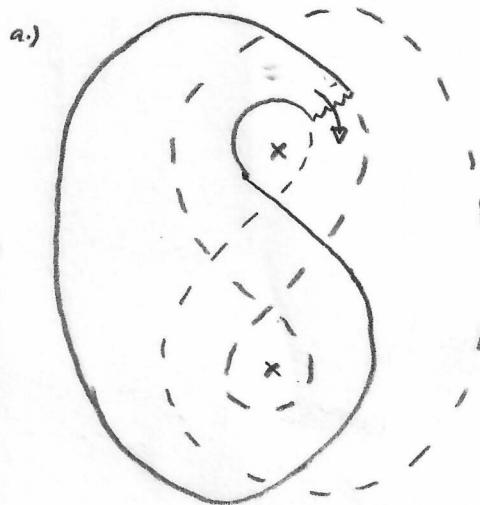
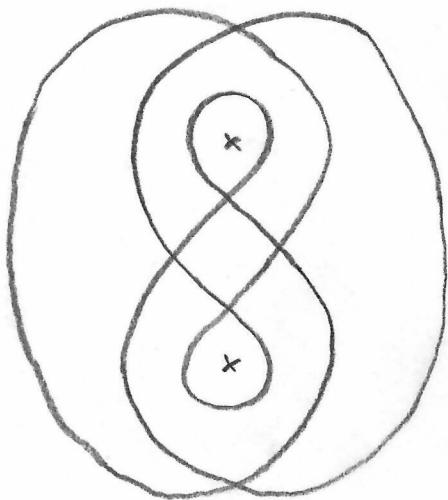


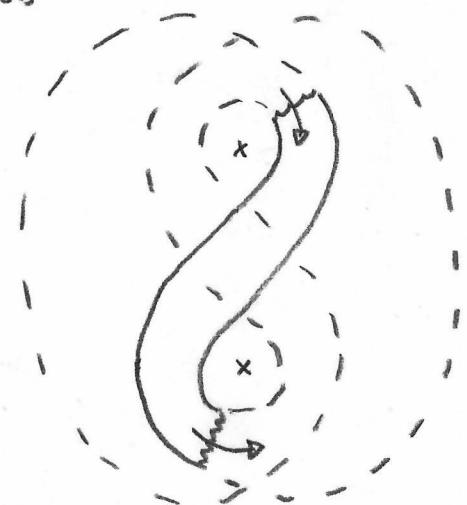
Beispiele für Konturen

Name	#Kanten	#Spalten	#Exemplare (noch ohne Spiegelungen)
1. Sphäre	1	0	2
2. Proj. Ebene	1	1	1
3. Torus	2	0	2
4. Kleinsche Flasche	1	0	1
5. Proj. Ebene mit Henkel	1	1	2
6. 2-Henkel- Irrsel	1	0	{ 6 orientiert 2 nichtorientiert

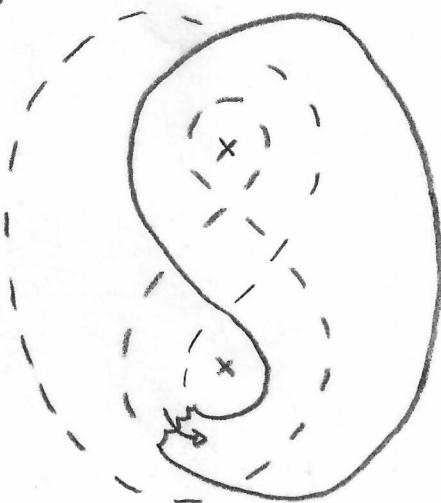
1. Sphäre



b.)



c.)



