7.1 Einführung	42
♦ 7.2 Vollständig unimodulare Matrizen	43
© 7.3 Branch and Bound Algorithmen	44
♦ 7.4 Lagrange Belaxation	45
7.5 Schnittebenenverfahren	46
♦ 7.6 Optimierung und Separierung	47

7. Ganzzahlige Lineare Optimierung	
7.1 Einführung	

Ganzzahlige lineare Programme (Integer Linear Program, ILP, IP) verlangen die Ganzzahligkeit der Variablen für …
In diesem Abschnitt:
Die Ganzzahligkeit erhöht die Modellierungskraft enorm, viele nichtlineare Effekte können so modelliert werden
O Daher erhält man i.A. NP-schwere Probleme
EP Relaxation eines IP
• Standardform eines IP
min c ^T ×
unter Ax = b
×≥0 und ganzzahlig
Spezialfall: 0/1 IP oder Binary Integer Program
min c ^T ×
unter Ax = b
$x_{1} \in \{0, 1\}$
Die LP Relaxation eines IP ergibt sich durch Weglassen der Ganzzahligkeitsbedingungen, d.h.

7. Ganzzahlige Lineare Optimierung 7.1 Einführung

7. Ganzzahlige Lineare Optimierung

unter Ax = b	
×>0	
im allgemeinen Fall und	
min $c^{T}x$	
unter Ax = b	
0 ≤ x: ≤ 1	
im O/1 Fall	
Eisen der LP Relaxation und anschließendes Runden der Variablen	
erzeugt i.A. keine zulässige Lösung	
Ohne weitere Überlegungen nur sinnvoll bei großen Werten der Variablen, aber auch dann sind große Fehler	r
möglich	

42-2







7. Ganzzahlige Lineare Optimierung 7.1 Einführung

	(3) Konditionale Bedingungen
	o if x < a then y≥b else y≥0 mit a, b>0
_	Claim: Die Konditionale Bedingung kann auf Fall (2) reduziert werden
	O die Konditionale Bedingung ist äquivalent zu
_	y ≥ 0
_	x≥a oder y≥b □
_	
_	😑 (4) Diskrete Variable
_	• $x \in \{s_1,, s_m\}$
_	Claim: Diskrete Variable x ∈ { s ₁ ,, s _m } können modelliert werden durch
_	$x = s_1 \delta_1 + + s_m \delta_m$ mit $\delta_i \in \{0, 1\}$ und $\delta_1 + + \delta_m = 1$
_	klar 🗆
_	
_	7.1 Beispiel (Minimum Weight Perfect Matching Problem als IP)
	Jede Lösung des IP

min $\sum_{e \in F} c(e) x_e$
$x(\delta(v)) = 1$ für alle $v \in V$
$x_{1} \in \{0, 1\}$
ist ein perfektes Matching
⊖ Komplexität von ILPs
[⊖] 7.2 Satz (Komplexität von ILPs)
(1) SATISFIABILITY (SAT) ist reduzierbar auf ILP
(2) Es ist NP-schwer zu entscheiden, ob ein ILP eine zulässige Lösung hat
(3) Es ist NP-schwer, von einer zulässigen Lösung der LP Relaxation eines ILP auf eine zulässige Lösung des
ILP zu runden
Beweis
Sei eine Instanz von SA⊤ gegeben durch m Klauseln C1,, Cm in Booleschen Variablen x1,, x
Führe für jede Boolesche Variable x; eine 0/1-Variable z; ein mit z; = 1 falls x; = TRUE
Dann lässt sich die Erfüllung einer Klausel als lineare Ungleichung schreiben und die Existenz einer
erfüllenden Belegung ist äguivalent zur Existenz einer zulässigen Lösung für das ILP.
Beispiel:

7. Ganzzahlige Lineare Optimierung 7.1 Einführung

$\mathbf{x}_1 \lor \mathbf{x}_2 \lor \mathbf{x}_2, \ \mathbf{x}_1 \lor \overline{\mathbf{x}}_2, \ \mathbf{x}_2 \lor \overline{\mathbf{x}}_2, \ \mathbf{x}_2 \lor \overline{\mathbf{x}}_1, \ \overline{\mathbf{x}}_1 \lor \overline{\mathbf{x}}_2 \lor \overline{\mathbf{x}}_2$
$\underbrace{(\underbrace{1}_1, \underbrace{1}_2, \underbrace{1}_3, \underbrace{1}_2, \underbrace{1}_2, \underbrace{1}_2, \underbrace{1}_2, \underbrace{1}_2, \underbrace{1}_3, \underbrace{1}_2, \underbrace{1}_2, \underbrace{1}_3, \underbrace{1}_2, \underbrace{1}_2, \underbrace{1}_3, \underbrace{1}_2, \underbrace{1}_2, \underbrace{1}_3, \underbrace{1}_2, \underbrace{1}_3, \underbrace{1}_3, \underbrace{1}_2, \underbrace{1}_3, \underbrace$
ist äguivalent zu
$\frac{1}{7}$ + $\frac{7}{7}$ + $\frac{7}{7}$ > 1
-1 -2 -3 -1
$z_1 + (1 - z_2) = z_1$
$z_2 + (1 - z_3) \ge 1$
$z_3 + (1-z_1) \ge 1$
$(1-z_1) + (1-z_2) + (1-z_2) \ge 1$
$z_i \in \{0, 1\}$
Hat jede Klausel ≥ 2 Literale (dies ist der nicht-triviale Fall), so ist z _i = 1/2 eine zulässige Lösung der LP
Relaxation. Das Runden auf eine zulässige Lösung des ILP ist daher genauso schwer wie das Finden einer
efüllenden Belegung für die gegebene SAT Instanz. 🖵
Beachte: Der Beweis zeigt nicht, dass der Test auf Zulässigkeit NP-vollständig ist. Dazu müssten wir zeigen,
dass ein Zertifikat für Zulässigkeit von polynomialer Länge existiert (vgl. ADM I). Das ist zunächst unklar, es
kann jedoch gezeigt werden, dass die Komponenten x _j einer ganzzahligen zulässigen Lösung x nicht zu groß

_werden (eine analoge Aussage zu Lemma 3.4). Daher kann × selbst als Zertifikat genommen werden. NP-schwe
kann also überall in Satz 7,2 durch NP-vollständig ersetzt werden.

⊖ Fragestellung dieses Abschnittes
Wann hat ein LP aanzzahlige Basislösungen?
=> Dann lasst sich ein ILP dadurch losen indem man die LP Relaxation mit dem Simplexalgorithmus lost.
Hier der Speziallfall:
Wann hat Ax = b nur ganzzahlige Basislösungen für beliebige Wahl von gannzzahligen rechten Seiten b?
Dies ist dann eine Eigenschaft der Matrix A
Volistandig unimodulare Matrizen
Eine quadratische Matrix B mit ganzzahligen Einträgen heißt unimodular
:<=> det $B \in \{-1, 1\}$
Eine Matrix A mit ganzzahligen Einträgen heißt vollständig unimodular (totally unimodular, TUM)
:<=> jede quadratische nicht-singuläre Teilmatrix ist unimodular
erste Eigenschaften
A TOM - A har har har entrage $a_{ij} \in \{-1, 0, 1\}$
die kleinste nicht unimodulare Matrix ist

Ist B eine Basis von A mit B = $(A_{B(1)}, A_{B(2)},, A_{B(m)})$, so folgt aus der Cramerschen Regel
$x_{B(i)} = \frac{\det B'}{dim}$ mit $B^{i} = (A_{B(1)}, \dots, A_{B(i-1)}, b, A_{B(i+1)}, \dots, A_{B(m)})$
det B det B
=> x_m aanzzahlia falls A TUM und b aanzzahlia
B(1) ganzzahing rais X rom and b ganzzahing
e Belveden van lineeren Ontimienungsnahlemen mit eenstelligen Eeken
Polyeder von innearen Optimierungsproblemen mit ganzzanligen Ecken
Sei $R_1(A) := \{x \in \mathbb{R}^n \mid Ax = b, x \ge 0\}$ das Polyeder zur Standardform des LP
Set $R_2(A) := \{x \in \mathbb{R}^n \mid Ax \le b, x \ge 0\}$ das Polyeder zur Kanonischen Form des LP
Bemerkung:
0
Beide Polyeder sind hier als Teilmengen des \mathbb{R}^n definiert.
Die Definition R ₂ (A) entspricht der in Abschnitt 3.3 betrachtenen Korrespondenz zwischen geometrischer
und alaphraischen Internetation von LPs, insbesendene enternechen die Ecken von D. (A), den zulässigen
und digebraischer interpretation von LPS, insbesondere entsprechen die Ecken von R ₂ (A) den zulässigen
Basisiosungen des um Schluptvariabien erweiterten LP { Ax + s = b, x, s ≥0 }

7. Ganzzahlige Lineare Optimierung

43-3

7.2 Vollständig unimodulare Matrizen



_	
_	Θ
_	7.3 Satz (Ganzzahligkeit von R ₁ (A))
-	Ist A vollständig unimodular, so sind alle Ecken von R ₁ (A) für beliebige ganzzahlige rechte Seite b
_	ganzzahlig.
-	Insbesondere führt der Simplexalgorithmus in einem LP in Standardform mit vollständig unimodularer Matrix
_	A bei ganzzahliger rechter Seite b immer zu einer ganzzahligen Optimallösung.
-	Beweis:
-	🔍 folgt aus dem Abschnitt "Erste Eigenschaften" 🕒
_	
_	⊖ 74 Satz (Ganzzahliakeit von R.(A))
_	
-	Ist A vollständig unimodular, so sind alle Ecken von R ₂ (A) für beliebige ganzzahlige rechte Seite b
-	ganzzahlig.
_	Insbesondere führt der Simplexalgorithmus in einem LP in kanonischer Form mit vollständig unimodularer
_	Mateire Albeitermandeliser andeter Ceiter berech Einführung von Cabler Gereichlen immen zu einer
-	Matrix A dei ganzzanliger rechter Seite d nach Einfuhrung von Schluptvariadien immer zu einer
-	ganzzahligen Optimallösung.
-	Beweis:
1	

7. Ganzzahlige Lineare Optimierung 7.2 Vollständig unimodulare Matrizen

Nach Einführung von Schlupfvariablen entsteht die Matrix (A|I).
Sei C eine nicht-singuläre quadratische Teilmatrix von (A|I)
=> nach geeigneter Permutation der Zeilen hat C die Form

(B | 0
D
mit B = quadratische Teilmatrix von A
I_k = (k,k)-Einkeitsmatrix
> |det(C)| = |det(B)| = 1, da A TUM
=> (A|I) ist TUM
=> Behauptung mit Satz 7.3 und Satz 3.10 □

Die Sätze 7.3 und 7.4 bedeuten also, dass die Polyeder R₁(A) und R₂(A) ganzzahlige Ecken haben, wenn A vollständig unimodular und die rechte Seite b ganzzahlig ist.

