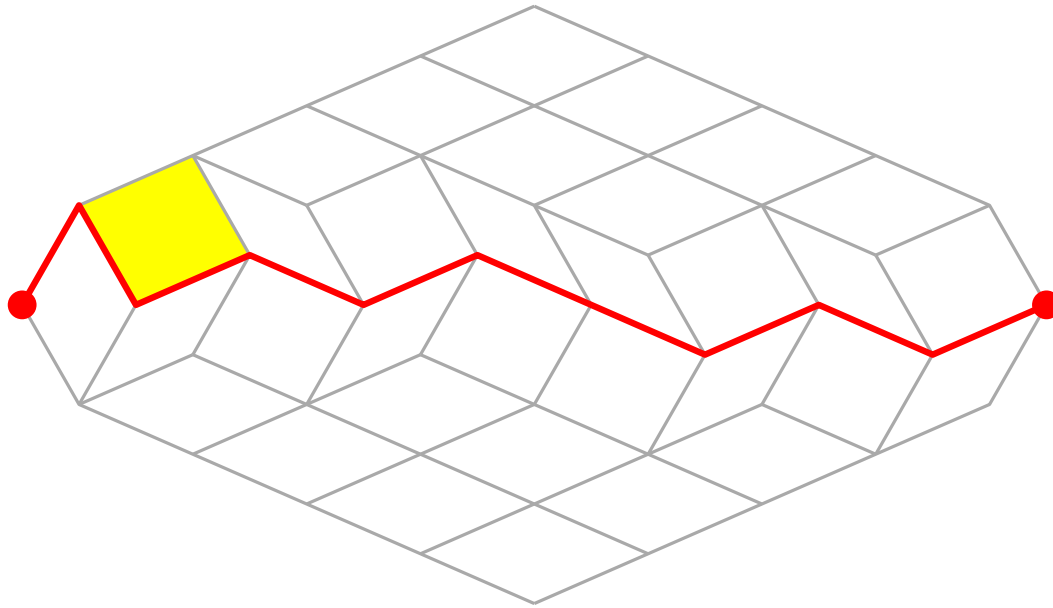
Flips an einzelner Pseudogerade



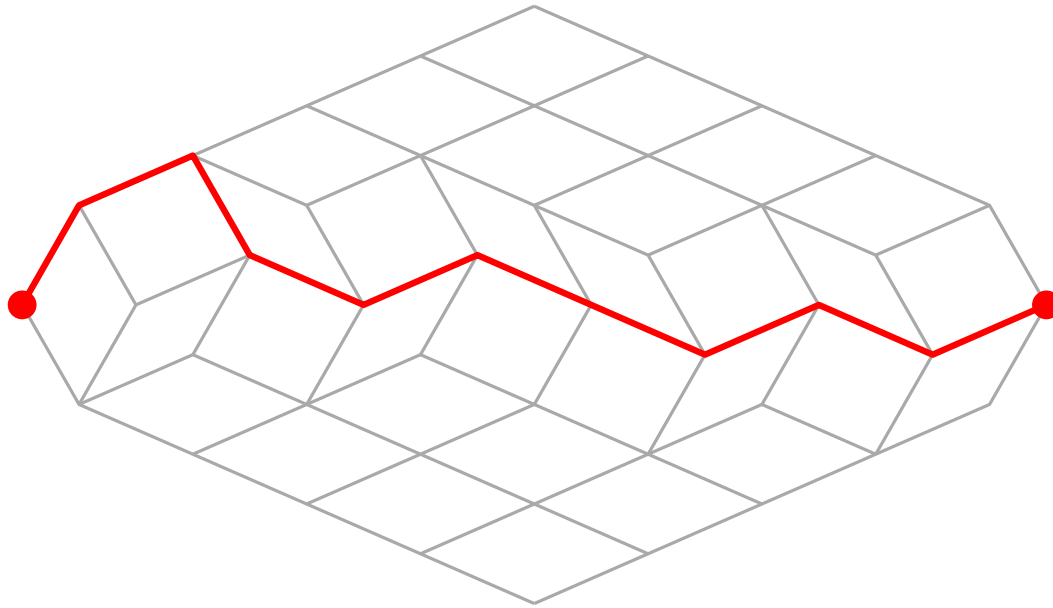
Flips an einzelner Pseudogerade



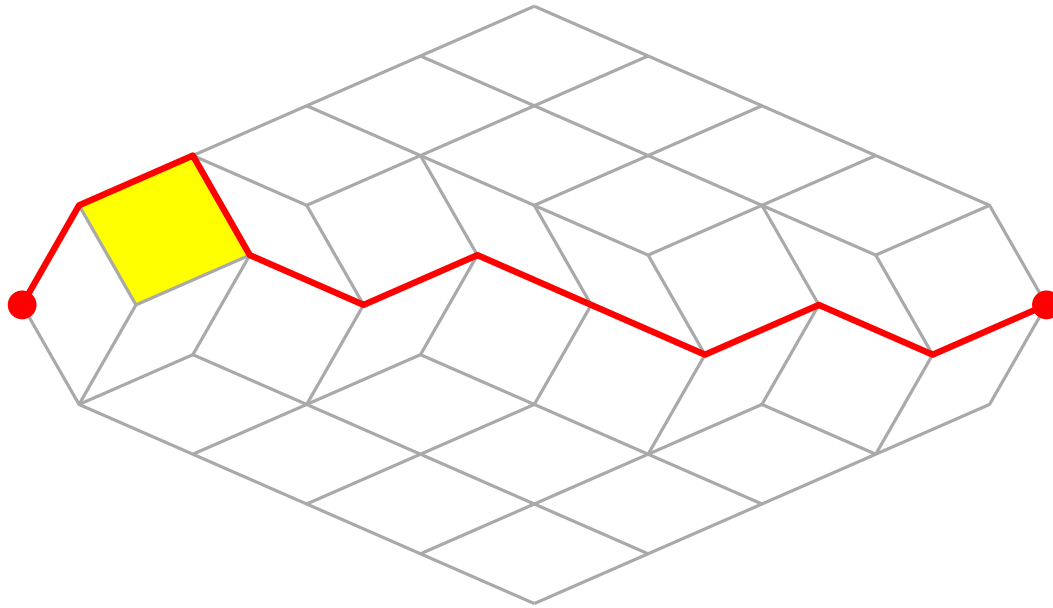