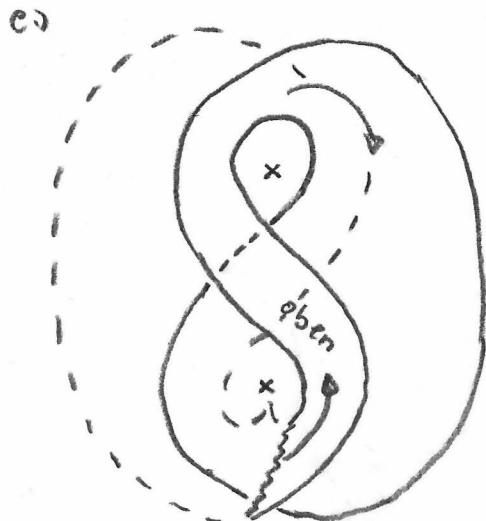
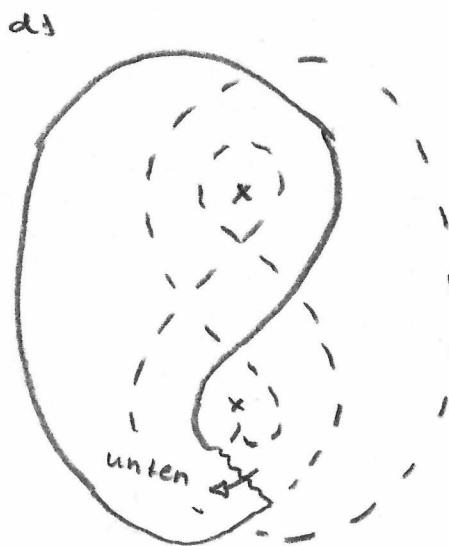
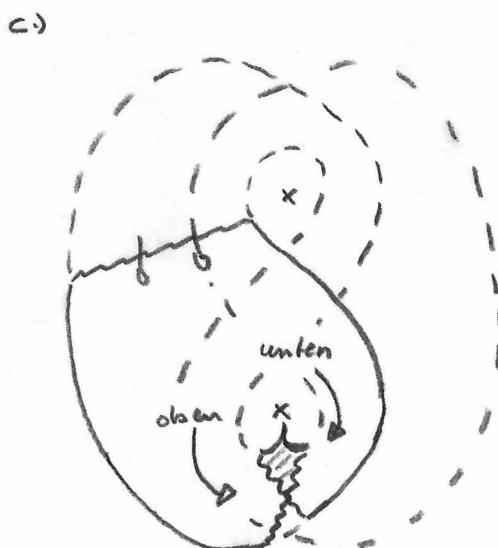
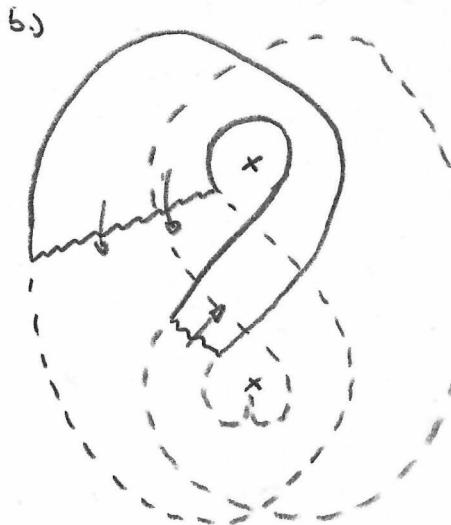
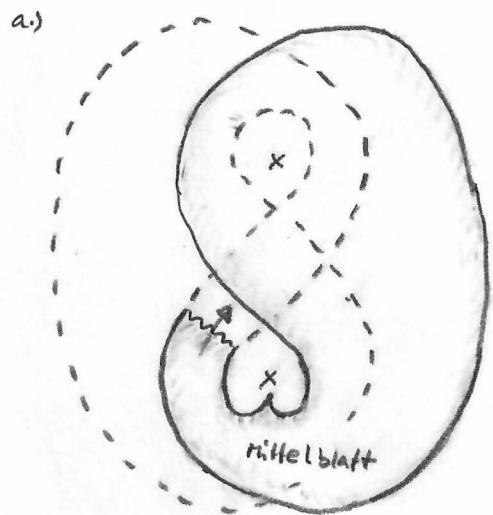
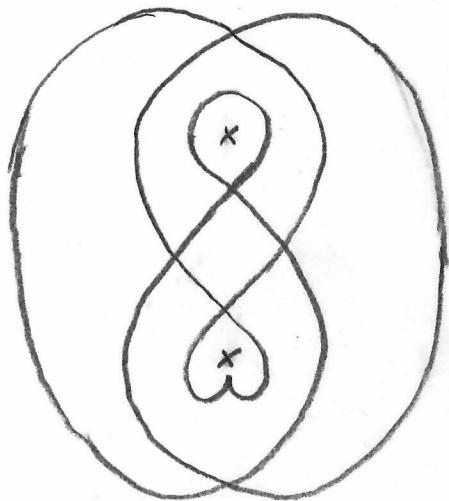
a.) - c.) ist eine Kreisschicht.

Diese kommt auch seitensymmetrisch vor.

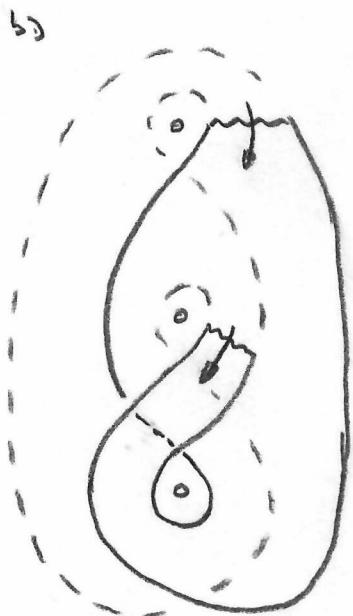
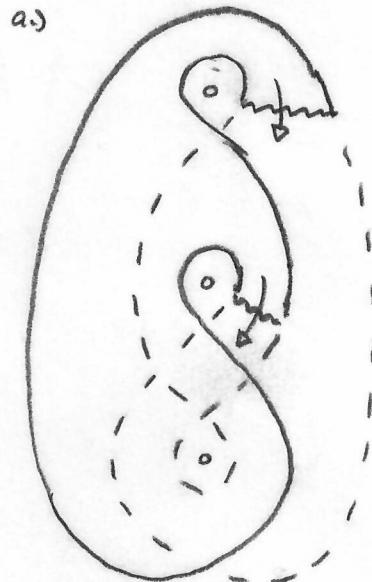
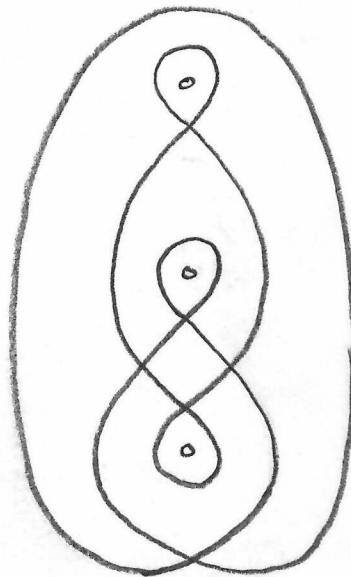
Sphäre I : Zwei "gleiche" Kreisschichten verkleben.