Erkennung von vollständig unimodularen Matrizen

Θ

Die Komplexität der Erkennung vollständig unimodularer Matrizen war lange offen und wurde erst durch

7. Ganzzahlige Lineare Optimierung

7.2 Vollständig unimodulare Matrizen

Für jede Spalte mit 2 Einträgen ≠ 0 und verschiedenen Vorzeichen liegen die zugehörigen Zeilen in demselben I _j Beweis durch Induktion nach der Größe k der quadratischen Teilmatrix Induktionsanfang k = 1 klar, da A nur Einträge a _{ij} ∈ {-1, 0, 1} hat Schluss auf k Sei C eine quadratische nichtsinguläre (k,k)-Teilmatrix von A => in jeder Spalte von C gibt es mindestens einen Eintrag Fall 1: es gibt in C eine Spalte mit genau einem Eintrag a _{ij} ≠ 0 entwickle det(C) nach dieser Spalte, wobei C' die Untermatrix von C nach Streichen von Zeile i und Spalte j ist => det(C') ≠ 0 Induktionsvoraussetzung => det(C') = 1 a _i ∈ {-1, 1} => det(C) = 1	verschiedenen I.
Pur jede Sparte mit 2 Einträgen * 0 und verschledenen Vorzeichen liegen die zugenorigen Zeilen in demselben I _j Beweis durch Induktion nach der Größe k der quadratischen Teilmatrix Induktionsanfang k = 1 klar, da A nur Einträge $a_{ij} \in \{-1, 0, 1\}$ hat Schluss auf k Sei C eine quadratische nichtsinguläre (k,k)-Teilmatrix von A \Rightarrow in jeder Spalte von C gibt es mindestens einen Eintrag Fall 1: es gibt in C eine Spalte mit genau einem Eintrag $a_{ij} \neq 0$ entwickle det(C) nach dieser Spalte, wobei C' die Untermatrix von C nach Streichen von Zeile i und Spalte j ist $\Rightarrow det(C) = a_{ij} \cdot det(C') = 1$ $a_{ij} \in \{-1, 1\} \Rightarrow det(C) = 1$	Cincipal Construction of Operations (Construction of Construction of Construct
demselben I _j Beweis durch Induktion nach der Größe k der quadratischen Teilmatrix Induktionsanfang k = 1 klar, da A nur Einträge a _{ij} ∈ {-1, 0, 1} hat Schluss auf k Schluss auf k Sei C eine quadratische nichtsinguläre (k,k)-Teilmatrix von A => in jeder Spalte von C gibt es mindestens einen Eintrag Fall 1: es gibt in C eine Spalte mit genau einem Eintrag a _{ij} ≠ 0 entwickle det(C) nach dieser Spalte, wobei C' die Untermatrix von C nach Streichen von Zeile i und Spalte j ist => det(C) = a _{ij} · det(C') C nicht singulär => det(C') ≠ 0 Induktionsvoraussetzung => det(C') = 1 a _i ∈ {-1,1} => det(C) = 1	rur jede Spaite mit 2 Eintragen 7 0 und verschiedenen vorzeichen liegen die zugenorigen Zeilen in
 Beweis durch Induktion nach der Größe k der quadratischen Teilmatrix Induktionsanfang k = 1 klar, da A nur Einträge a_{ij} ∈ {-1, 0, 1} hat Schluss auf k Sei C eine quadratische nichtsinguläre (k,k)-Teilmatrix von A => in jeder Spalte von C gibt es mindestens einen Eintrag Fall 1: es gibt in C eine Spalte mit genau einem Eintrag a_{ij} ≠ 0 entwickle det(C) nach dieser Spalte, wobei C' die Untermatrix von C nach Streichen von Zeile i und Spalte j ist => det(C) = a_{ij} · det(C') C nicht singulär => det(C') ≠ 0 Induktionsvoraussetzung => det(C') = 1 a_i ∈ {-1, 1} => det(C) = 1 	demselben I _i
 Induktionsanfang k = 1 klar, da A nur Einträge a_{ij} ∈ {-1, 0, 1} hat Schluss auf k Sei C eine quadratische nichtsinguläre (k,k)-Teilmatrix von A ⇒ in jeder Spalte von C gibt es mindestens einen Eintrag Fall 1: es gibt in C eine Spalte mit genau einem Eintrag a_{ij} ≠ 0 entwickle det(C) nach dieser Spalte, wobei C' die Untermatrix von C nach Streichen von Zeile i und Spalte j ist ⇒ det(C) = a_{ij} · det(C') C nicht singulär => det(C') ≠ 0 Induktionsvoraussetzung => det(C') = 1 a_i ∈ {-1, 1} => det(C) = 1 	Beweis durch Induktion nach der Größe k der guadratischen Teilmatrix
Induktionsantang k = 1 klar, da A nur Einträge $a_{ij} \in \{-1, 0, 1\}$ hat Schluss auf k Sei C eine quadratische nichtsinguläre (k,k)-Teilmatrix von A => in jeder Spalte von C gibt es mindestens einen Eintrag Fall 1: es gibt in C eine Spalte mit genau einem Eintrag $a_{ij} \neq 0$ entwickle det(C) nach dieser Spalte, wobei C' die Untermatrix von C nach Streichen von Zeile i und Spalte j ist => $ det(C) = a_{ij} \cdot det(C') $ C nicht singulär => $ det(C') \neq 0$ Induktionsvoraussetzung => $ det(C') = 1$	
<pre>klar, da A nur Einträge a_{ij} ∈ {-1, 0, 1} hat Schluss auf k Sei C eine quadratische nichtsinguläre (k,k)-Teilmatrix von A => in jeder Spalte von C gibt es mindestens einen Eintrag Fall 1: es gibt in C eine Spalte mit genau einem Eintrag a_{ij} ≠ 0 entwickle det(C) nach dieser Spalte, wobei C' die Untermatrix von C nach Streichen von Zeile i und Spalte j ist => det(C) = a_{ij} · det(C') C nicht singulär => det(C') ≠ 0 Induktionsvoraussetzung => det(C') = 1 a_i ∈ {-1,1} => det(C) = 1</pre>	Induktionsantang K = 1
Schluss auf k Schluss auf k Sei C eine quadratische nichtsinguläre (k,k)-Teilmatrix von A => in jeder Spalte von C gibt es mindestens einen Eintrag Fall 1: es gibt in C eine Spalte mit genau einem Eintrag a _{ij} ≠ 0 entwickle det(C) nach dieser Spalte, wobei C' die Untermatrix von C nach Streichen von Zeile i und Spalte j ist => det(C) = a _{ij} · det(C') C nicht singulär => det(C') ≠ 0 Induktionsvoraussetzung => det(C') = 1 a _i ∈ {-1, 1} => det(C) = 1	klar, da A nur Einträge a _{ii} ∈{-1,0,1} hat
 Sei C eine quadratische nichtsinguläre (k,k)-Teilmatrix von A ⇒ in jeder Spalte von C gibt es mindestens einen Eintrag Fall 1: es gibt in C eine Spalte mit genau einem Eintrag a_{ij} ≠ 0 entwickle det(C) nach dieser Spalte, wobei C' die Untermatrix von C nach Streichen von Zeile i und Spalte j ist => det(C) = a_{ij} · det(C') C nicht singulär => det(C') ≠ 0 Induktionsvoraussetzung => det(C') = 1 a_i ∈ {-1, 1} => det(C) = 1 	Schluss auf k
Set C eine quadratische nichtsingulare (k,k)= i elimatrix von A => in jeder Spalte von C gibt es mindestens einen Eintrag Fall 1: es gibt in C eine Spalte mit genau einem Eintrag a _{ij} ≠ 0 entwickle det(C) nach dieser Spalte, wobei C' die Untermatrix von C nach Streichen von Zeile i und Spalte j ist => det(C) = a _{ij} · det(C') C nicht singulär => det(C') ≠ 0 Induktionsvoraussetzung => det(C') = 1 a _i ∈ {-1, 1} => det(C) = 1	O Cai C aine an dastiada aidtain d'an (bl) Taila stainna A
⇒ in jeder Spalte von C gibt es mindestens einen Eintrag Fall 1: es gibt in C eine Spalte mit genau einem Eintrag a _{ij} ≠ 0 entwickle det(C) nach dieser Spalte, wobei C' die Untermatrix von C nach Streichen von Zeile i und Spalte j ist => det(C) = a _{ij} · det(C') C nicht singulär => det(C') ≠ 0 Induktionsvoraussetzung => det(C') = 1 a _i ∈ {-1, 1} => det(C) = 1	Sei C eine quadratische nichtsingulare (K,K)- i elimatrix von A
Fall 1: es gibt in C eine Spalte mit genau einem Eintrag a _{ij} ≠ 0 entwickle det(C) nach dieser Spalte, wobei C' die Untermatrix von C nach Streichen von Zeile i und Spalte j ist => det(C) = a _{ij} · det(C') C nicht singulär => det(C') ≠ 0 Induktionsvoraussetzung => det(C') = 1 a _i ∈ {-1, 1} => det(C) = 1	=> in jeder Spalte von C gibt es mindestens einen Eintrag
entwickle det(C) nach dieser Spalte, wobei C' die Untermatrix von C nach Streichen von Zeile i und Spalte j ist => det(C) = a _{ij} · det(C') C nicht singulär => det(C') ≠ 0 Induktionsvoraussetzung => det(C') = 1 a _{ii} ∈ {-1,1} => det(C)] = 1	Fall 1: es gibt in C eine Spalte mit genau einem Eintrag a. ≠ 0
entwickle det(C) hach dieser Spalte, wobei C die Untermatrix von C hach Streichen von Zeile i und Spalte j ist => $ det(C) = a_{ij} \cdot det(C') $ C nicht singulär => $ det(C') \neq 0$ Induktionsvoraussetzung => $ det(C') = 1$ $a_{ij} \in \{-1, 1\} => det(C) = 1$	
Spalte j ist => $ det(C) = a_{ij} \cdot det(C') $ C nicht singulär => $ det(C') \neq 0$ Induktionsvoraussetzung => $ det(C') = 1$ $a_{ij} \in \{-1, 1\} => det(C) = 1$	entwickle det(C) hach dieser Spaite, wobei C die Untermatrix von C hach Streichen von Zeile i und
$= \det(C) = a_{ij} \cdot \det(C') $ C nicht singulär => $ \det(C') \neq 0$ Induktionsvoraussetzung => $ \det(C') = 1$ $a_{ij} \in \{-1, 1\} \Rightarrow \det(C) = 1$	Spalte j ist
C nicht singulär => $ det(C') \neq 0$ Induktionsvoraussetzung => $ det(C') = 1$ $a_{ii} \in \{-1, 1\} => det(C) = 1$	=> $ \det(C) = a_{ij} \cdot \det(C') $
Induktionsvoraussetzung => $ det(C') = 1$ $a_{ii} \in \{-1, 1\} => det(C) = 1$	C nicht singulär => det(C') ≠ 0
$a_{ii} \in \{-1, 1\} \Rightarrow det(C) = 1$	Induktionsvoraussetzung => det(C') = 1
	$a_{ij} \in \{-1, 1\} \Rightarrow det(C) = 1$