Flips an einzelner Pseudogerade



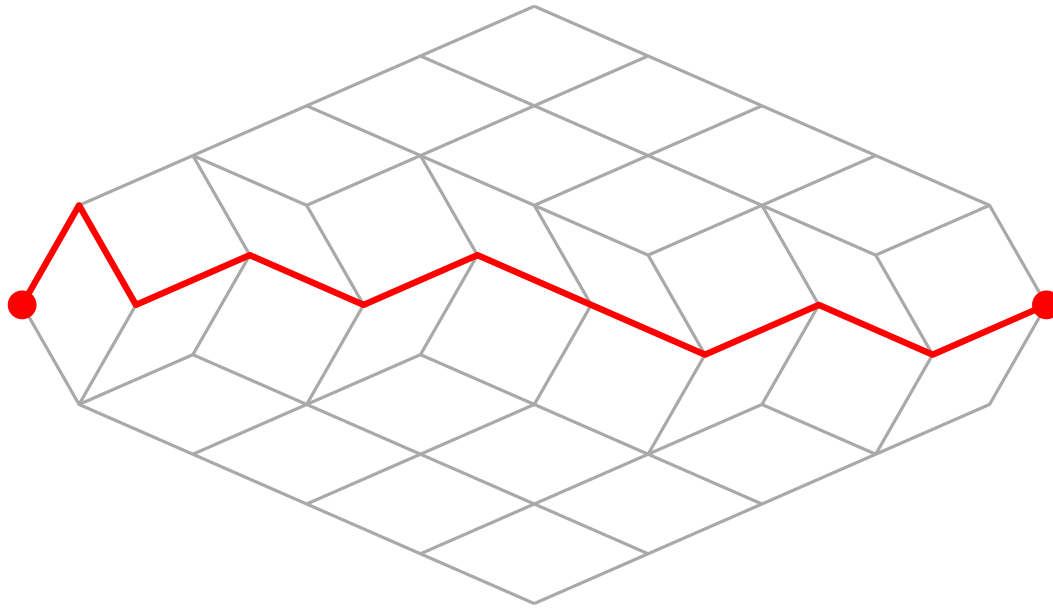
Flips an einzelner Pseudogerade



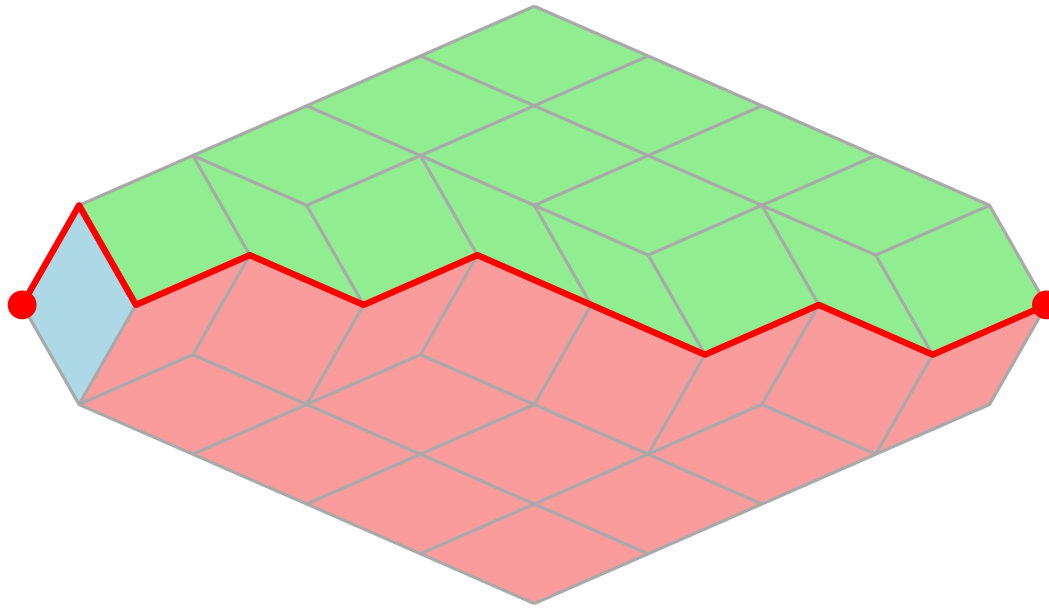
Flips an einzelner Pseudogerade



Flips an einzelner Pseudogerade