Sphäre II : - " " "verschiedene" " " " " " "

2. Projektive Ebene



3. Tonus



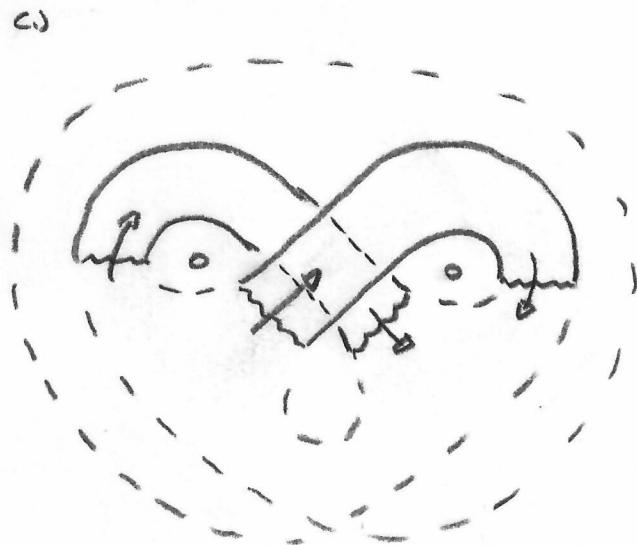
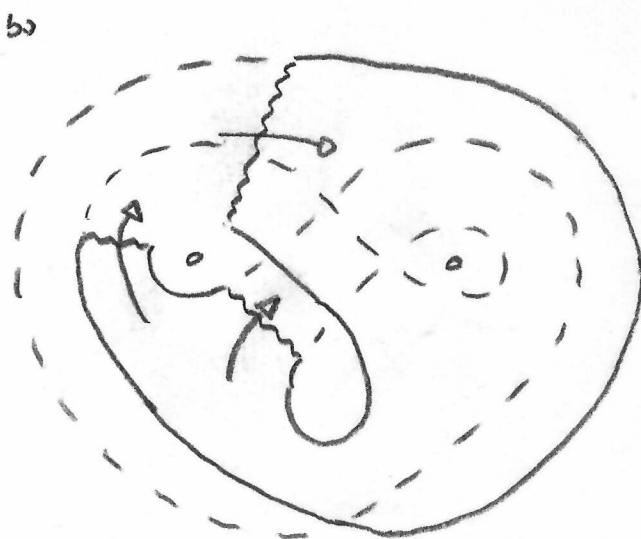
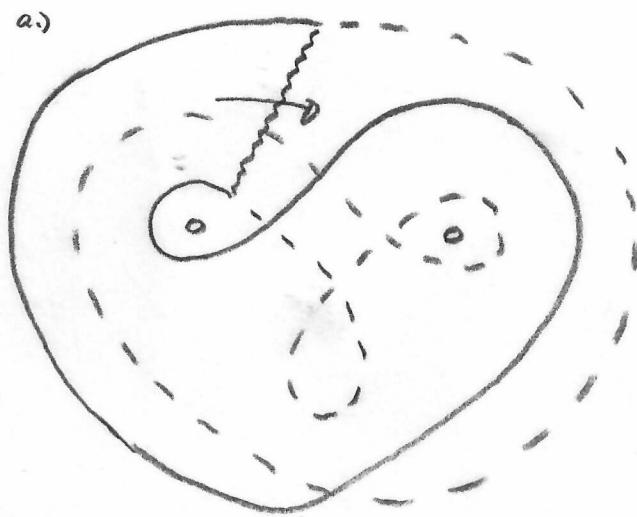
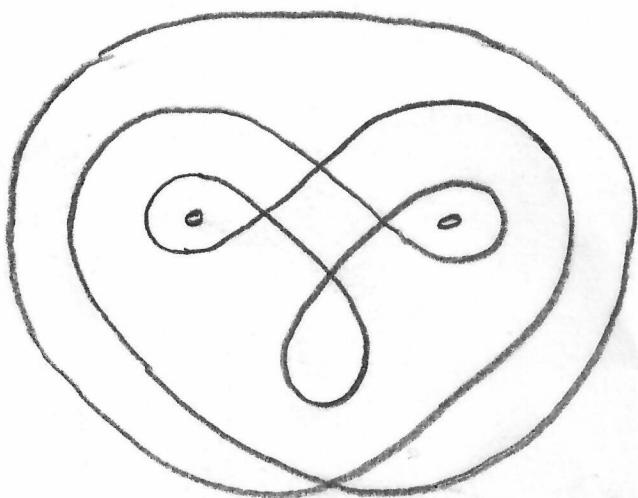
a)-b.) ist eine Kreisring

Dieser kommt auch seiterverkehrt vor.