	0
	Fall 2: alle Spalten von C haben mindestens 2 Einträge ≠ 0
_	(1)
	(1) => alle Spalten naden genau 2 Eintrage 7 0
	Betrachte die Aufteilung der Zeilen in I ₁ , I ₂ gemäß (2)
	=> für jede Spalte j ist ∑ _{i∈I1} a _{ij} = ∑ _{i∈I2} a _{ij}
	$\sum_{i=1}^{n} a_i = \sum_{i=1}^{n} a_i = 0$
	d.h. eine Linearkombination der Zeilenvektoren von Cergibt den Nullvektor
	=> Widerspruch zu C nicht-singulär
	=> dieser Fall kann nicht auftreten 🛛
_	
	7.6 Korollar (Wichtige vollständig unimodulare Matrizen)
	 7.6 Korollar (Wichtige vollständig unimodulare Matrizen) Tedes LR in Standardform oder kanonischer Form dessen Koeffizientenmatrix eleich der
	 7.6 Korollar (Wichtige vollständig unimodulare Matrizen) Jedes LP in Standardform oder kanonischer Form, dessen Koeffizientenmatrix gleich der
	 7.6 Korollar (Wichtige vollständig unimodulare Matrizen) Jedes LP in Standardform oder kanonischer Form, dessen Koeffizientenmatrix gleich der 1. Knoten-Kanten Inzidenzmatrix eines Digraphen
	 7.6 Korollar (Wichtige vollständig unimodulare Matrizen) Jedes LP in Standardform oder kanonischer Form, dessen Koeffizientenmatrix gleich der 1. Knoten-Kanten Inzidenzmatrix eines Digraphen 2. Knoten-Kanten Inzidenzmatrix eines bipartiten Graphen
	 7.6 Korollar (Wichtige vollständig unimodulare Matrizen) Jedes LP in Standardform oder kanonischer Form, dessen Koeffizientenmatrix gleich der 1. Knoten-Kanten Inzidenzmatrix eines Digraphen 2. Knoten-Kanten Inzidenzmatrix eines bipartiten Graphen
	 7.6 Korollar (Wichtige vollständig unimodulare Matrizen) Jedes LP in Standardform oder kanonischer Form, dessen Koeffizientenmatrix gleich der 1. Knoten-Kanten Inzidenzmatrix eines Digraphen 2. Knoten-Kanten Inzidenzmatrix eines bipartiten Graphen ist, hat nur ganzzahlige optimale Basislösungen (bei ganzzahliger rechter Seite b).
	 7.6 Korollar (Wichtige vollständig unimodulare Matrizen) Jedes LP in Standardform oder kanonischer Form, dessen Koeffizientenmatrix gleich der Knoten-Kanten Inzidenzmatrix eines Digraphen Knoten-Kanten Inzidenzmatrix eines bipartiten Graphen
	 7.6 Korollar (Wichtige vollständig unimodulare Matrizen) Jedes LP in Standardform oder kanonischer Form, dessen Koeffizientenmatrix gleich der Knoten-Kanten Inzidenzmatrix eines Digraphen Knoten-Kanten Inzidenzmatrix eines bipartiten Graphen Knoten-Kanten Inzidenzmatrix eines bipartiten Graphen hat nur ganzzahlige optimale Basislösungen (bei ganzzahliger rechter Seite b). Hierzu gehören u.A. die LP Formulierungen des
	 7.6 Korollar (Wichtige vollständig unimodulare Matrizen) Jedes LP in Standardform oder kanonischer Form, dessen Koeffizientenmatrix gleich der Knoten-Kanten Inzidenzmatrix eines Digraphen Knoten-Kanten Inzidenzmatrix eines bipartiten Graphen knoten-Kanten Inzidenzmatrix eines bipartiten Graphen hat nur ganzzahlige optimale Basislösungen (bei ganzzahliger rechter Seite b). Hierzu gehören u.A. die LP Formulierungen des Kürzeste-Wege-Problem

7. Ganzzahlige Lineare Optimierung 7.2 Vollständig unimodulare Matrizen

Max-Fluss-Problem
Transportproblem
8
Beweis
😑 Fall 1
0
A enthält in diesem Fall pro Spalte genau eine +1 und eine -1
=> setze I ₁ = Menge aller Zeilen, I ₂ = Ø
Fall 2
0
Sei G der bipartite Graph mit Bipartition A und B
=> die Spalte zur Kante ij enthält genau 2 Einträge ≠ 0, und zwar eine +1 für den Knoten i und eine +1 für
den Knoten i
\Rightarrow setze $I_1 = A, I_2 = B \Box$



7. Ganzzahlige Lineare Optimierung

7.2 Vollständig unimodulare Matrizen

 $\sum_{i} f_{ij} = 1 \quad \text{für alle } j = 1, ..., n$ $f_{ij} \ge 0 \quad \text{für alle } i, j$ Sei A die zugehörige Koeffizientenmatrix und R₁(A) das zugehörige Polyeder zur Standardform
R₁(A) ist ein Polytop, da der Zulässigkeitsbereich wegen $0 \le f_{ij} \le 1$ beschränkt ist
Satz von Minkowski (Satz 3.9) \Rightarrow M ist Konvexkombination der Ecken von R₁(A) A ist dabei Knoten-Kanten Inzidenzmatrix des vollständigen bipartiten Graphen K_{n,n} \Rightarrow A ist vollständig unimodular nach Korollar 7.6 \Rightarrow Die Ecken von R₁(A) sind ganzzahlig nach Satz 7.3 $0 \le f_{ij} \le 1 \Rightarrow$ die Ecken von R₁(A) sind Permutationsmatrizen \Box

Ziel dieses Abschnitts
Vorstellung von Branch and Bound als eine Standard-Technik zur exakten Lösung NP-vollständiger Probleme,
speziell von IPs.
Obwohl einfach, ist Branch and Bound die Grundlage und das Arbeitspferd für alle kommerziellen Codes zur
Lösung von IPs, allerdings angereichert mit einer Vielzahl von Verbesserungen und Tricks.
⊖ Grundidee von Branch and Bound
Branch and Bound (B&B) = geschickt (Problem-abhängig) organisierte systematische Durchforstung der Menge
der zulässigen Lösungen nach einer Optimallösung oder bis zum Abbruch mit einer guten Lösung (d.h. mit einer
Instanz-abhängigen Gütegarantie)
Der Nutzen unterer Schranken bei der Minimierung





7. Ganzzahlige Lineare Optimierung 7.3 Branch and Bound Algorithmen

 Image: Second second



7. Ganzzahlige Lineare Optimierung 7.3 Branch and Bound Algorithmen





7. Ganzzahlige Lineare Optimierung 7.3 Branch and Bound Algorithmen



 Branching und Bounding wird verbunden mit guten Auswahlstrategien zur Untersuchung der nächsten Knoten (= Teilmenge der zulässigen Lösungen) im B&B Baum Tiefensuche Breitensuche Best-First-Search (gehe in Richtung bester (= kleinster) unterer Schranke) Kombinationen davon der Baum wird natürlich nur implizit verwaltet und nie explizit erzeugt Techniken zur Erzeugung guter unterer Schranken (nächstes Kapitel) Lagrange Relaxation LP-Relaxation (spzeziell bei IPs) Techniken zur Erzeugung zulässiger Lösungen (oberer Schranken) in Baumknoten 	
guten Auswahlstrategien zur Untersuchung der nächsten Knoten (= Teilmenge der zulässigen Lösungen) im B&B Baum Tiefensuche Breitensuche Best-First-Search (gehe in Richtung bester (= kleinster) unterer Schranke) Kombinationen davon der Baum wird natürlich nur implizit verwaltet und nie explizit erzeugt Techniken zur Erzeugung guter unterer Schranken (nächstes Kapitel) Lagrange Relaxation LP-Relaxation (spzeziell bei IPs) Techniken zur Erzeugung zulässiger Lösungen (oberer Schranken) in Baumknoten	Branching und Bounding wird verbunden mit
B&B Baum Tiefensuche Breitensuche Best-First-Search (gehe in Richtung bester (= kleinster) unterer Schranke) Kombinationen davon der Baum wird natürlich nur implizit verwaltet und nie explizit erzeugt der Baum wird natürlich nur implizit verwaltet und nie explizit erzeugt Techniken zur Erzeugung guter unterer Schranken (nächstes Kapitel) Lagrange Relaxation LP-Relaxation (spzeziell bei IPs) Techniken zur Erzeugung zulässiger Lösungen (oberer Schranken) in Baumknoten Laufzeit ist exponentiell, hängt sehr von der Qualität der unteren Schranken ab	oguten Auswahlstrategien zur Untersuchung der nächsten Knoten (= Teilmenge der zulässigen Lösungen) im
Tiefensuche Breitensuche Best-First-Search (gehe in Richtung bester (= kleinster) unterer Schranke) Kombinationen davon der Baum wird natürlich nur implizit verwaltet und nie explizit erzeugt der Baum wird natürlich nur implizit verwaltet und nie explizit erzeugt Techniken zur Erzeugung guter unterer Schranken (nächstes Kapitel) Lagrange Relaxation LP-Relaxation (spzeziell bei IPs) Techniken zur Erzeugung zulässiger Lösungen (oberer Schranken) in Baumknoten Laufzeit ist exponentiell, hängt sehr von der Qualität der unteren Schranken ab	B&B Baum
Breitensuche Best-First-Search (gehe in Richtung bester (= kleinster) unterer Schranke) Kombinationen davon der Baum wird natürlich nur implizit verwaltet und nie explizit erzeugt Techniken zur Erzeugung guter unterer Schranken (nächstes Kapitel) Lagrange Relaxation LP-Relaxation (spzeziell bei IPs) Techniken zur Erzeugung zulässiger Lösungen (oberer Schranken) in Baumknoten Laufzeit ist exponentiell, hängt sehr von der Qualität der unteren Schranken ab	Tiefensuche
Best-First-Search (gehe in Richtung bester (= kleinster) unterer Schranke) Kombinationen davon der Baum wird natürlich nur implizit verwaltet und nie explizit erzeugt Techniken zur Erzeugung guter unterer Schranken (nächstes Kapitel) Lagrange Relaxation LP-Relaxation (spzeziell bei IPs) Techniken zur Erzeugung zulässiger Lösungen (oberer Schranken) in Baumknoten Laufzeit ist exponentiell, hängt sehr von der Qualität der unteren Schranken ab	Breitensuche
Kombinationen davon der Baum wird natürlich nur implizit verwaltet und nie explizit erzeugt Techniken zur Erzeugung guter unterer Schranken (nächstes Kapitel) Lagrange Relaxation LP-Relaxation (spzeziell bei IPs) Techniken zur Erzeugung zulässiger Lösungen (oberer Schranken) in Baumknoten Laufzeit ist exponentiell, hängt sehr von der Qualität der unteren Schranken ab	Best-First-Search (gehe in Richtung bester (= kleinster) unterer Schranke)
 der Baum wird natürlich nur implizit verwaltet und nie explizit erzeugt Techniken zur Erzeugung guter unterer Schranken (nächstes Kapitel) Lagrange Relaxation LP-Relaxation (spzeziell bei IPs) Techniken zur Erzeugung zulässiger Lösungen (oberer Schranken) in Baumknoten Laufzeit ist exponentiell, hängt sehr von der Qualität der unteren Schranken ab 	Kombinationen davon
 Techniken zur Erzeugung guter unterer Schranken (nächstes Kapitel) Lagrange Relaxation LP-Relaxation (spzeziell bei IPs) Techniken zur Erzeugung zulässiger Lösungen (oberer Schranken) in Baumknoten Laufzeit ist exponentiell, hängt sehr von der Qualität der unteren Schranken ab 	er Baum wird natürlich nur implizit verwaltet und nie explizit erzeuat
Lagrange Relaxation LP-Relaxation (spzeziell bei IPs) Techniken zur Erzeugung zulässiger Lösungen (oberer Schranken) in Baumknoten Laufzeit ist exponentiell, hängt sehr von der Qualität der unteren Schranken ab	Techniken zur Erzeugung guter unterer Schranken (nächstes Kapitel)
LP-Relaxation (spzeziell bei IPs) Techniken zur Erzeugung zulässiger Lösungen (oberer Schranken) in Baumknoten Laufzeit ist exponentiell, hängt sehr von der Qualität der unteren Schranken ab 	l garange Belaxation
 Techniken zur Erzeugung zulässiger Lösungen (oberer Schranken) in Baumknoten Laufzeit ist exponentiell, hängt sehr von der Qualität der unteren Schranken ab 	LP-Relaxation (spzeziell bei TPs)
Laufzeit ist exponentiell, hängt sehr von der Qualität der unteren Schranken ab	 Techniken zur Erzeugung zulässiger Lösungen (oberer Schranken) in Baumknoten
Laufzeit ist exponentiell, hängt sehr von der Qualität der unteren Schranken ab	
	Laufzeit ist exponentiell hängt sehr von der Qualität der unteren Schranken ab
	Lauf zen ist exponentien, hangt sent von der Quantar der anter en sent anken ab

