

IMPROVED BOUNDS FOR CENTERED COLORINGS

MICHAŁ DĘBSKI, STEFAN FELSNER, PIOTR MICEK, AND FELIX SCHRÖDER

Was braucht man, um allgemeine Aussagen über eine ganze Klasse von Graphen zu machen?

Struktursätze

(Ein gewisses Objekt lässt sich immer bei jedem Repräsentanten der Klasse finden)

Bäume

Knoten vom Grad Eins

Graphen mit Minimalgrad > 1

Kreis

Maximal outerplanar
 $|V(G)| > 2$

Knoten vom Grad 2

Planare Graphen besitzen p -zentrierte Färbungen mit $O(p^3 \log p)$ Farben

Beweisstrategie:

Eine
strukturelle
Aussage über
Planare
Graphen



Reduktion des
Satzes auf eine
Teilklasse von
planaren Graphen



Induktion



Teilklasse
reinterpretieren

C_2 C_3 $C_4 \dots$

p-zentrierte Färbung

Jeder zusammenhängender Teilgraph H von G besitzt entweder

mehr als p Farben

oder

eine Farbe kommt in H nur einmal vor

$p = 1 \Leftrightarrow$ Proper colorings

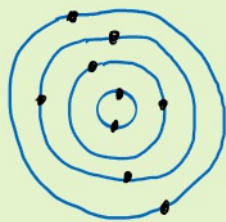
$p = 2 \Leftrightarrow$



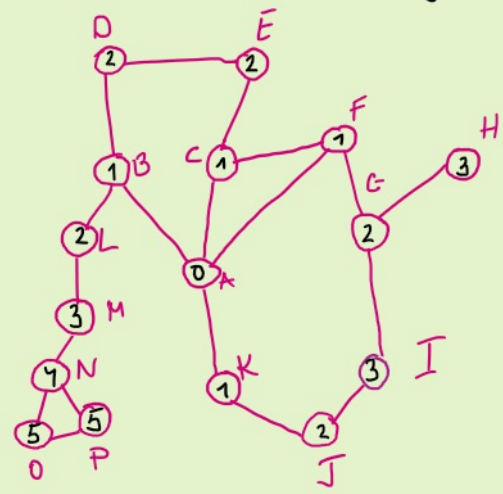
verboten

Fakt: Für planare G gilt: Für jede BFS-Schachtelung gibt es eine Partition P von $V(G)$ so dass, G/P planar ist, $tw(G/P) \leq 3$ und jeder Block von P höchstens 3 Knoten aus jedem Niveau von G enthält

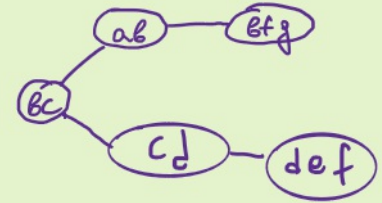
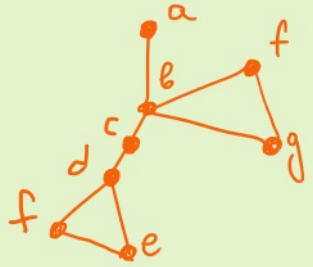
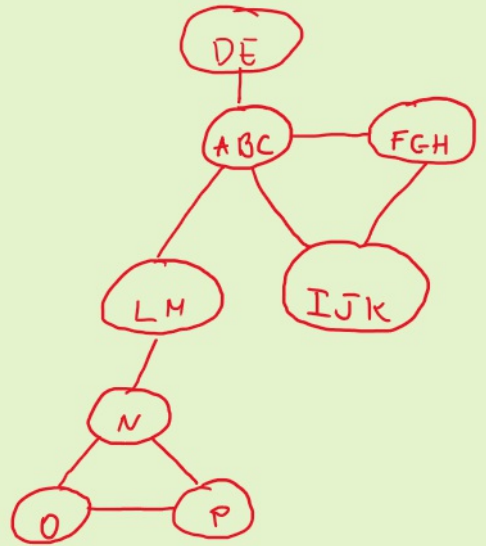
Schachtelung