Tonus I : zwei "gleiche" Ringe verbleben.

Tonus II : -u- "versch." -u- -u-

4. Kleinsche Flasche

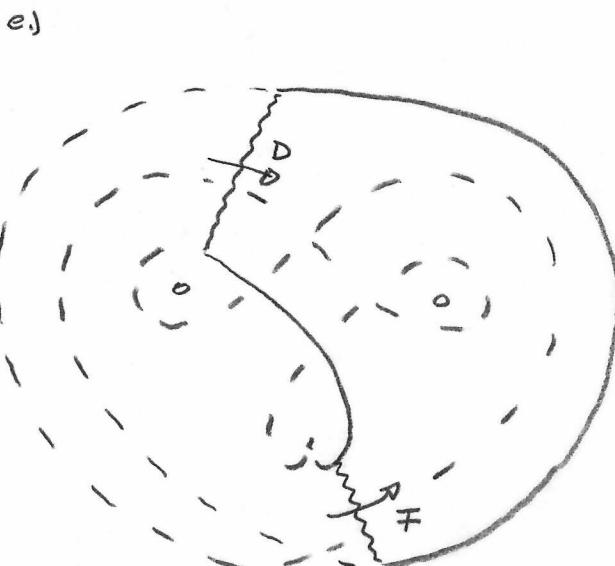
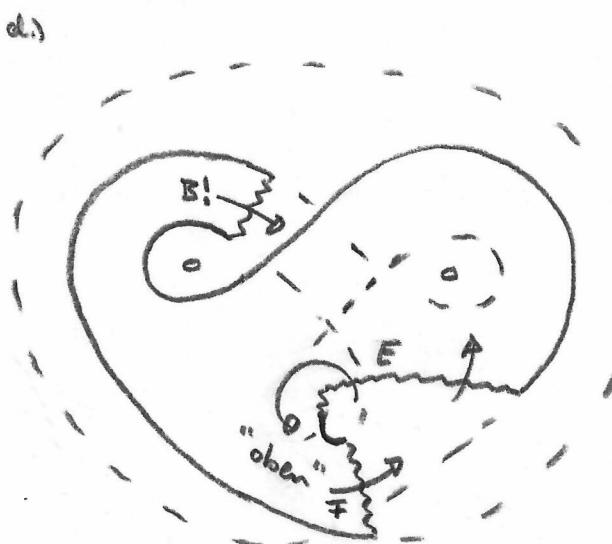
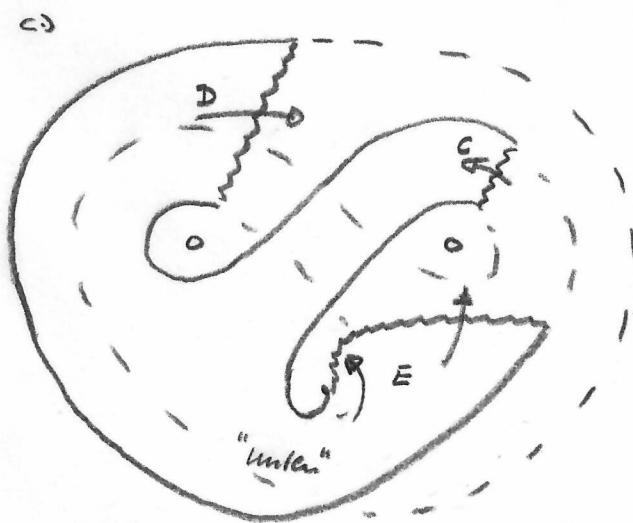
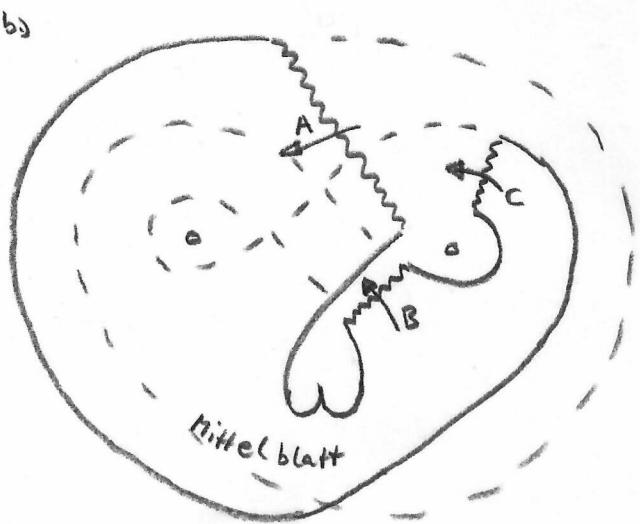
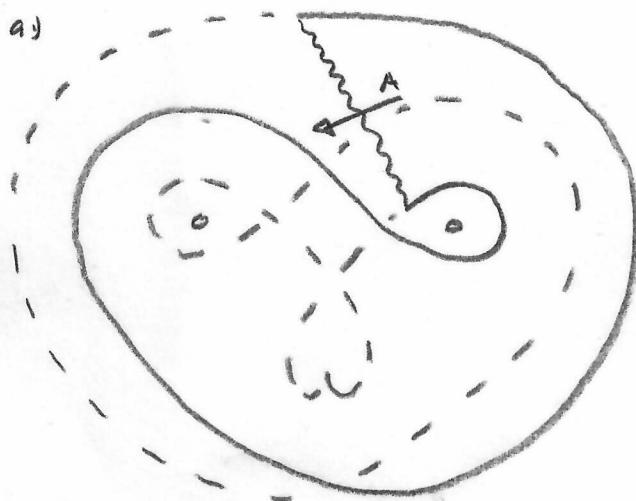
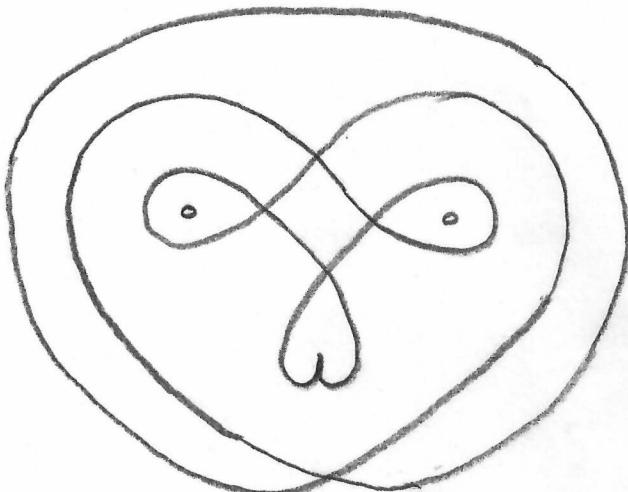