7. Ganzzahlige Lineare Optimierung 7.3 Branch and Bound Algorithmen

 Image: schematische Darstellung von Branch and Bound

 Image: schematische Darstellung von Branch and Bound

⊖ Output
O zulässige Lösung_x ∈ S _T mit Gütegarantie in Form des Zielfunktionswertes c(x) und einer unteren Schranke
ℓ für den Optimalwert
⊖ Ingredienzen
O lower bounding strategy
<pre>branching strategy</pre>
search strategy
Methode
 ■ 1. Arbeit in der Wurzel
betrachte eine abgewandelte, leichter zu lösende Instanz I' (Relaxation) zur Bestimmung einer unteren
Schranke für I;
berechne die Optimallösung x' von I' mit Zielfunktionswert z';
if $x' \in S_{\tau}$ then return $x' / / x'$ ist optimal
setze l := z' // anfängliche globale untere Schranke
// initialisiere Datenstruktur D zur Verwaltung der noch zu untersuchenden Knoten des B&B Baums
Füge I mit $\ell(I) := \ell$ in D ein

The Branen and Beana Algentiment
O Verwende Heuristiken zur Erzeugung zulässiger Lösungen
setze x* := beste gefundene Lösung
setze u := bester gefundener Zielfunktionswert // anfängliche obere Schranke
😑 2. Main loop
$\stackrel{igodol{\Theta}}{=}$ while Güte (u- ℓ)/ ℓ nicht klein genug and noch Rechenzeit und Speicher verfügbar do
wähle nächsten zu untersuchenden Knoten v des B&B Baumes aus D // search strategy
[●] <u>if</u> ℓ(v) ≥ u <u>then</u> lösche v aus D // pruning
else
erzeuge die Kinder v ₁ ,, v _k von v // branching rule
// Vereinigung der Zulässigkeitsbereiche der Kinder = Zlässigkeitsbereich von v
For jedes Kind v _i do
🔘 berechne die Optimallösung x' (der Relaxation) des zugehörigen Teilproblems mit Zielfunktionswert
z' // bounding rule
Θ if $x' \in S_{\tau}$ and $z' < u$ then
×* := x' // Aktualisierung bester bekannter zulässiger Lösung
u := z' // Aktualisierung der oberen Schranke
-

else
if z' < u then füge v; mit $\ell(v_i) := z'$ in D ein // neues Teilproblem
lösche vaus D//vistabgearbeitet
$^{\circ}$ $\ell := \min \{ \ell(w) \mid w \text{ in } D \} // aktualisiere globale untere Schranke$
© <u>return</u> x [*] und ℓ
Branch and Bound bei IPs
Für das Bounding liegt die Verwendung der LP Relaxation nahe
Für das Branching liegt das Branching bzgl. fraktionaler Variablen in der LP Relaxation nahe
7.8 Beispiel (Das KNAPSACK Problem, vgl. ADM I)
KNAPSACK
⊖ Instanz
n Gegenstände (items) mit Gewicht w. und Wert (Profit) c.
ein Rucksack mit Kapazität W
⊖ Aufgabe
 KNAPSACK Instanz n Gegenstände (items) mit Gewicht w_i und Wert (Profit) c_i ein Rucksack mit Kapazität W Aufgabe

rie Branch and Board Augentament
Finde eine Teilmenge $S \subseteq \{1,, n\}$ mit
maximalem Wert $c(S) \coloneqq \Sigma \{c, i \in S \}$
\bigcirc Kapazität des Duckeacke wird nicht überschritten dh. w(S) := $\sum \{w \mid i \in S\} \neq W$
\odot Ci. To D = 1 in the second distribution of
Eine IP Formulierung von KNAPSACK
[©] Führe 0/1-Variable x _j ein mit x _j = 1, falls der Gegenstand j mitgenommen wird
min Σ_{j} - c _j × _j
$\Sigma W \times \langle W \rangle$
$x \in \{0, 1\}$
$- \int - \int$
7.9 Lemma (Optimallösungen der LP Relaxation von KNAPSACK)
Man erhält eine Optimallösung der LP-Relaxation
$\min \sum_{j} -c_{j} x_{j}$
Σ.w.x. ≤W
$0 \le x_j \le 1$
der IP Formulierung von KNAPSACK wie folgt
sortiere und nummeriere die Gegenstände so, dass c/w, > c/w, >, c /w (größter Nutzen pro

Gewichtseinheit zuerst)
berechne in dieser Reihenfolge die kleinste Zahl k, so dass w1 + w2 + + w4,1 > W
Set $z = x, z = 1$
$x_1 - x_2 - \dots - x_k - 1$
$x_{k+1} = (w - w_1 - w_2 w_k)/w_{k+1}$
x _i =0 sonst
Beweis durch Überprüfung der Bedingungen vom komplementären Schlupf
primal duales Paar ist gegeben durch
C ₁ C ₂
$v_1 \cdots v_n = 1$
v _n 1 1
x ₁ x _n
⊖ die Bedingungen vom komplementären Schlupf ergeben
$(1) \times 0 \Rightarrow w_{j}u + v_{j} = c_{j}$
(2) u > 0 => Σ, w,x, = W (ist von der Lösung x erfüllt)
(3) $v_j > 0 \Rightarrow x_j = 1$

7. Ganzzahlige Lineare Optimierung 7.3 Branch and Bound Algorithmen

Definiere nun zu x eine dual zulässige Lösung, die mit x die Bedingungen (1) und (3) erfüllt
(3) => $v_{k+1} = v_{k+2} = \dots = v_n := 0$
=> (mit (1) für j = k+1) $w_{k+1}u = c_{k+1} => u = c_{k+1}/w_{k+1}$
=> (mit (1) für j = 1, k) $w_j(c_{k+1}/w_{k+1}) + v_j = c_j$
$= v_j := c_j - w_j(c_{k+1}/w_{k+1})$ für $j = 1, k$
=> Werte für alle Dualvariablen definiert aus den Bedingungen (1) und (3)
zeige noch: dies definiert eine dual zulässige Lösung
dazu muss nur noch v _j ≥0 gezeigt werden, d.h. c _j - w _j (c _{k+1} /w _{k+1}) ≥0 für j=1, k.
Dies folgt aus c _i /w _i ≥ c _{k+1} /w _{k+1} für j = 1, k □
5 5
Nutze allgemeines B&B Schema mit folgenden Ingredienzen
Iower bounding strategy = LP Relaxation gelöst mit Lemma 7.9
branching strategy = branche auf fraktionaler Variablen x _{k+1}
search strategy = best first
Daten der Instanz

44-15

0					
	j	Wj	cj	$\frac{c_j}{w_i}$	W = 35
	1	16	112	7	
	2	15	90	6	
	3	3	15	5	
	4	3	12	4	
	5	3	9	3	
	6	4	12	3	
	7	13	26	2	
h	eur	istis	che L	.ösun	$x_1 = x_2 = x_2 = 1$, $x_1 = 0$ sonst => obere Schranke $u = -217$
				•	, 1 2 3 , j
L	P R	elaxo	ation	ergi	ot $x_1 = x_2 = x_3 = 1, x_4 = 1/3, x_1 = 0$ sonst => untere Schranke $\ell = -221$
⊖ Bro	inch	n anc	l Bour	nd Tr	ee

0
$\begin{pmatrix} x_1 = x_2 = x_3 = 1 \\ x_4 = 1/3 \end{pmatrix}$ (k) = Reihenfolge der Suche
lb = -221 (1) $lb = lower bound$
x ₄ = 1x ₄ = 0
$x_1 = x_2 = x_4 = 1$ $x_1 = x_2 = x_3 = 1$
$x_3 = 1/3$ $x_5 = 1/3$
lb = -219 5 $lb = -220$ 2
$x_3 = 1$ $x_3 = 0$ $x_5 = 1$ $x_5 = 0$
$ \begin{array}{c} x_{1} = x_{3} = x_{4} = 1^{2} \\ x_{2} = 13/15 \\ x_{5} = 1/3 \\ x_{6} = 1/4 \end{array} $
$lb = -217 \ge u$ / $lb = -217 \ge u$ / $lb = -216 > u$ / $lb = -220$ 3
$x_6 = 1$ $x_6 = 0$
$x_1 = x_2 = x_6 = 1$ $x_1 = x_2 = x_3 = 1$
$zulässig \qquad x_7 = 1/13$
$\begin{pmatrix} \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\$
x ₇ = 1 x ₇ = 0
$x_1 = x_7 = 1$ (x_1 = x_2 = x_2 = 1)
x ₂ = 2/5 zulässig
$b = -174 > u$ $z' = -217 \ge u$

⊖ Verwendung anderer Relaxationen als der LP-F	Relaxation
Dies ist möglich, z.B. durch Weglassen von Neb	penbedingungen
=> Zulässigkeitsbereich wird größer => Minim	um wird kleiner
[⊖] 7.10 Beispiel (TSP in Digraphen)	
Eine IP Formulierung	
● Führe 0/1-Variable x _{;;} ein mit x _{;;} = 1 <=>	Kante (i,j) ist in der Tour
min $\Sigma_{ij} c_{ij} x_{ij}$	-
$\Sigma_{i} x_{ij} = 1$ für alle i = 1,, n	(7.1)
$\Sigma_i x_{ij} = 1$ für alle j = 1,, n	(7.2)
Σ _{i,j∈S} x _{ij} ≤ S -1 für alle Ø≠S⊂{	1,, n } (7.3)
x _{ii} ∈ { 0, 1 }	(7.4)
Die Cycle Cover Relaxation des TSP	
Ergibt sich durch Weglassen der Bedingung	g (7.3).