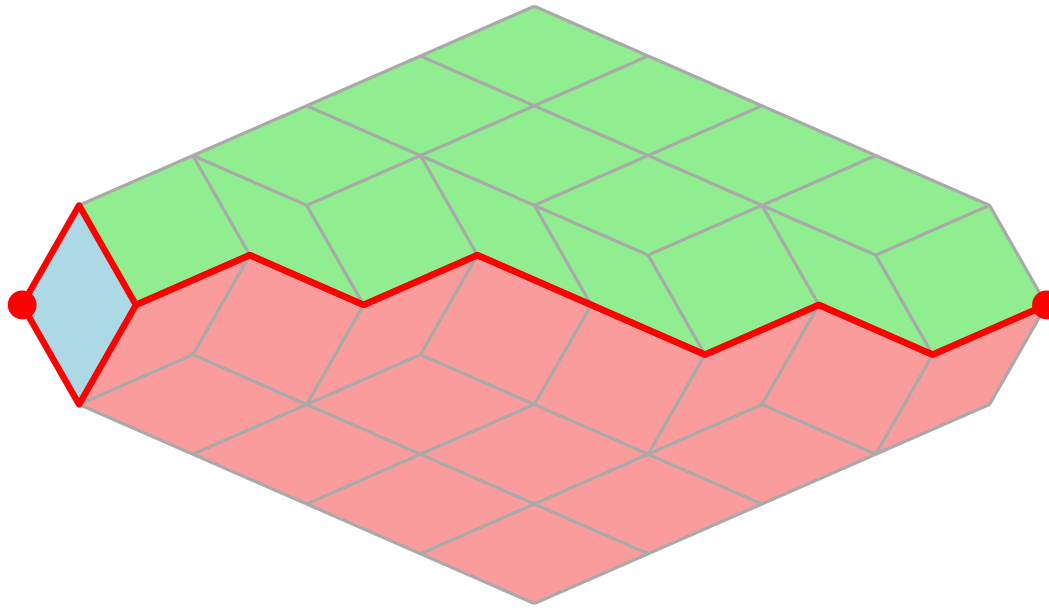


Flips an einzelner Pseudogerade



- Partition der Zustände in zwei Klassen:
 - Pfade **über blauem Rhombus**
 - Pfade **unter blauem Rhombus**