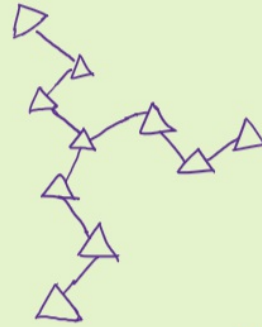
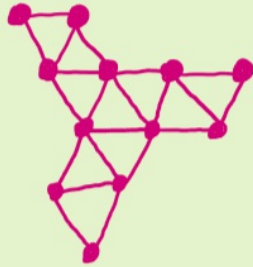
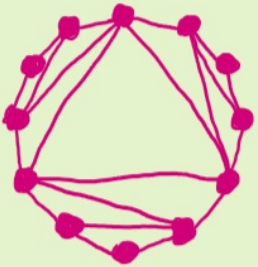
BFS-Schachtelung



G/P



Baumzerlegungen und Baumweite



Baumzerlegung von V : Baum T , Knoten von T sind Teilmengen V_t von V (Beutel)

- 1) Jedes $v \in V(G)$ gehört zu einem Beutel V_t
- 2) Knoten von $e \in E(G)$ gehören zu einem Beutel V_t
- 3) Beutel, die v enthalten, sind in T zusammenhängend

$$tw(G) = \min_{\substack{\text{Baumzer-} \\ \text{legung von} \\ \vee}} \max (|V_t| - 1)$$

$$tw(G) = 1 \Leftrightarrow G \text{ Wald}$$

$$tw(H) \leq tw(G) \text{ falls } H \text{ Minor von } G$$

$$tw\left(\begin{array}{c} \text{apex} \\ \triangle \\ \circlearrowleft \\ G \end{array}\right) = tw(G) + 1$$

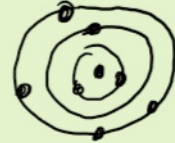
Sei $f(p)$ das maximale $\chi_p(H)$ über alle planaren Graphen H mit $tw(H) \leq 3$

Dann gilt für jeden planaren G

$$\chi_p(G) \leq 3(p+1) f(p)$$

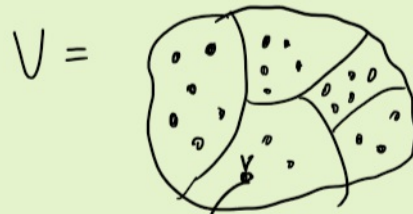
Beweis

1) BFS-Zwiebel von $V = (V_0, V_1, \dots)$



2) $\exists \mathcal{P}$ Partition von V mit

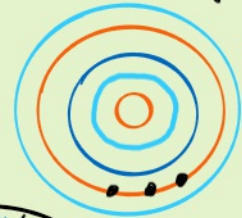
G/\mathcal{P} planar mit $tw \leq 3$ und jeder Block
von \mathcal{P} hat höchstens 3 Knoten aus jedem Niveau



$$\varphi(v) = (\alpha(v), \beta(v), \gamma(v))$$

$v \in \text{Niveau } i$
und $v \in \text{Block } X$

$$\alpha(v) = i \bmod (p+1)$$



$$\beta(v) = \varphi(X)$$



$$\gamma(v) \in \{1, 2, 3\}$$

Sei $H \subseteq G$ zusammenhängend.