Die verbleibenden Bedingungen beschreiben ein Zuordnungsproblem, wobei jedoch Kanten (i,i) nicht	
vorkommen dürfen Dies kann in der Zielfunktion durch hahe Kosten c. berücksichtigt werden Solche	
Zuordnungsprobleme sind effizient lösbar, z.B. mit der primal-dualen Methode, vgl. Abschnitt 6.5.	
Survendung der Cycle Cover Delayation in Branch and Bound Algorithmen	
Nehme die Cycle Cover Relaxation als lower bounding strategy	
Falls die optimale Zuordnung (x _{ii}) Bedingung (7.3) erfüllt, so ist sie eine Tour. Ansonsten branche wie folgt	:
wähle den kürzesten Zvkel bzal. Kantenzahl und setze die Kanten darauf einzeln zu 0	
······································	
=> pro Kante im Zykel ein Kind im B&B Baum	

Hauptpunkte dieses Adschnittes
Lagrange Relaxation ist eine wichtige Technik zur Erzeugung von "guten" unteren Schranken für IPs. Sie
relaxiert Nebenbedingungen, bestraft aber ihre Verletzung in der Zielfunktion. Durch Variation der
Strafkosten kann die untere Schranke verbessert werden.
Die systematische Verbesserung der Strafkosten führt zur Subgradientenoptimierung, einer Methode zur
Maximierung einer nicht-altterenzierbaren konkaven runktion
Die dadurch erreichbare untere Schranke ist mindestens so gut wie bei der LP Relaxation, unter bestimmten
Redingungen jedech gleich. Den Venteil zum LP Delevetien liget (Drehlem ghhöngig) in den gehnellenen
Bedingungen jedoch gleich. Der vorten zur LP Reidxation negt (Problem-abhangig) in der schneneren
(approximativen) Berechnung der Schranke durch kombinatorische Algorithmen.
Lagrange Relaxation ist eins der Arbeitspferde in Branch and Bound Algorithmen
θ.
Grundlagen der Lagrange Relaxation
Gegeben sei das ganzzahlige Lineare Programm
(P) min c ^T x
unter Ax≥b (K "schwere" Nebenbedingungen)
Bx≥d (m-k "leichte" Nebenbedingungen)

× ganzzahlig
● Relaxiere die "schweren" Nebenbedingungen Ax≥b und bestrafe ihre Verletzung in der Zielfunktion.
Führe dazu Lagrange-Multiplikatoren $\lambda_1,, \lambda_k$ für diese Nebenbedingungen ein. Sie bilden eine Art Dualvariable
für diese Nebenbedingungen und erfüllen die Bedingungen
$a_i x \ge b_i \implies \lambda_i \ge 0$ (7.5)
$a_i x = b_i \Rightarrow \lambda_i$ nicht vorzeichenbeschränkt (7.6)
Für festes solches $\lambda = (\lambda_1,, \lambda_k)^T$ ist die Lagrange Relaxation (LR _{λ}) von (P) definiert als
$(LR_{\lambda}) \min c^{T} x + \lambda^{T} (b - Ax) =: L(\lambda, x)$
unter Bx≥d
× ganzzahlig
$L(\lambda,x)$ wird Lagrange Funktion genannt, $\lambda = (\lambda_1,, \lambda_k)^T$ heißt auch Lagrange-Vektor und kann als Vektor von
Strafkosten interpretiert werden.
Wir bezeichnen die Zulässigkeitsbereiche von (P) und (LR $_{\lambda}$) mit S(P) und S(LR $_{\lambda}$) und die zugehörigen
Optimalwerte mit $z(P)$ und $z(LR_{\lambda})$.

7.11 Lemma (Lagrange Relaxation liefert untere Schranken)
Eijrieden Laarange Vektor) ailt
Tur jeden Lagrange vertor X gin
(1) $S(LR_{\lambda}) \supseteq S(P)$
(2) $z(LR_{\lambda}) \leq z(P)$
Beweis
(1) ist trivial, da Nebenbedingungen weggelassen werden
⊖ (2)
Sei x optimal bzgl. (P)
\Rightarrow $D_i - a_i x \le 0$ dzw $D_i - a_i x = 0$ dei Gielchneitsrestiktionen
=> $\lambda_i(b_i - a_i x) \leq 0$ für alle i => $\lambda^T(b - Ax) \leq 0$
$r \rightarrow r(P) = r^{T} r \rightarrow r^{T} r \rightarrow r^{T} (P \rightarrow r^{T}) \rightarrow r^{T} (P \rightarrow r^$
$-2 Z(P) - C X = C X + A (D - AX) = Z(LR_{\lambda}) dd X = S(P) = S(LR_{\lambda}) =$
T12 Lamma (Ontimalitätahadingungan)
7.12 Lenina (Optimalitatsbealingungen)
Genügen x und λ den Bedingungen
(1) x ist optimal bzgl. (LR ₁)
(2) a _i x≥b _i bzw. a _i x = b _i bei Gleichheitsrestriktionen

7. Ganzzahlige Lineare Optimierung 7.4 Lagrange Relaxation

(3) $\lambda^{T}(b - Ax) = 0$
so ist x optimal bzgl. (P). Ist (3) nicht erfüllt, so ist x ϵ -optimal mit $\epsilon = \lambda^{T}(b - Ax)$
Beweis
(1), (2) => $x \in S(P)$
=> $z(LR_{\lambda}) = c^T x + \lambda^T (b - Ax) = c^T x \ge z(P)$ wegen (3) und $x \in S(P)$
=> $z(LR_{\lambda}) = z(P)$ wegen Lemma 7.11.
Ist (3) nicht erfüllt, so ist $\lambda^{T}(b - Ax)$ der Fehlerterm \Box
Eziel der Lagrange Relaxation
igodol Aufteilung der Restriktionen von (P) so, dass (LR $_\lambda$) im Verhältnis zu (P) leicht lösbar ist
z(P) - z(LR _{\u03cb}) möglichst klein machen (Dualitätslücke der Lagrange Relaxation)
d.h. L(λ) := z(LR $_{\lambda}$) möglichst groß machen durch Variation der Lagrange Multiplikatoren
=> dies führt zu Optimierungsproblem max _λ L(λ)
Dieses Optimierungsproblem muss bei Verwendung in B&B nicht optimal gelöst werden, es reicht ein guter
Wert von L(λ), da jeder solche Wert eine untere Schranke für z(P) liefert.

Lagrange Relaxation des symmetrisc	hen TSP mittels 1-Bäumen
IP Formulierung des symmetrischen	
Führe 0/1-Variable x _e ein mit x _e	= 1 <=> Kante e ist in der Tour
(P) min $\Sigma_e c_e x_e$	
x(δ(i)) = 2 für alle i = 1, .	, n (7.7)
x(S)≤ S -1 für alle Ø≠:	S⊆{2,,n} <mark>(7.8)</mark>
beachte: SC{2	l reicht um
Dedcine: 5 ⊆ { 2,, 1	
Kurzzykel a	uszuschließen
$x_e \in \{0, 1\}$	(7.9)
Dabei ist x(S) := Σ _α = :: :: = ε X _α	und $x(\delta(i)) := \sum_{\alpha \in \delta(i)} x_{\alpha}$
e - ıj, ı,j ⊂ 3 e	
Variation von (P) funrt zu (LR $_{\lambda}$)	
spalte (7.7) auf in	
$\sum_{e} x_{e} = n$	(7.10) redundant in (P)
$x(\delta(i)) = 2 \text{ für } i = 2 \text{ n}$	(7 11)
×(δ(1)) = 2	(7.12)

7. Ganzzahlige Lineare Optimierung 7.4 Lagrange Relaxation

Definiere (LR $_{\lambda}$) durch die Relaxation von (7.11)
(LR_{λ}) min $\Sigma_e c_e x_e + \Sigma_{i=2,,n} \lambda_i (2 - x(\delta(i)))$
unter (7.8), (7.9), (7.10), (7.12)
Beachte: (7.10) ist nicht redundant in (LR _{λ})
<u>^</u>
⊖ Kombinatorische Struktur der zulässigen Lösungen von (LR _λ)
7.13 Lemma (zulässige Lösungen von (LR _λ) sind 1-Bäume)
× ist zulässige Lösung von (LR _λ) <=> × ist ein 1-Baum, d.h.
x ist ein spannender Baum auf der Knotenmenge { 2,, n }
mit 2 zusätzlichen Kanten vom Knoten 1 aus
Beweis
⊖ "=>"
× zulässige Lösung von (LR,)
(7.9), (7.10), (7.12) => × hat n-2 Kanten auf den Knoten 2,, n
(7.8) => x ist zusammenhängend
ADM I => ein zusammenhängender Graph mit n-2 Kanten auf n-1 Knoten ist ein spannender Baum

ų

(7.12) => zusätzlich 2 Kanten vom Knoten 1 aus
-> x ist 1-Paum
ieder 1-Baum erfüllt die Bedingungen (7.8), (7.9), (7.10), (7.12) 🖵
9
\Box Die Lagrangefunktion L(λ ,x)
$(\lambda x) = \sum c x + \sum \lambda (2 - x(\delta(i))) - \lambda$ night vorzeichenbeschränkt
$\Sigma(n,n) = \Sigma_e C_e^n e^n \Sigma_i = 2,, n^n (\Sigma_e^n (O(i)), N_i)$ mention zerenen beschränkt
=> o.B.d.A. λ_i durch - λ_i ersetzen (bessere kombinatorische Interpretation)
$\Rightarrow L(\lambda, x) = \sum_{e} c_{e} x_{e} + \sum_{i=2,,n} \lambda_{i}(x(\delta(i) - 2))$
mit x(δ(i)) - 2 = Abweichung vom angestrebten Grad 2 des Knoten i
Mit $\lambda_1 := 0$ ergibt sich
$L(\lambda, x) = \sum_{e} c_{e} x_{e} + \sum_{i=1,,n} \lambda_{i}(x(\delta(i) - 2))$
$= \sum_{e} c_{e} x_{e} + \sum_{i=1,,n} \lambda_{i} x(\delta(i)) - 2 \sum_{i=1,,n} \lambda_{i}$
$= \sum_{\alpha} c_{\alpha} x_{\alpha} + \sum_{\alpha = ii} (\lambda_i + \lambda_i) x_{\alpha} - 2 \sum_{i=1, \dots, n} \lambda_i$
$= \sum_{e=ij} (c_e + A_i + A_j) x_e - 2 \sum_{i=1,,n} A_i$
Dies entspricht neuen Kantenkosten c _e ´ = c _e + λ _i + λ _j für e = ij abzüglich eines konstanten Terms 2 Σ _{i = 1,,n}