b) und a) beide Seitenverkehr schließen den Kreisring ab.

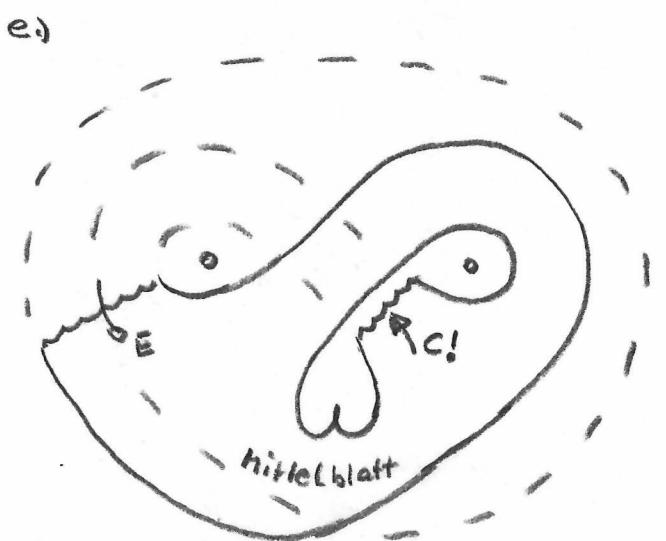
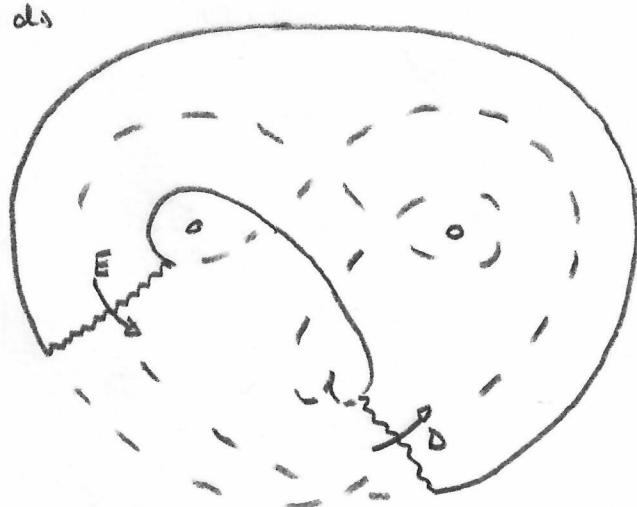
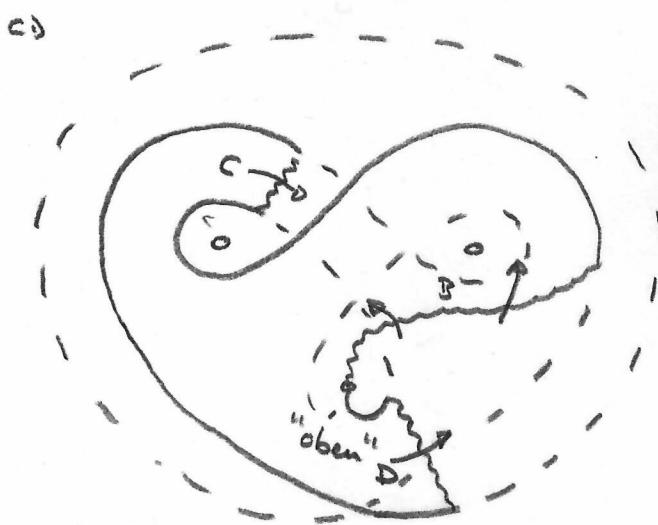
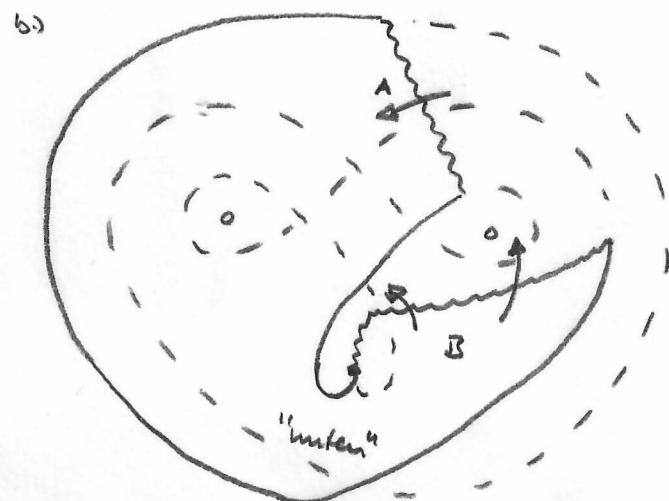
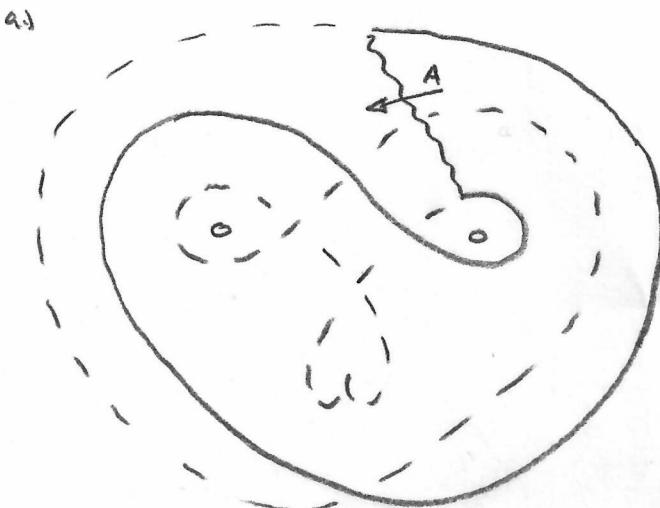