H' := Teilgraph von G/\mathcal{P} induziert von

$\{X \in \mathcal{P} \mid V(H) \cap X \neq \emptyset\}$ ist auch zusammenhängend

ψ hat mehr als p Farben in H'
 $\beta(v)$ hat mehr als p Farben in H \square

$H' \quad \exists x \text{ in } H' \text{ mit einer eindeutigen Farbe}$

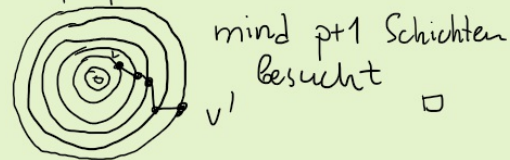
$v \in V(H) \cap X$
 hat eind. Farbe in H

$\exists v'$ mit $\varphi(v') = \varphi(v)$

$\beta(v') = \beta(v) = \varphi(x)$

$i = j$
 $\gamma(v) \neq \gamma(v')$
 \downarrow

$i \neq j$
 $d(v) = d(v')$
 $i \equiv j \pmod{p+1}$
 $|i - j| \geq p+1$



$$\chi_p(G) \leq 3(p+1) \max_H \{ \chi_p(H) \mid H \text{ planar, } tw(H) \leq 3 \}$$

Gewünscht: $\chi_p(G) \in O(p^3 \log p)$

Teil 2: Reduktion: $\chi_p(H) \in O(p^2 \log p)$ für planare H mit $tw(H) \leq 3$

Teil 3: Reinterpretation: Neuer Parameter $stw(H)$

Fakt: H planar mit $tw(H) \leq 3 \Leftrightarrow H$ Graph mit $stw(H) \leq 3$
 H outerplanar $\Leftrightarrow H$ Graph mit $stw(H) \leq 2$

Teil 4: Induktion für $f_k(p) = \max_H \{ \chi_p(H) \mid stw(H) \leq k \}$

$$\left. \begin{array}{l} 1) f_2(p) \in O(p \log p) \\ 2) f_{k+1}(p) \leq (p+1) f_k(p) \end{array} \right\} \Rightarrow f_3(p) \in O(p^2 \log p)$$

1) Outerplanare Graphen

o.B.d.A ist G maximal outerplanar und somit chordal



Ziel: Algorithmus für eine p -zentrierte Färbung von G
mit höchstens $O(p \log p)$ Farben

Struktur von der BFS-Zwiebel (V_0, V_1, \dots) von G :

$G[V_i]$ ist ein Wald aus Pfaden

$$tw(E) \leq stw(G) \leq 2$$

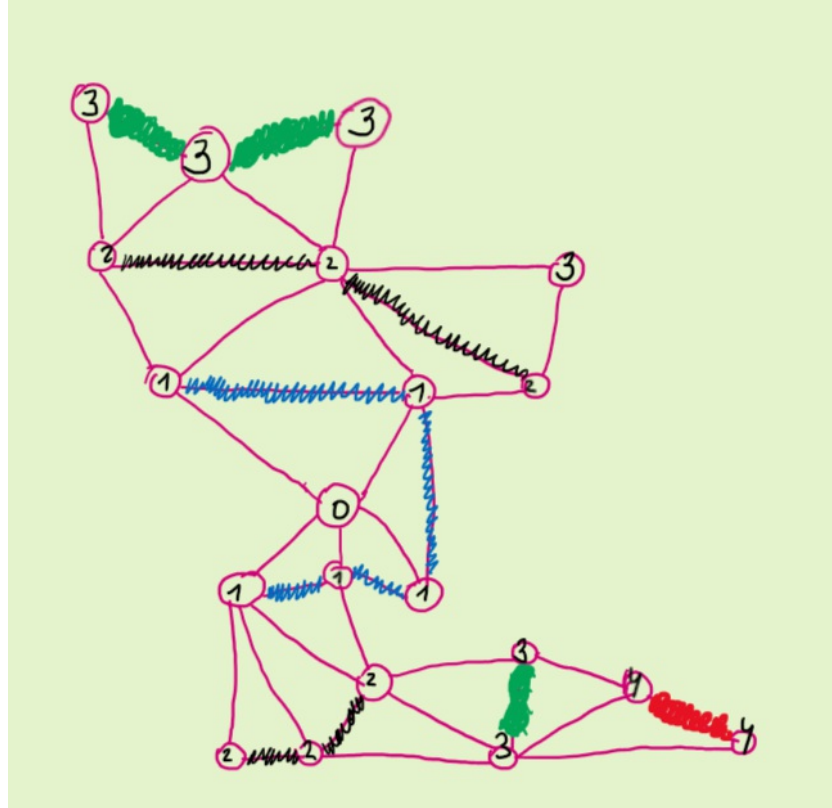
$$tw(Q) \leq 2$$

"