7. Ganzzahlige Lineare Optimierung 7.4 Lagrange Relaxation

λ_{i}
Interpretation der Lagrange Relaxation
Relaxiertes Problem
= Ermittlung eines 1-Baums mit minimalem Gewicht bzgl. der Kantenkosten c $_{ m e}$ + $\lambda_{ m i}$ + $\lambda_{ m j}$ für e = ij
Variation der Lagrange Multiplikatoren λ_i
= Variation der Kantenkosten c $_e$ über Knotenbewertungen λ_i
O Diese Variation der Kantenkosten hat keinen Einfluss auf die Optimalität einer Tour, verändern aber den 1-
Baum
denn:
$\sum_{e=ij} (c_e + \lambda_i + \lambda_j) x_e - 2 \sum_{i=1,,n} \lambda_i = \sum_e c_e x_e$ wenn x eine Tour ist
Ist der minimale 1-Baum eine Tour, so ist diese Tour optimal für (P) nach Lemma 7.12, da λ^{T} (b - Ax) = 0 bei
einer Tour
Einen minimalen 1-Baum findet man in polynomialer Zeit durch
(1) Ermittlung eines MST auf den Knoten 2,, n mit den Algorithmen aus ADM I (Kruskal oder Prim)
(2) Wahl der beiden billigsten Kanten vom Knoten 1 aus

e Alaorithmus zur Verbesserung der unteren Schranke (Variation der λ.)
Graph G = (V, E) mit V = { 1,, n }
Kantenkasten c
Output
optimale Tour oder 1-Baum mit "auter" unterer Schranke z(LRs)
Methode
// Initialisierung der λ_i
setze $\lambda_i \coloneqq 0$ für jeden Knoten i
// Initialisierung einer Schrittweite w > 0 für die Variation der λ_i
setze w := 1
ermittle minimalen 1-Baum x bzgl der Kantenkosten $c_{ij} + \lambda_j + \lambda_j$
if x ist Tour then return x // x ist optimale Tour
\sim // Variation der λ_i
for alle Knoten i≠1 do

bestimme den Grad d _i von Knoten i
<u>if</u> d; ≠ 2 <u>then</u> λ; := λ; + (d; - 2)w
varijere oof die Schrittweite w
$\frac{\text{until}}{\text{z(LR}_{\lambda})} = z(x) \text{ ist "gut" genug}$
\sim return bestes bisher gefundenes x und das zugehörige λ
7 14 Reisniel (1-Roum Relayation des symmetrischen TSP)
Schrittweite w immer als 1 gewählt
Graph mit Kantenkosten
(2-2-5) c
(4) - 1 - (7)
⊖ Iteration 1



7. Ganzzahlige Lineare Optimierung 7.4 Lagrange Relaxation





7. Ganzzahlige Lineare Optimierung 7.4 Lagrange Relaxation

	Wert von $T_1 = 3 + 2\lambda_2 + 1\lambda_3 + 2\lambda_4 + 3\lambda_5 + 2\lambda_6 =: z_1$	
	Wert von $T_2 = 3 + 2\lambda_2 + 3\lambda_3 + 2\lambda_4 + 1\lambda_5 + 2\lambda_6 =: z_2$	
	Der Wert einer optimalen Tour bzgl. $c_{ij} + \lambda_i + \lambda_j$ ergibt sich als	
-	$4 + 2\lambda_2 + 2\lambda_3 + 2\lambda_4 + 2\lambda_5 + 2\lambda_6 =: z_0$	
_	=> $z_0 - z_1 = 1 + \lambda_3 - \lambda_5$ und $z_0 - z_2 = 1 - \lambda_3 + \lambda_5$	
	=> entweder z ₀ > z ₁ oder z ₀ > z ₂	
	denn aus $z_0 < z_1$ und $z_0 < z_2$ folgt $1 + \lambda_3 - \lambda_5 < 0$ und $1 - \lambda_3 + \lambda_5 < 0$	
	=> $\lambda_3 - \lambda_5 > 1$ und - $\lambda_3 + \lambda_5 > 1$, Widerspruch \Box	
	Beachte: Der hier beim TSP beobachtete Fall $\max_{\lambda} L(\lambda) \neq z(P)$ ist der Regelfall. Die Lagrange-Relaxation liefert	
	i.A. nur untere Schranken für z(P), die allerdings oft gut in einen Branch & Bound Algorithmus einbettbar sind.	
_	O Zu weiteren Informationen über Laaranae Relaxationen des TSP siehe	
	E. L. Lawler, J. K. Lenstra, A. H. G. Rinnooy Kan, and D. B. Shmoys, eds.	

The Traveling Salesman Problem: A Guided Tour of Combinatorial Optimization

John Wiley & Sons, New York, 1985.



⊖ Subgradientenverfahren
~ Gradientenverfahren der Maximierung einer konkaven stetig differenzierbaren Funktion f $:\mathbb{R}^n o\mathbb{R}^1$
Gradient und Subgradient
e Gradient einer statig differenzierbaren Funktion in Ju
= Vektor der partiellen Ableitungen in u:
$\nabla f(u) = \left(\frac{\partial f}{\partial x_1}(u), \dots, \frac{\partial f}{\partial x_n}(u)\right)$
Dann ist aus der Analysis bekannt:
f ist konkav <=>
für alle v, u gilt f(v) - f(u) ≤ ∇f(u) ^T (v-u)



	Θ
	Der nicht differenzierbare Fall
	7.16 Lemma (Bedingung für Maximalpunkt einer stetigen konkaven Funktion)
_	
_	Für eine stetige konkave Funktion $f: \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}^1$ gilt
	Λ° ist Maximalpunkt von $\uparrow <=> 0 \in \partial \uparrow (\Lambda^{\circ})$
	Beweis
_	[●] ","
_	
	set $0 \in \lambda f(\lambda^*)$
	=> 0 = 0 ^T (y - λ^*) > f(y) - f(λ^*) für alle y => λ^* ist Maximalpunkt von f
_	u
_	0
	sei λ* ist Maximalpunkt von f
	=> 0 = 0'(v - λ*) ≥ f(v) - f(λ*) für alle v => 0 ∈ ∂f(λ*) □
	Generisches Subgradientenverfahren
	8
_	Input
_	0
	stetige konkave Funktion $ f:\mathbb{R}^n o \mathbb{R}^4$
-	

0
Maximalpunkt λ^* oder Punkt λ mit "gutem" Wert f(λ)
Methode
Memode
wähle Startwert u _n
Initialisiere Zanier 1 := 0
repeat
$if \ 0 \in \delta f(u_i) \ then \ return \ u_i \ ist Maximalpunkt$
// hierauf kann auch verzichtet werden falls der Test "0 ∈ ∂f(u.)" aufwändig ist
bestimme Subgradient $d_i \in \partial f(u_i)$ und Schrittweite $w_i > 0$
seize $u_{i+1} - u_i + w_i u_i$
i := i+1
until Rechenzeit zuende oder Kaum noch Fortschrift
return besten Punkt der Folge und und
e Reisniel eines tynischen Laufes
-

45-19

45-20

7. Ganzzahlige Lineare Optimierung 7.4 Lagrange Relaxation



Sei $f: \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}^1$ konkav und stetig und f nehme ihr Maximum im Punkt λ^* an.
Sei (w.) ch eine Folge von Schrittweiten mit
(1) w _i ≥ 0 für alle i
(2) (w _i) _{i∈N} ist eine monoton fallende Nullfolge
(3) die Reihe $\sum w_i$ ist divergent
Dann gilt für die im Subgradientenverfahren erzeugte Folge von Punkten u _i
$\lim_{i \to \infty} f(u_i) = f(\lambda^*)$
ohne Beweis 💷
O Dieser Satz sichert Konvergenz unter relativ schwachen Bedingungen, die bei konkreten Berechnungen
leicht einzuhalten sind. Das Problem ist die Steuerung der Konvergenzgeschwindigkeit. Bei der
Verwendung in B&B ist dies aber auch nicht so wesentlich.
bestimme Subgradient $d_i \in \delta f(u_i)$
🔘 dies ist einfacher, Subgradienten bekommt man bei der Lagrange Relaxation geschenkt

7. Ganzzahlige Lineare Optimierung 7.4 Lagrange Relaxation

The Lagrange Holaxation
7.18 Lemma (Subgradienten bei der Lagrange Relaxation)
Sei x [*] optimale Lösung von (LR_{λ}) in $\lambda = u$.
Dann ist b - Ax* Subgradient von $L(\lambda) = \min_{x} L(\lambda, x)$ in $\lambda = u$, d.h. b - Ax* $\in \delta f(u)$.
Beweis durch Überprüfung der Definition
$\bigcup_{L(v) - L(u) = \min_{x} L(v,x) - \min_{x} L(u,x)}$
= min _x L(v,x) - L(u,x*) da x* optimal für (LR _u) ist
≤ L(v,x*) - L(u,x*) da x* zulässig für (LR _v) ist
= $(c^{T}x^{*} + v^{T}(b - Ax^{*})) - (c^{T}x^{*} + u^{T}(b - Ax^{*}))$
= $(v^{T} - u^{T})(b - Ax^{*}) = (b - Ax^{*})^{T}(v - u)$
igodol Bemerkung: Bei der 1-Baum Relaxation des symmetrischen TSP ergibt sich (nach Übergang von $\lambda_i^{}$ zu -
λ_i) ×($\delta(i)$) - 2 als Subgradient. Die Veränderung der Multiplikatoren λ_i erweist sich damit als
Spezialfall des Subgradientenverfahren.
Θ

Lagrange Relaxation vs. LP Relaxation

Es besteht eine Beziehung zwischen dem Optimalwert der Lagrange Relaxation und dem Wert der LP Relaxation

ļ	ainer TD
	Wir betrachten dazu:
	0
	Das Ausgangsproblem
1	(P) min $c^{T}x$
	unter Ax≥b
	Bx > d
	× ganzzahlig
	keine Vorzeichenbedingungen an x, diese sind ggf. in die Nebenbedingungen integriert
	Die Lagrange Relaxation von (P)
	(LR_{λ}) min $c^{T}x + \lambda^{T}(b - Ax) = min_{\lambda}L(\lambda, x) = L(\lambda)$
	unter Bx ≥ d
	× ganzzahlig
	Die 10 Delevation von (D)
	Die LP Relaxation von (P)
1	(LP) min c ^T x
	unter AX 2 D

7. Ganzzahlige Lineare Optimierung 7.4 Lagrange Relaxation

1	
Bx ≥ d	
x beliebia	
mit Optimalwert z(LP)	
7.19 Satz (Beziehung zwischen Lagran	ge Relaxation und LP Relaxation)
$\max_{\lambda} L(\lambda) \geq z(LP)$	
Gleichneit gilt falls das von BX 2 d e	erzeugte Polyeder ganzzahlig ist (also die Ganzzahligkeitsbedingung in
(LR ₂) weggelassen werden kann).	
Θ	
Beweis	
wird hier geführt für Nebenbeding	gungen der Form Ax ${}_2$ b (=> λ ${}_2$ O), er folgt für Gleichheitsrestriktionen (λ
beliebig) entsprechend.	
0	
max L(λ) = max min L(λ,x) :	= max min L(λ,x)
λξο γξο Χ	λ≥0 ×
Bx ≥ d	Bx≥d
x gzz	
Ry>denze	uat aanzzahliges
DA 2 d El 2e	and all him
Folyeder, s	

= max min $(c^{T}x + \lambda^{T}(b - Ax))$
$\lambda > 0 \times$
Bx≥d
$= \max \left[\lambda' b + \min \left(c' - \lambda' A \right) x \right] = \max \left[\lambda' b + \max d' y \right]$
$Bx \ge d \qquad B'y = c - A'\lambda$
LP Dualität
= max [b ^T λ + d ^T y] = min c ^T x
λ≥0 x beliebig
y≥0 Ax≥b
$B^{T}\mathbf{y} = \mathbf{c} - A^{T}\lambda$ $B \times \ge d$
LP Dualität L
= z(LP) 🗅
7 20 Bemerkung

7. Ganzzahlige Lineare Optimierung 7.4 Lagrange Relaxation

Die 1-Baum Relaxation entspricht nach Satz 7.19 der LP-Relaxation des TSP-Polytopes.
Da LPs im Prinzip in polynomialer Zeit lösbar sind (innere Punkte Methoden) scheint die LP-Relaxation
vorzuziehen sein, falls Bx≥d ein ganzzahliges Polyeder definiert. Dennoch ist in der Praxis sehr oft das
Subgradientenverfahren vorzuziehen, da es wesentlich schneller ist (oft kann L(λ) kombinatorisch berechnet
werden) und meist Näherungswerte für max $_\lambda$ L(λ) reichen.