Dabei wird die Kante 2x durchlaufen.

5. Projektive Ebene mit
einem Hinterland

Variante I:



Variante II:



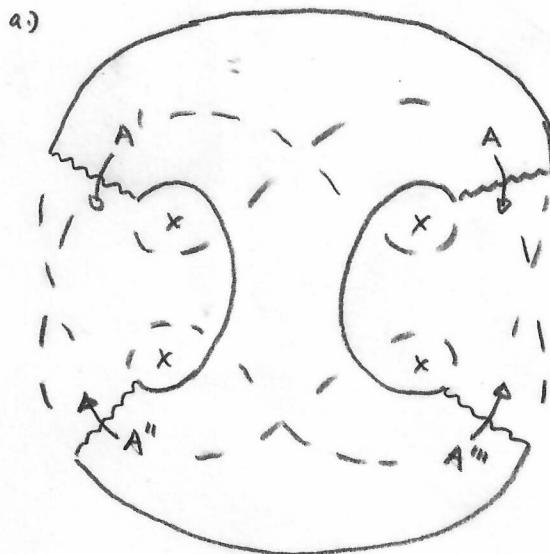
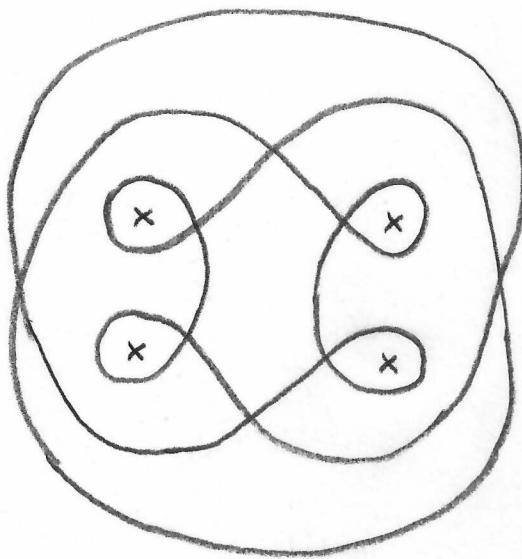
Den Unterschied I, II sieht man gut auf den "Mittelblättern":

I: "linkes Auge" zu.