$$tw(\text{Zwiebel}) + 1$$

$$\Rightarrow tw(\text{Zwiebel}) \leq 1$$



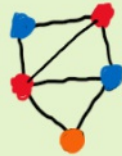


⇒ Idee für den Anfang eines Algorithmus

Färbung bewegt sich entlang den
Niveaus von G . In $G[V_i]$ werden
die Pfade periodisch mit $p+1$ Farben
gefärbt



Problem: Methode könnte eine schlechte
Färbung produzieren, z.B. für $p=2$

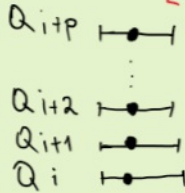


⇒ Methode braucht mehr Struktur.
Aber welche?

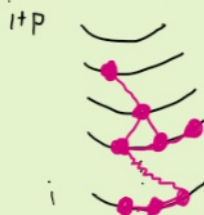
Wie sieht ein zusammenhängender $H \leftarrow G$ aus?

Höhe von $H \geq p+1$

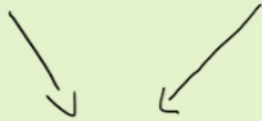
Höhe von $H \leq p$



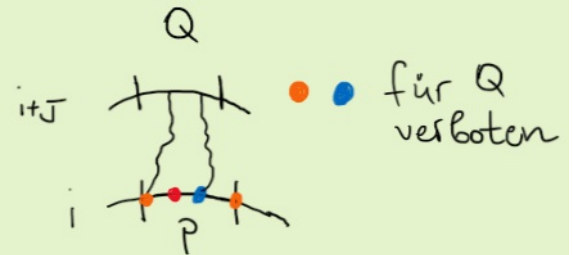
Idee: Sorge dafür, dass spezielle Knotenfolge aus $p+1$ Knoten $p+1$ Farben enthält



Idee: Sorge dafür, dass $H \cap G[V_i]$ das gewünschte liefert



Nachdem Pfad P in Niveau i gefärbt wird, verbiete in den nächsten p Niveaus manche Farben von P für Pfade Q , die Kontakt zu P haben



Lemma: G chordal mit BFS-Zwiebel (V_0, V_1, \dots) . Für $i > 0$
sei $C \subseteq G[\bigcup_{J \geq i} V_J]$ zusammenhängend.

Der Schatten $S_i(C)$ von C in V_i ist dann eine
Clique und trennt C von $G[\bigcup_{J < i} V_J]$.

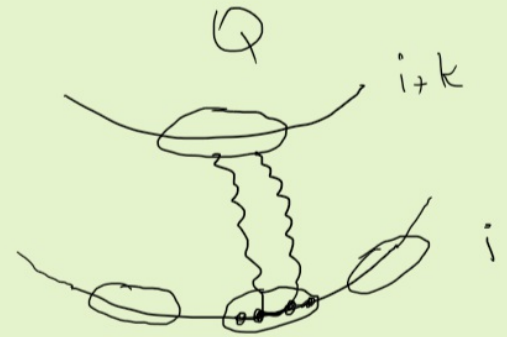
Korollar: $H \subseteq G[\bigcup_{J \geq i} V_J]$ zusammenhängend.