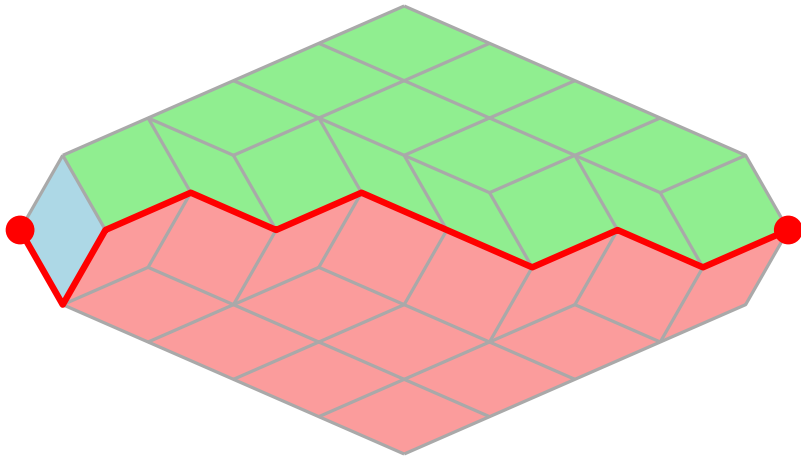
Flips an einzelner Pseudogerade



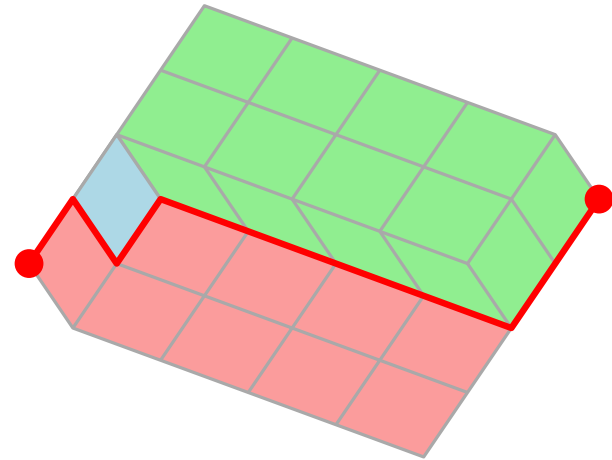
- Partition der Zustände in zwei Klassen:
 - Pfade **über blauem Rhombus**
 - Pfade **unter blauem Rhombus**
- Nur Flip an blauem Rhombus verbindet beide Klassen!

Flips an einzelner Pseudogerade

$r = 5$ Parallelklassen:
(verallgemeinerbar zu $r > 5$)



$r = 4$ Parallelklassen:



- Partition der Zustände in zwei Klassen:
 - Pfade **über blauem Rhombus**
 - Pfade **unter blauem Rhombus**
- Nur Flip an blauem Rhombus verbindet beide Klassen!

Flips an einzelner Pseudogerade

Theorem (R., 2021):

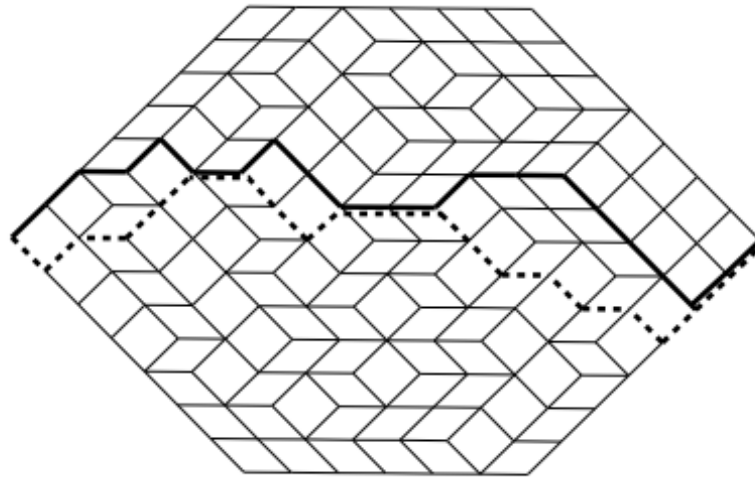
Die Markov-Kette, welche auf verallgemeinerten Pseudogerdarrangements operiert und Dreiecke mit Beteiligung einer ausgezeichneten Parallelklasse flipt, ist

- ... **schnell mischend** bei 3 Parallelklassen, und...
- ... i.A. **nicht schnell mischend** bei 4 oder mehr Klassen.

Aussage für 3 Klassen bekannt aus
(Luby, Randall & Sinclair, 1995)

Flips an einzelner Pseudogerade

Destainville, 2001: *Mixing times of plane rhombus tilings*



„Nevertheless, the above arguments do not exclude definitively the existence of rare slow fibers, [...]“

Wissen jetzt: „slow fibers“ gibt es tatsächlich!

Drei Parallelklassen

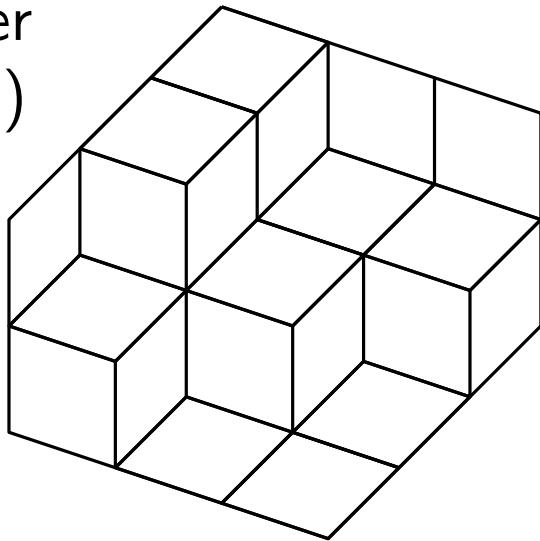
Drei Parallelklassen

Def: Matrix $[h_{i,j}] \in \mathbb{N}_0^{r \times s}$ heißt *Plane partition*, falls Zeilen und Spalten monoton wachsen.