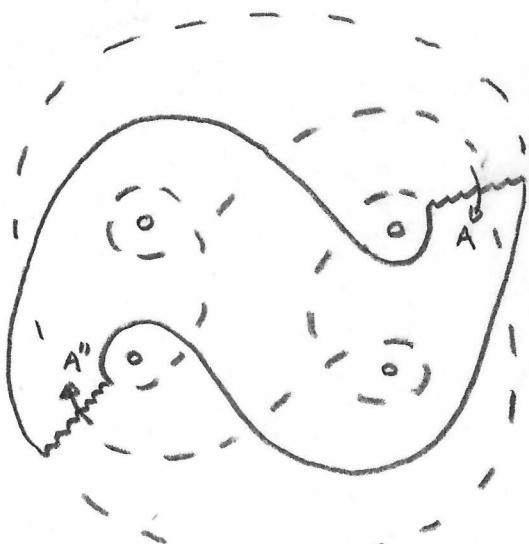
II: "beide Augen" offen.

6. 2 Hantel (8 Exemplare! oder mehr?)

Variante I : Tonus mit Loch (symm.)

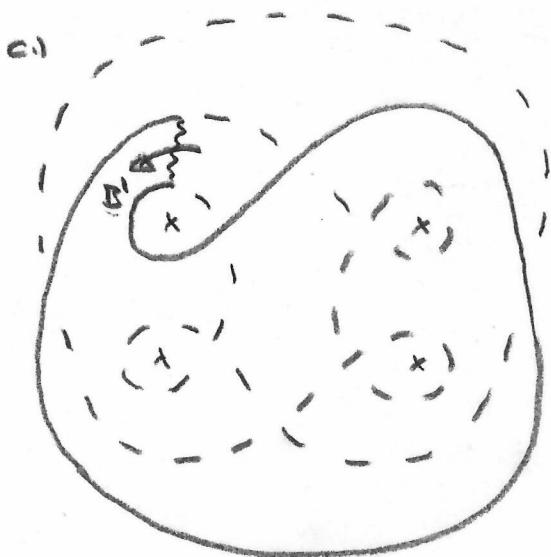
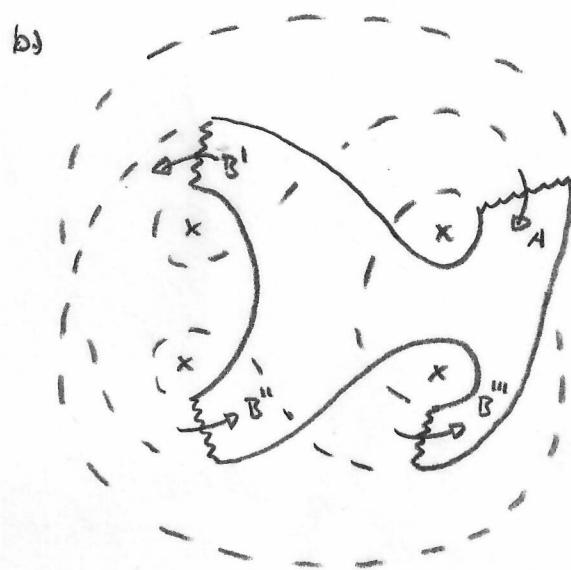
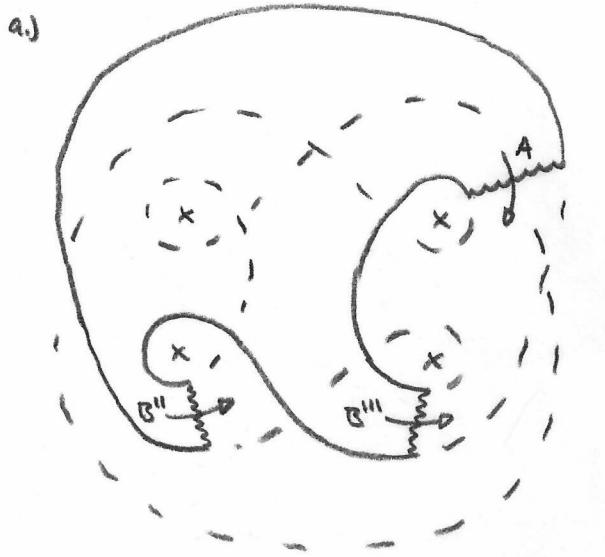


b)



b) seitenumkehr beendet
Variante I

Variante II: Tonus mit Loch (asymm.)