45-25



Dann gilt für Polytope P
(1) P ist ganzzahlig <=> P = P _I
(2) Ganzzahlige Optimierung über P <=> lineare Optimierung über P _I
Daher ist man an linearen Beschreibungen (= Beschreibung als Ungleichungssystem) von P _I interessiert
$^{\scriptsize \Theta}$ Leider ist P _T im Allgemeinen kein Polyeder mehr!
Ein Deigniel angtabt fün
Ein Beispierenstent Tur
$P := \{(y, x) \in \mathbb{R}^2 \mid \frac{y}{x} \le \sqrt{2}\}$
(Übung)
[©] Man kann jedoch zeigen, dass P _I für rationale Polyeder P wieder ein Polyeder ist. Wir zeigen dies hier für
rationale Polytope P.
Ein Polyeder P = { $x \in \mathbb{R}^n$ $Ax \le b$ } heißt rational, wenn alle Einträge von A und b rationale Zahlen sind. Im
Weiteren werden alle Polyeder als rational vorausgesetzt, in den Sätzen wird es der Vollständigkeit halber
immer als Voraussetzung aufgeführt.
A

Kriterien für die Existenz zulässiger Punkte und gültige Ungleichungen

Diago Kristenian gind alternative Formulianungen des Fonkes Lemme (Lemme (15)
Diese Kriterien sind alternative Formulierungen des Farkas Lemma (Lemma 4.5).
Eine Ungleichung w ^T x≤t heißt gültig für das Polyeder P, wenn alle Punkte x∈P die Ungleichung erfüllen.
θ
7.21 Lemma (Farkas Lemma für die Existenz zulässiger Lösungen)
Für ein Polyeder $P = \{ x \in \mathbb{R}^n \mid Ax \le b \}$ gilt:
(1) $P \neq \emptyset \iff y^T b \ge 0$ für alle $y \in \mathbb{R}^m$ mit $y \ge 0$ und $y^T A = 0$
(2) $P = \emptyset$ <=> es gibt $y \in \mathbb{R}^m, y \ge 0$ mit $y^T A = 0$ und $y^T b \le -1$
(3) P = \emptyset <=> die Ungleichung 0 ^T x \le -1 ergibt sich als nicht-negative Linearkombination der Ungleichungen in
Ax≤b
Beweis
ZU (1)
₩ _{=>} "
$\mathbf{B} = \mathbf{B} = $
P≠Ø => jedes x∈P ist Optimallösung des LP
Dualitätssatz => das duale LP hat eine optimale Lösung und
$0 = \max \{ 0^{T} \times A \times \le b \} = \min \{ y^{T} b y^{T} A = 0, y \ge 0 \}$

	=> y ^T b≥0 für alle y≥0 mit y ^T A=0
	·····································
	Betrachte das LP min{y'b y'A=0,y≥0}
	0 ist zulässige Lösung dieses LP
	Vorraussetzung => die Zielfunktion y ^T b ist nach unten durch 0 beschränkt
	Dualitätssatz => P hat eine optimale Lösuna also insbesondere eine zulässige Lösuna
	zu (2)
	O durch Negation von (1) folgt
	$P = \emptyset$ <=> es gibt y' $\in \mathbb{R}^m$, y' ≥ 0 mit (y') ^T A = 0 und (y') ^T b < 0.
_	Sei g := (y) b 20
_	Mit y := y'/ g folgt
_	$D = \mathcal{O}$ (i.e. $D = \mathbb{D}^{\mathbb{N}}$ (i.e. D (i.e. $T = 0$) and $T = 1$
_	$P = 10$ <=> esgibt $y \in \mathbb{R}$, $y \ge 0$ mit $y \land = 0$ und $y \land \subseteq -1$
_	zu (3)
_	
_	
_	klar
_	
_	



7. Ganzzahlige Lineare Optimierung 7.5 Schnittebenenverfahren



7. Ganzzahlige Lineare Optimierung 7.5 Schnittebenenverfahren

(1) wie beweist man, dass eine Ungleichung eine Schnittebene ist?
(2) terminiert das Schnittebenenverfahren überhaupt?
(3) wie berechnet man zu gegebenem $x^* \in P - P_I$ eine x^* separierende Hyperebene?
Hier werden wir vor allem (1) und (2) behandeln und insofern positiv beantworten, als dass man Beweise für
(1) angeben kann und es immer eine endliche Menge von Schnittebenen einer speziellen Gestalt gibt, so dass
am Ende P = P _I gilt.
(3) hängt sehr vom jeweiligen Problem ab, dazu mehr in Kapitel 8.
Schnittebenenbeweise
Für Polytope P = { x ∈ ℝ ⁿ Ax ≤ b } kann ein Beweis für die Gültigkeit einer Ungleichung w ^T x ≤ t durch das
Farkas Lemma (Lemma 7.21) gegeben werden. Für Schnittebenen ist es komplizierter.
7.23 Beispiel (Beispiel eines Schnittebenenbeweises)
Betrachte das Ungleichungssystem
$2x_{1} + 3x_{2} < 27$ (1)
$2x_1 - 2x_2 \le 7$ (2)



7. Ganzzahlige Lineare Optimierung 7.5 Schnittebenenverfahren

Wie kann man das aus den Ungleichungen für P ableiten?	
Multipliziere (5) mit 1/2	
$= -3x_1 + 4x_2 \le 21/2$	
=> -3x ₁ + 4x ₂ < [21/2] = 10 ist gültig für P _I (da links nur ganzzahlige Koeffizienten)	
=> neue Ungleichung -3x1 + 4x2 ≤ 10 (6) für PI	
Multpliziere (6) mit 2, (1) mit 3 und addiere die resultierenden Ungleichungen	
$= -6x_1 + 8x_2 \le 20$	
$6x_1 + 9x_2 \le 81$	
=> $17 \times_2 \le 101$	
=> gewünschte Ungleichung x ₂ < [101/17] = 5	
O Allgemein haben diese Unleichungen die Form	
y [⊤] Ax ≤ Ly [⊤] b」 mit y≥0 und y [⊤] A ganzzahlig	
wobei Ax≤b das System der Ungleichungen nach dem "vorigen" Schritt ist.	
Aus dieser Beobachtung leitet sich die allgemeine Definition eines Schnittebenenbeweises ab.	

Allgemeine Definition



O Ungleichungen dieser Form
y [⊤] Ax ≤ Ly [⊤] b」 mit y≥0 und y [⊤] A ganzzahlig
heißen Gomory-Chvátal Schnitte.
Gomory hat 1960 gezeigt, dass man mit diesen Schnitten ein endliches Schnittebenenverfahren erhält.
Chvátal hat 1973 das hier behandelte Prinzip der Schnittebenenbeweise eingeführt. Diese Beweise ähneln dem
Farkas Lemma in den Varianten Lemma 7.21 (2) und 7.22.
7.24 Satz (Schnittebenenbeweise f ür rationale Polytope, Chv átal 1973)
 7.24 Satz (Schnittebenenbeweise für rationale Polytope, Chvátal 1973) Sei P = { x ∈ ℝⁿ Ax ≤ b } ein rationales Polytop und sei w^Tx ≤ t eine Ungleichung mit ganzzahligem w und t,
 7.24 Satz (Schnittebenenbeweise für rationale Polytope, Chvátal 1973) Sei P = { x ∈ ℝⁿ Ax ≤ b } ein rationales Polytop und sei w^Tx ≤ t eine Ungleichung mit ganzzahligem w und t, die von allen Punkten aus P_I erfüllt wird. Dann gibt es einen Schnittebenenbeweis von Ax ≤ b für eine
 7.24 Satz (Schnittebenenbeweise für rationale Polytope, Chvátal 1973) Sei P = { x ∈ ℝⁿ Ax ≤ b } ein rationales Polytop und sei w^Tx ≤ t eine Ungleichung mit ganzzahligem w und t, die von allen Punkten aus P_I erfüllt wird. Dann gibt es einen Schnittebenenbeweis von Ax ≤ b für eine Schnittebene w^Tx ≤ t' mit t' ≤ t.
 7.24 Satz (Schnittebenenbeweise für rationale Polytope, Chvátal 1973) Sei P = { x ∈ ℝⁿ Ax ≤ b } ein rationales Polytop und sei w^Tx ≤ t eine Ungleichung mit ganzzahligem w und t, die von allen Punkten aus P_I erfüllt wird. Dann gibt es einen Schnittebenenbeweis von Ax ≤ b für eine Schnittebene w^Tx ≤ t' mit t' ≤ t. Beweis siehe unten □
 7.24 Satz (Schnittebenenbeweise für rationale Polytope, Chvátal 1973) Sei P = { x ∈ ℝⁿ Ax ≤ b } ein rationales Polytop und sei w^Tx ≤ t eine Ungleichung mit ganzzahligem w und t, die von allen Punkten aus P_I erfüllt wird. Dann gibt es einen Schnittebenenbeweis von Ax ≤ b für eine Schnittebene w^Tx ≤ t' mit t' ≤ t. Beweis siehe unten □

Sei $P = \{x \in \mathbb{R}^n \mid Ax \le b\}$ ein rationales Polytop ohne ganzzahlige Punkte. Dann existiert ein

Schnittebenenbeweis von $Ax \leq b$ für die Ungleichung $0^{T}x \leq -1$.