Drei Parallelklassen

Def: Matrix $[h_{i,j}] \in \mathbb{N}_0^{r \times s}$ heißt *Plane partition*, falls Zeilen und Spalten monoton wachsen.

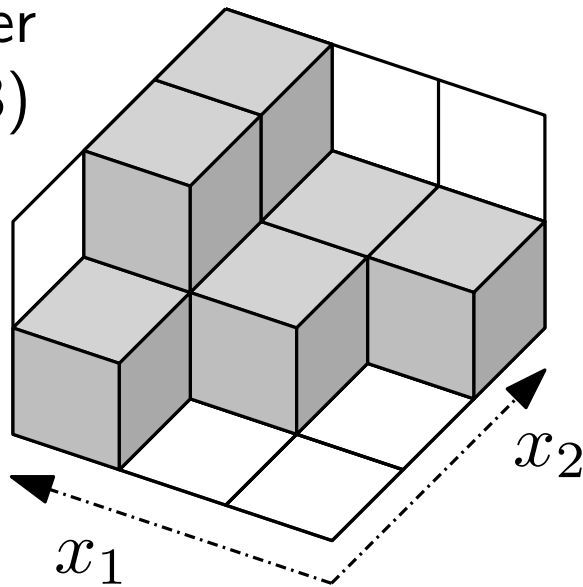
Pflasterung der
Größe (3, 2, 3)



Drei Parallelklassen

Def: Matrix $[h_{i,j}] \in \mathbb{N}_0^{r \times s}$ heißt *Plane partition*, falls Zeilen und Spalten monoton wachsen.

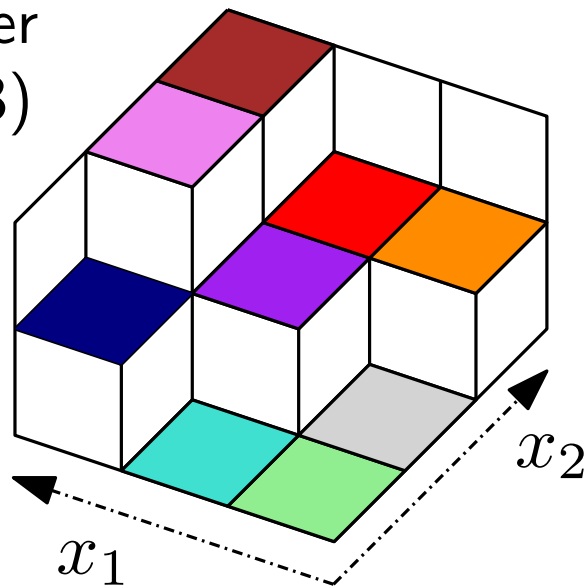
Pflasterung der
Größe $(3, 2, 3)$



Drei Parallelklassen

Def: Matrix $[h_{i,j}] \in \mathbb{N}_0^{r \times s}$ heißt *Plane partition*, falls Zeilen und Spalten monoton wachsen.

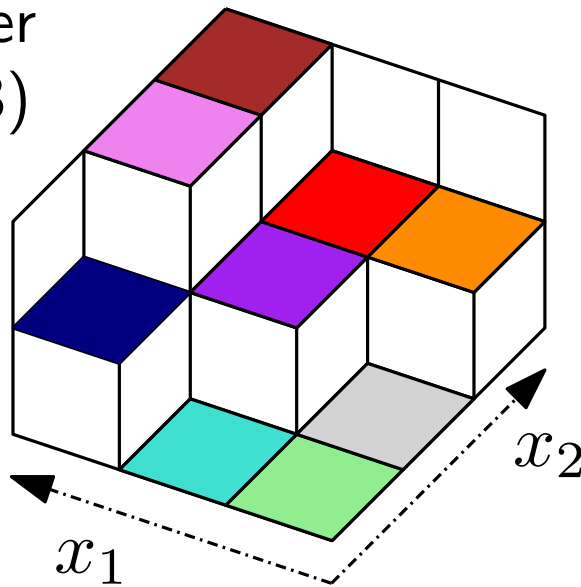
Pflasterung der
Größe $(3, 2, 3)$



Drei Parallelklassen

Def: Matrix $[h_{i,j}] \in \mathbb{N}_0^{r \times s}$ heißt *Plane partition*, falls Zeilen und Spalten monoton wachsen.