Davon gibt es, je nach Position,
4 Stück : II_i ; $i = 1, \dots, 4$

Folgende orientierte "Brezeln"
sind möglich:

$I \ # I$ (vollsymm.)

$I \ # \text{II}_i$ ($\underline{=}$ Exemplar mod Spiegelung)

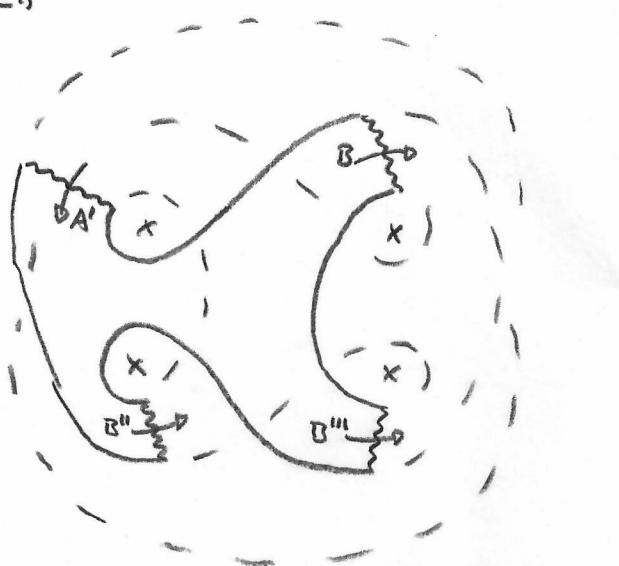
$\text{II}_1 \ # \text{II}_i$; $i = 1, \dots, 4$ ($\underline{=}$ 4 Exemplare)

\Rightarrow 6 orientierte Brezeln

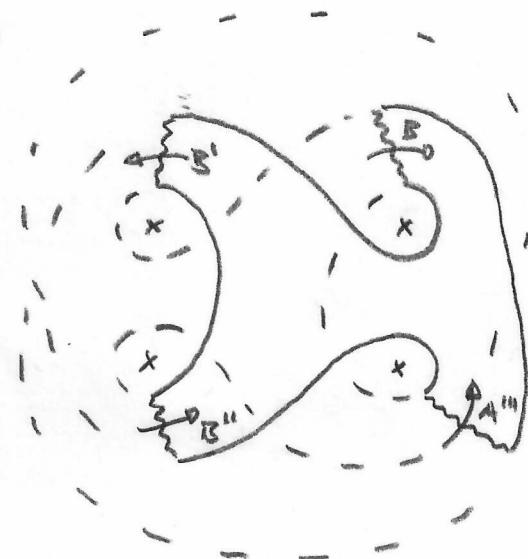
Variante III : nicht-orientierte Brzel (asym.)

a) und b) wie in Variante I

c)



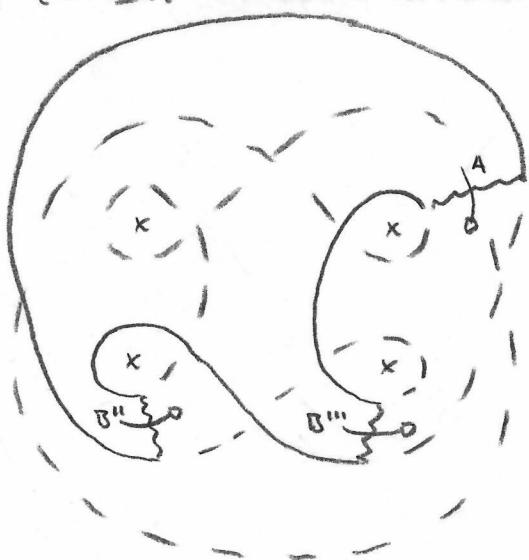
d)



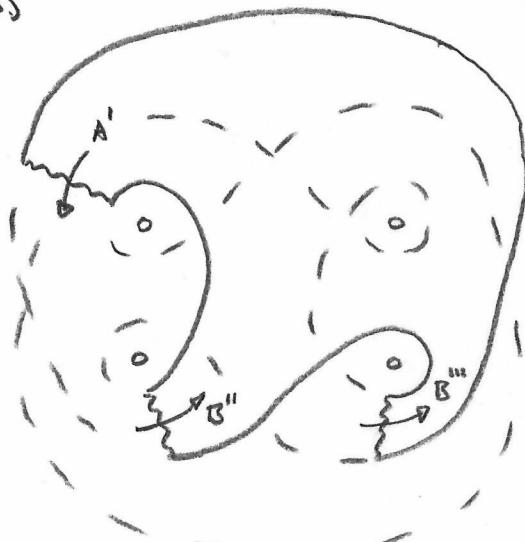
Die offenen Enden B' bzw B'' lassen sich mit IIc_3 bzw einem Gedrehten beenden.

Variante IV nicht orientierte Brzel (symm.)

a.) (wie IIa)



b)



c) Man stellt a.) und b.) auf den Kopf, dann sind genau alle A-Enden offen

d.) mit dem Teil Ib_3 bzw. dem Seitenverkehrten G_3 schließen.