Dann ist $G[H \cap V_i]$ zusammenhängend

Auswirkungen auf den Algorithmentwurf

1) i -Schatten (Pfad Q in V_{i+k}) ist ein Teilpfad in V_i , insbesondere hat Q Kontakt zu nur einem Pfad in V_i

2) Für $H \equiv G[\bigcup_{j \geq i} V_j]$ zusammenhängend ist
 $G[H \cap V_i]$ ein Teilpfad



Algorithmus:

1 Farbe $v_0 = \{v\}$ mit f_0 und verbiete f_0 für alle Pfade in den nächsten p Niveaus

2 for $i=1, \dots$

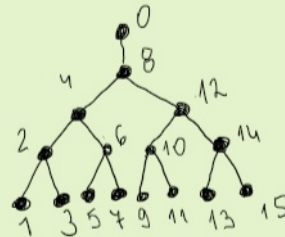
a) Farbe Pfad P in V_i periodisch mit nicht verbotenen Farben (für P)

b) Für Pfad Q in V_{i+k} , $1 \leq k \leq p$, mit $S_i(Q) \subseteq V(P)$ verbiete folgende Farben aus P :

$$\text{Colors}(P) = \{O_p, \dots, P_p\} =$$

Falls $S_i(Q) = \{v \text{ und } v'\}$,

dann sind v und v' konsekutiv in P , somit ist die eine Farbe unter der anderen im Baum. Verbiete alle Farben auf dem Weg zu O_p .



(Verbotene Menge für Q Pfad in V_{i+p} bekommt)
p Updates von höchstens $\lceil \log(p+1) \rceil + 1$ Farben)
 $\Rightarrow O(p \log p)$

H hat Höhe $p+1$
 Algorithmus ist korrekt

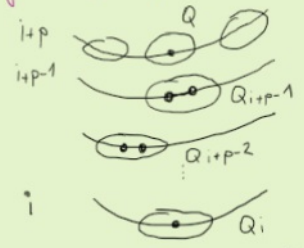
Höhe von $H \leq p$

1) $i =$ kleinstes Niveau in H
 $\exists u_{i+p}$ in $V_{i+p} \cap H$. Sei Q der Pfad in V_{i+p} von u_{i+p}

Korollar sagt: $Q = G[V(H) \cap V_i]$ ist zusammenhängend, also ein Teilpfad von P Pfad in V_i .



Für $J = i \dots i+p-1$ gilt $S_J(Q) \cap H \neq \emptyset \Rightarrow u_i u_{i+1} \dots u_{i+p}$



also $S_i(Q) = S_i(Q_J)$

Behauptung: $\phi(u_j) \neq \phi(u_k)$, $j < k$

Es gilt $S_j(Q_k) = S_j(Q)$

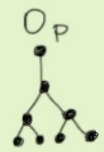
also $\phi(u_j)$ ist für Q_k verboten,
 also $p+1$ Farben in H \square

Q hat 2 Knoten mit derselben Farbe

$p+1$ Farben in Q , da P periodisch gefärbt. \square

Alle Farben in Q sind eindeutig

O_p Farbe von Q

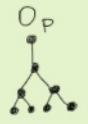


O_p ist verboten für Pfade P' in V_{i+k} , $1 \leq k \leq p$, mit $S_i(P') \subseteq V(P)$

Alle Farben in Q
sind eindeutig

Op Farbe von α

Op keine Farbe
von Q



Op ist verboten
für Pfade P' in
 $V_{i+k}, 1 \leq k \leq p$, mit
 $S_i(P') \subseteq V(P)$
 \Rightarrow Op nur einmal
in H \square

Farben von Q sind
Teilintervall von $[1_p, \dots, p_p]$
 $[\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_k]$

\hookrightarrow hat eine Wurzel α_B



$[4, 5, 6, 7]$
 \hookrightarrow Wurzel

$\Rightarrow \alpha_B$ ist verboten für Pfade P'
in $V_{i+k}, 1 \leq k \leq p$, mit
 $S_i(P') \subseteq V(P)$
 $\Rightarrow \alpha_B$ nur einmal in H \square