Pflasterung der
Größe (3, 2, 3)



x_2

0	0	1
0	1	1
1	2	2

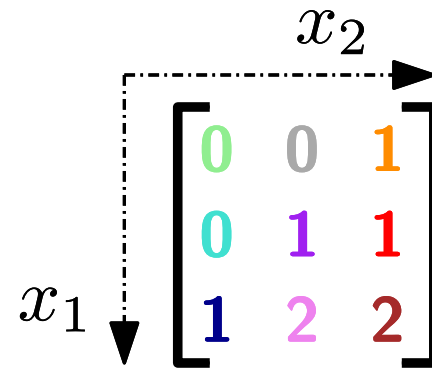
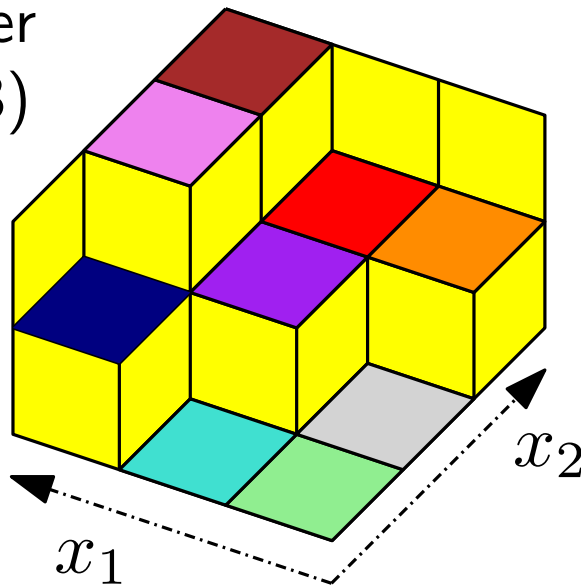
x_1

Plane partition
mit Einträgen
 $h_{i,j} \leq 2$

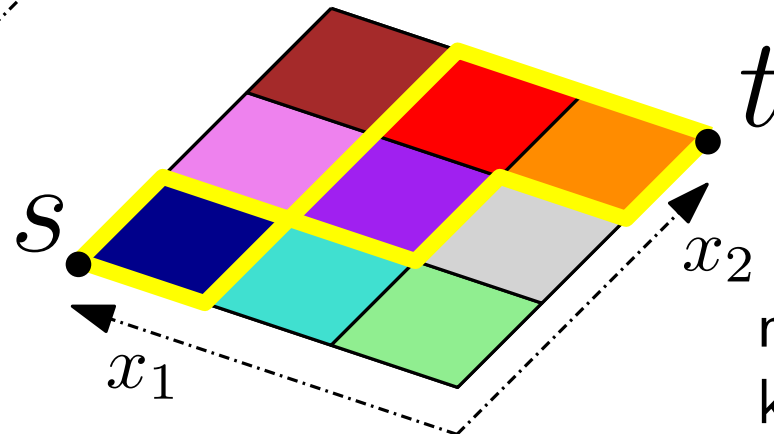
Drei Parallelklassen

Def: Matrix $[h_{i,j}] \in \mathbb{N}_0^{r \times s}$ heißt *Plane partition*, falls Zeilen und Spalten monoton wachsen.

Pflasterung der Größe (3, 2, 3)



Plane partition
mit Einträgen
 $h_{i,j} \leq 2$

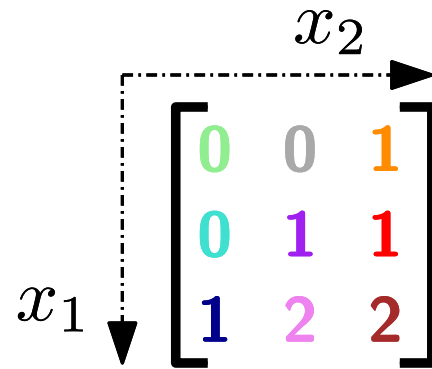
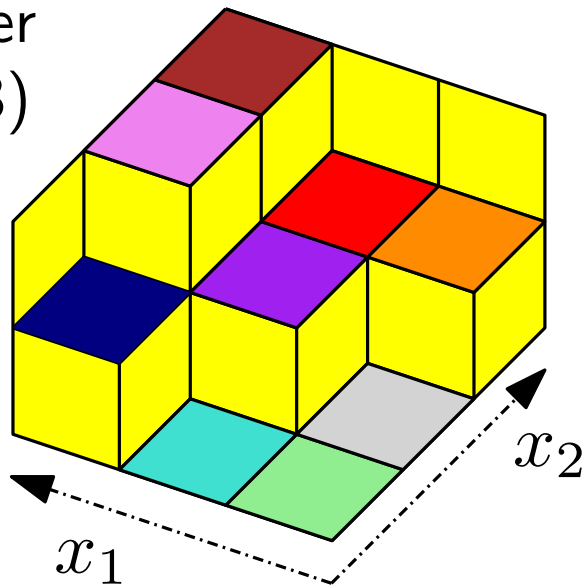