⊖ Beweis siehe unten 🛛

Für die Beweise benötigen wir ein Lemma, das eine Induktion über die Dimension von P möglich macht. Es zeigt, dass Gomory-Chvátal Schnitte von Seitenflächen eines rationalen Polyeders auf das Polyeder selbst "durch Rotation" geliftet werden können.
 7.26 Lemma (Rotation von Gomory-Chvátal Schnitten)
 Sei F eine durch ein Gleichungssystem beschriebene Seitenfläche eines rationalen Polytops P und sei c^Tx ≤ Ld] ein Gomory-Chvátal Schnitt für F.
 Dann existiert ein Gomory-Chvátal Schnitt (c')^Tx ≤ Ld'] für P mit F∩{x | c^Tx ≤ Ld]} = F∩{x | (c')^Tx ≤ Ld' } (Gleichheit auf F)





7. Ganzzahlige Lineare Optimierung 7.5 Schnittebenenverfahren

= F∩{x c ^T x ≤ LdJ} □
Beweis von Satz 7.25 (Schnittebenenbeweise für rationale Polytope ohne ganzzahlige Punkte)
Induktion nach dim(P)
Induktionsanfang
Θ P = Ø
=> Behauptung mit Farkas Lemma 7.21 (3)
⊖ dim(P) = 0
=> P = {x*} und x* ist nicht ganzzahlig.
=> (Induktion nach n) es gibt gzz. Vektor w mit w ^T x* nicht ganzzahlig
Sei t so, dass die Hyperebene H = { x w ^T x = t } durch x* geht (durch Verschiebung immer
erreichbar).
w ^T x* nicht ganzzahlig => t = w ^T x* nicht ganzzahlig
=> $w^T x \le t$ ist gültig für P, aber P':= P ∩ { x $w^T x \le \lfloor t \rfloor$ } = Ø
Farkas Lemma 7.22 => es gibt Schnittebenenbeweis für w [⊤] x≤ Lt」 von Ax≤b
P' = Ø => (Farkas Lemma 7.21 (3)) es gibt Schnittebenenbeweis für $0^T x \le -1$ von $Ax \le b$ and $w^T x$



7. Ganzzahlige Lineare Optimierung 7.5 Schnittebenenverfahren





7. Ganzzahlige Lineare Optimierung 7.5 Schnittebenenverfahren

P Polytop => r := max { $w^T x x \in P$ } ist endlich
=> w ^T x≤r ist gültige Ungleichung für P
Farkas Lemma 7.22 => w ^T x≤r ist beweisbar
w ganzzahlig => w [⊤] x≤ ⌊r」 ist Gomory-Chvátal Schnitt
Addition von $w^T x \leq \lfloor r \rfloor$ und $0^T x \leq -1$ ergibt $w^T x \leq \lfloor r \rfloor -1$
Fortgesetzte Addition von $0^T x \le -1$ ergibt $w^T x \le t' \le t$ in endlich vielen Schritten
[⊖] Fall 2: P _I ≠ Ø
P Polytop => r := max { $w^T x x \in P$ } ist endlich
Sei P':= { $x \in P \mid w^T x \leq \lfloor r \rfloor$ }
Falls Lr]st => fertig
Sei also [r] > t
Sei F := { $x \in P' w^T x = \lfloor r \rfloor$ } => F ist Seitenfläche von P'
F enthält keine ganzzahligen Punkte, da w [⊤] x ≤ t gültig für P _T und t < ∟r」 ist
● Theorem 7.25 => für F gibt es einen Schnittebenenbeweis von 0 ^T x ≤ -1 ausgehend von Ax ≤ b, w ^T x = ⌊r⌋
[©] Rotations Lemma für F and P' => es gibt einen Schnittebenenbeweis c [⊤] x≤∟d」für P ausgehend von Ax≤
b, w ^T x ≤ Lr J so dass

$F \cap \{ x \mid c^T x \leq \lfloor d \rfloor, w^T x \leq \lfloor r \rfloor \} = F \cap \{ x \mid 0^T x \leq -1, w^T x \leq \lfloor r \rfloor \}$
[●] Hier haben wir die spezielle Ungleichung 0 ^T ×≤-1 on F.
Die Konstruktion von c and d im Beweis des Rotationslemma wegibt hier c = w and d = r - 1
Also gibt es einen Schnittebenenbeweis von w ^T x = ⌊r⌋ - 1 auf P ausgehend von Ax≤b, w ^T x≤⌊r⌋
Wiederholung des Arguments ergibt irgendwann w [⊤] x≤t'≤t und führt zu Fall 1 □
8
Chvátal Hülle und Chvátal Rank
O Schnittebenenbeweise benutzen bereits erzeugte Schnittebenen im Beweis. Wir betrachten jetzt, was
geschieht, wenn man nur die ursprünglich gegebenen Schnittebenen Ax≤b benutzen darf
Sei P = { x ∈ ℝ ⁿ Ax ≤ b } ein rationales Polytop. Fügt man alle Gomory-Chvátal Schnitte y ^T Ax ≤ Ly ^T b] mit y
≥0, y ^T A ganzzahlig zu P hinzu, so erhält man die Chvatal Hülle P' von P.
7.27 (Eigenschaften der Chvatal Hülle)
Die Chvátal Hülle eines rationalen Polytopes ist wieder ein rationales Polytop. Insbesondere braucht man zu
seiner linearen Beschreibung nur Ax≤b und endlich viele der Gomory-Chvátal Schnitte.

Beweis
Sei P = { x Ax ≤ b } mit A und b ganzzahlig
Setze P' := P \cap { x y ^T Ax \leq $\lfloor y^{T}b \rfloor$ mit y \geq 0, y ^T A ganzzahlig }. Es gilt:
(7.13) P' = P ∩ { x y ^T Ax ≤ ⊥y ^T b」 mit y ≥ 0, y ^T A ganzzahlig, 0 ≤ y < 1 }
Beweis (7.13):
Sei w ^T x ≤ Lt ⊥ ein Gomory-Chvátal Schnitt mit y ≥ 0, y ^T A = w, y ^T b = t
Sei y' ≔ y - ⌊y⌋ der fraktionale Teil von y und <mark>0 ≤ y' < 1</mark>
Sei w' := $(y')^T A = y^T A - (\lfloor y \rfloor)^T A = w - (\lfloor y \rfloor)^T A$
=> <mark>w' ist ganzzahlig</mark> , da w und A ganzzahlig sind
Sei t' := $(y')^T b = y^T b - (\lfloor y \rfloor)^T b = t - (\lfloor y \rfloor)^T b$
=> t und t' unterscheiden sich um eine ganze Zahl, nämlich (⊥y」) ^T b
Summe aus => w ^T x ≤ Lt] ergibt sich als Summe aus
(w') ^T × ≤ L†'] < gemäß (7.13) gebildet
+ (Ly」) ^T Ax ≤ (Ly」) ^T b < redundant, da
nichtnegative Linearkombination der Zeilen von Ax≤b
=> die Ungleichungen gemäß (7.13) reichen zur Bildung der Hülle

Es gibt nur endlich viele Ungleichungen gemäß (7.13)
Seien a _{ij} die Einträge der Matrix A und sei A _j die j-te Spalte von A
=> y ^T A _i ∈ [-Σ _i a _{ii} ,Σ _i a _{ii}] und ganzzahlig für 0≤y<1
=> es gibt nur endlich viele $y^T A_j$, die dies leisten
Alle Ungleichungen der Form (7.13) haben ganzzahlige Koeffizienten
=> sie sind wieder rational 🗅
Die Chvátal Hüllenbildung lässt sich natürlich iterieren und liefert eine Folge
$P = P^{(0)} \supseteq P^{(1)} \supseteq P^{(2)} \supseteq \dots \supseteq P_{T}$
7.28 Satz (Die Hüllenbildung ist endlich)
Sei P ein rationales Polytop. Dann existiert ein $k \in \mathbb{N}$ mit $P_{I} = P^{(k)}$.
Insbesondere terminiert das Schnittebenenverfahren bei geigneter Auswahl von Gomory Chvátal Schnitten
nach endlich vielen Schritten.
Beweis
P _I ist ein Polytop und damit durch endlich viele Ungleichungen beschreibbar.
Für jede dieser Ungleichungen existiert ein Schnittebenenbeweis einer endlichen Länge r,

	also mit Ungleichungen nur aus endlich vielen der P ⁽ⁱ⁾
	=> das Maximum dieser r erfüllt die Behauptung 🗅
0	Gomory hat 1960 eine solche geeignete Auswahl beschrieben.
0	Das kleinste k mit P _I = P ^(k) heißt der Chvátal Rang von P. Dieser bildet eine Art Komplexitätsmaß für die
	ganzzahlige Hülle von Polytopen. Er kann bereits für Polytope im \mathbb{R}^2 beliebig groß werden, ist jedoch für
	Polytope im 0/1-Würfel im \mathbb{R}^n durch 6n 3 log n beschränkt.
Θ	7.29 Beispiel (Ein Polytop mit Chvátal Rang 2)
(Das Ausgangspolytop P
	P sei gegeben durch
	$-2x_1 + x_2 \le 0$ (1)
	$2 x_1 + x_2 \le 6$ (2)
	$-x_2 \leq -1$ (3)



7. Ganzzahlige Lineare Optimierung 7.5 Schnittebenenverfahren

7. Ganzzahlige Lineare Optimierung 7.6 Optimierung und Separierung

Separierung ist das Problem, zu einem gegebenem Punkt x* und einem Polyeder Q eine Hyperebene H zu
Optimierung (OPT)
O Input:
rationales Polyeder Q,
$c \in \mathbb{R}^n$ so dass $c^T x$ ist auf P nach unten beschränkt ist
$x^* \in Q \text{mit} x^* = \min\{c^T x \mid x \in Q\}$
Separierung (SEP)
⊖ Input:
rationales Polyeder Q,
$\mathbf{y} \in \mathbb{R}^n$
Output:
"Ja" falls y∈Q
d∈ℝ ⁿ mit d ^T x < d ^T y für alle x∈Q falls y∉Q (eine separierende Hyperebene)
7,30 Satz (Polynomiale Äguivalenz von Separierung und Optimierung; Grötschel, Lovasz, Schrijver 1984)

7. Ganzzahlige Lineare Optimierung

7.6 Optimierung und Separierung
OPT) polynomial lösbar <=> (SEP) polynomial lösbar
Dies gilt auch für E-Approximationen
ohne Beweis,
bei volldimensionalen Polyedern werden folgende Techniken benutzt
"<=" Ellipsoidmethode und Dualitätssatz
"=>" Antiblocking von Polyedern
Details siehe
M. Grötschel, L. Lovász, and A. Schrijver,
Geometric Algorithms and Combinatorial Optimization,
Springer-Verlag, Berlin, 2nd ed., 1993. 🗅
● Bemerkungen
Ist (OPT) polynomial lösbar, so sind Schnittebenen effizient ermittelbar
Ist (OPT) NP-schwer, so wird man (falls P ≠ NP) nicht alle Schnittebenen in polynomialer Zeit finden, aber unter
Umständen doch noch viele.
O Daher verwendet man polynomiale Algorithmen zur Ermittlung von Schnittebenen, bis diese keine mehr finden

 und brancht dann nach fraktionalen Variablen. Für die entstehenden Unterprobleme sucht man wieder
 Schnittebenen bis man brachen muss usw.
 Diese Kombination von Branch & Bound mit Schnittebenenverfahren nennt man Branch & Cut. Beispiele siehe
 Kapitel 8.
 Statt der Ellipsoidmethode (die sich als ineffizient für die Praxis erwiesen hat) verwendet man üblicherweise
 den dualen Simplexalgorithmus, der es einfach gestattet, neue Schnittebenen als zusätzliche Restriktionen
 einzubauen.