monotone, nicht-
kreuzende Pfade

Drei Parallelklassen

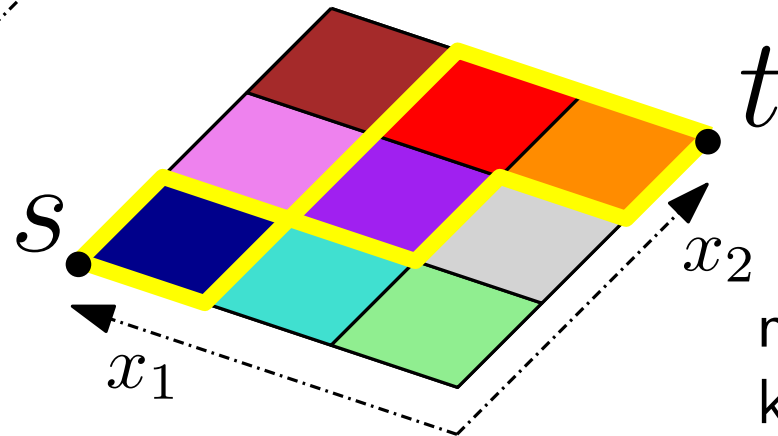
Def: Matrix $[h_{i,j}] \in \mathbb{N}_0^{r \times s}$ heißt *Plane partition*, falls Zeilen und Spalten monoton wachsen.

Pflasterung der Größe (3, 2, 3)



Plane partition mit Einträgen $h_{i,j} \leq 2$

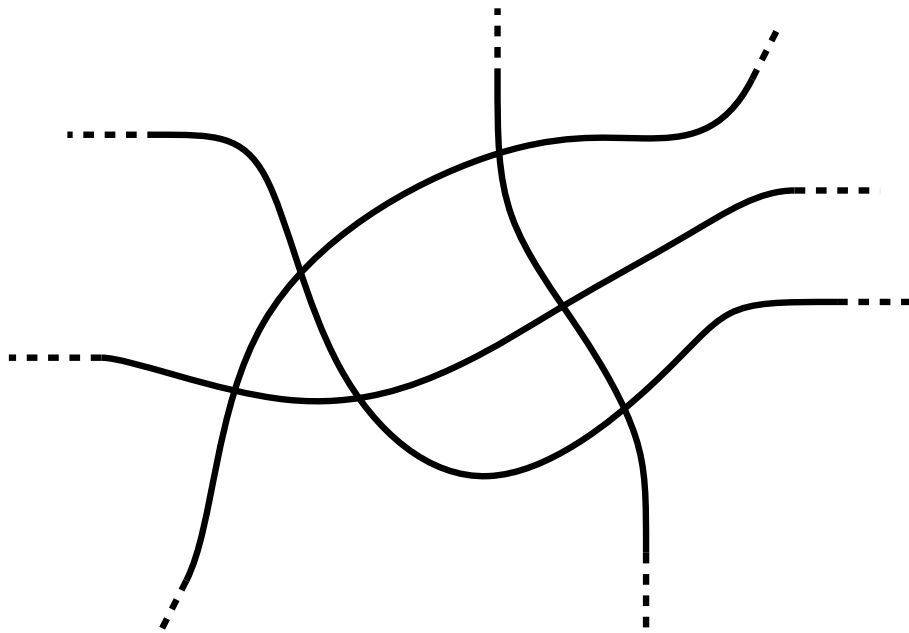
$$\begin{aligned} \min & \sum f_{i,j}(A_{i,j}) \\ \text{s.d. } & A \text{ p.p.}, A_{i,j} \leq h \end{aligned}$$



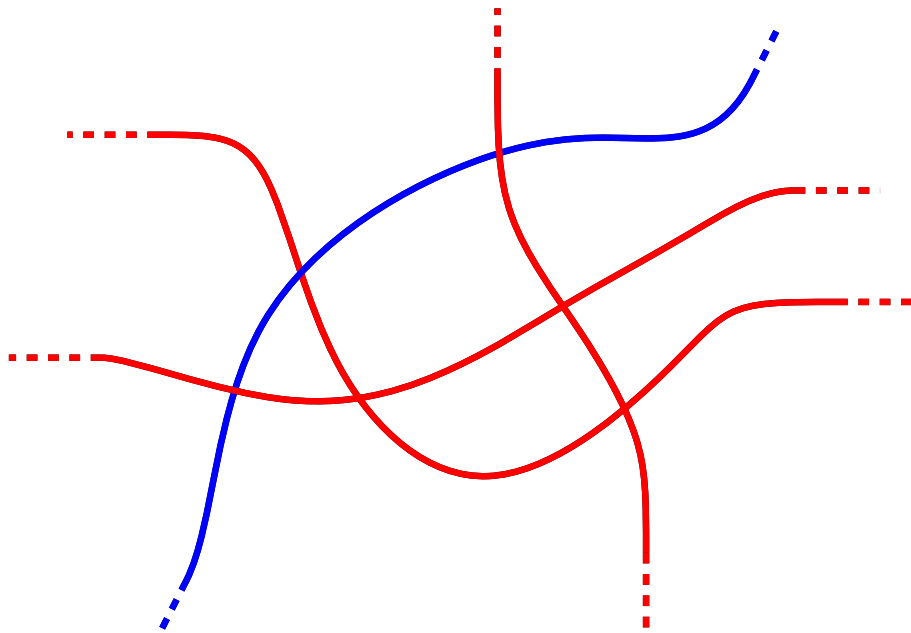
monotone, nicht-kreuzende Pfade

Bichromatische Dreiecksvermutung

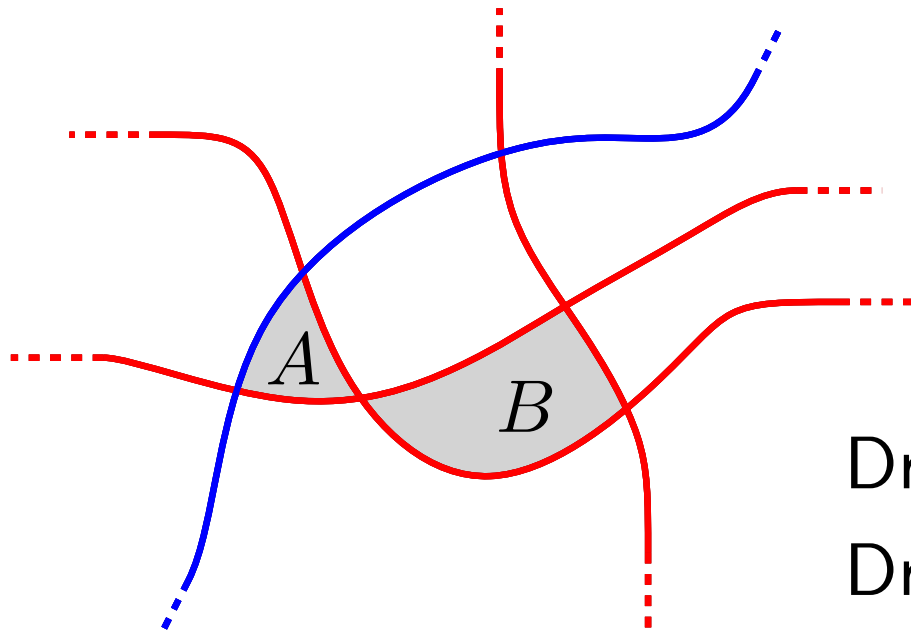
Bichromatische Dreiecksvermutung



Bichromatische Dreiecksvermutung



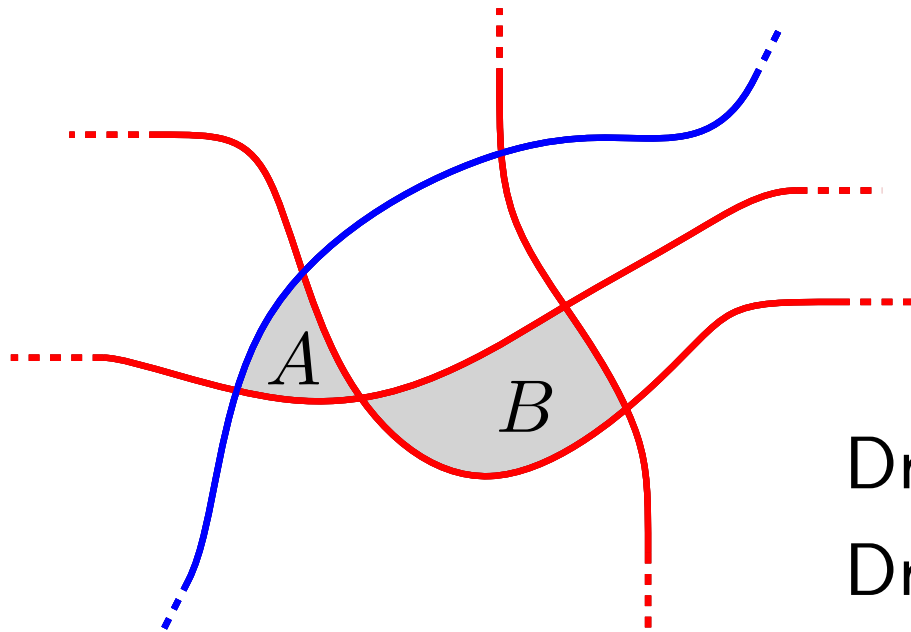
Bichromatische Dreiecksvermutung



Dreieck A zweifarbig

Dreieck B einfarbig

Bichromatische Dreiecksvermutung



Dreieck A zweifarbig

Dreieck B einfarbig

Vermutung:

(Björner, Las Vergnas, Sturmfels, White, Ziegler, 1999)

Jedes echt zweigefärbte Arrangement mit mindestens drei Pseudogeraden enthält ein zweifarbiges Dreieck.

Fragen?

