

---

## Blockchiffren

Def: Eine Blockchiffre mit Blocklänge  $n$  ist ein symmetrisches Verschlüsselungssystem mit  $M = C = A^n$ .

Prop: Die Algorithmen  $\mathcal{E}$  und  $\mathcal{D}$  einer Blockchiffre definieren bijektive Funktionen.

Bew: Wegen  $\mathcal{D}(k, \mathcal{E}(k, m)) = m$  wird keinen zwei Nachrichten der gleiche Chiffretext zugeordnet. Wegen  $C = M$  wird jeder Nachricht daher genau ein Chiffretext zugeordnet.  $\square$

Bezeichnet  $S(A^n)$  die Menge aller bijektiven Abbildungen (Permutationen) von  $A^n$  in sich, so gilt also (etwas ungenau)  $\mathcal{E}(k, \cdot), \mathcal{D}(k, \cdot) \in S(A^n)$ .

Weiter erhalten wir Abbildungen  $K \rightarrow S(A^n)$ ,  $k \mapsto \mathcal{E}(k, \cdot)$  bzw.  $k \mapsto \mathcal{D}(k, \cdot)$ .

---

1

20. April 2004

---

## Blockchiffren

Beispiele:

- Die affin-linearen Chiffren (historisch).
- Substitutionchiffren (definiert durch koordinatenweise Anwendung eines Elements aus  $S(A)$  auf  $A^n$ , historisch).
- DES (Data Encryption Standard, 1977, veraltet).
- AES (Advanced Encryption Standard, 2001, aktuell).

Allgemeine Elemente aus  $S(A^n)$  können nur durch explizite Angabe aller Urbild-Bild Paare beschrieben werden (also  $\#A^n$  viele, folglich auch  $\#S(A^n) = (\#A^n)!$ ).

Ist  $\mathcal{E}(k, \cdot)$  ein „allgemeines“ Element aus  $S(A^n)$ , so entspricht  $k$  einer solchen Urbild-Bild Beschreibung. Wegen der großen Anzahl  $\#A^n$  (Anzahl der möglichen Klartexte) ist dies nicht praktikabel.

---

2

20. April 2004

---

## Blockchiffren

Daher beschränkt man sich auf eine kleine Teilmenge von  $S(A^n)$ , welche als Ver- und Entschlüsselungsfunktionen vorkommen.

- Teilmenge soll trotzdem möglichst zufällig aus  $S(A^n)$  gewählt aussehen.
- Teilmenge muß durch Schlüssel  $k$  (effizient) definierbar sein.

Anderer Ansatz für die Definition zufälliger Funktionen aus  $S(A^n)$ : Sind  $r$  Verschlüsselungen zu berechnen, kann man auch einfach  $r$  zufällige Bilder wählen und diese dann den (zu einem späteren Zeitpunkt) gegebenen Klartexten zuordnen.

Beispiel:

- Vernam One-Time Pad.

---

3

20. April 2004

---

## One-Time Pad

Vernam's One-Time Pad (1917) ist wie folgt definiert:

- $M = C = K = \{0, 1\}^n$ .
- $c = \mathcal{E}(k, m) := m \oplus k$  (bitweises XOR = bitweise Addition in  $\mathbb{Z}/2\mathbb{Z}$ ).
- $m = \mathcal{D}(k, c) := c \oplus k$ .
- $k$  wird zufällig gewählt und nur einmal (!) verwendet.

Entspricht der einmaligen Anwendung einer allgemeinen, zufälligen Permutation aus  $S(\{0, 1\}^n)$ .

Known-Plaintext Angriff liefert  $k = m \oplus c$ . Unsicher unter mehrfacher Verwendung von  $k$ .

Aber: Unter einmaliger Anwendung vollkommen sicher!

---

4

20. April 2004

---

## One-Time Pad

Sicherheit durch Shannon bewiesen (1949).

Problem:

- Hoher Schlüsselverbrauch, daher ineffizient.
- Wie Schlüssel erzeugen?

Wurde angeblich für die Verbindung zwischen Washington und Moskau verwendet (und andere militärische/diplomatische Anwendungen).

Das One-time pad ist ein Spezialfall der Chiffre von Vignère, wenn nur einmal verwendet.

---

5

20. April 2004

---

## Perfekte Sicherheit

Theorie durch Shannon (1949). Sicherheit in Anwesenheit von Angreifern mit unbeschränkter Rechenleistung.

Modell:

1. Betrachten Klartexte  $m$  als Zufallsvariablen mit Werten in  $M$ . („HEUTE“ kommt häufiger vor als „XZYQR“.)
2. Betrachten Schlüssel  $k$  als Zufallsvariablen mit Werten in  $K$ . (Die Schlüssel werden irgendwie zufällig gewählt.)
3. Annahme:  $m$  und  $k$  sind unabhängig.
4. Definieren Chiffretexte als Zufallsvariable  $c = \mathcal{E}(k, m)$ .

Als Ereignisraum können wir  $M \times K$  nehmen.

Können  $\Pr(c = c_0) > 0$  für alle  $c_0 \in C$  annehmen (sonst  $C$  verkleinern), ebenso  $\Pr(m = m_0) > 0$  für alle  $m_0 \in M$ .

---

6

20. April 2004

---

## Perfekte Sicherheit

Def: Ein symmetrisches Verschlüsselungssystem heißt perfekt sicher, wenn  $\Pr(m = m_0 | c = c_0) = \Pr(m = m_0)$  für alle  $m_0 \in M$ ,  $c_0 \in C$ .

Kenntnis von  $c = c_0$  ergibt also keine weiteren Hinweise über den Wert von  $m$ .

Prop: Für ein perfekt sicheres Verschlüsselungssystem gilt  $\#K \geq \#C$ . Genauer gibt es für jedes  $m_0 \in M$ ,  $c_0 \in C$  ein  $k_0 \in K$  mit  $c_0 = \mathcal{E}(k_0, m_0)$ .

Thm (Shannon): Es gelte  $\#K = \#C$ . Ein Verschlüsselungssystem ist genau dann perfekt sicher, wenn  $\Pr(k = k_0) = 1/\#K$  für alle  $k_0 \in K$  und wenn es für jedes  $m_0 \in M$ ,  $c_0 \in C$  genau ein  $k_0 \in K$  gibt mit  $c_0 = \mathcal{E}(k_0, m_0)$ .

Folg: Das One-Time Pad ist bei gv. Schlüsselwahl perfekt sicher.

---

7

20. April 2004

---

## Perfekte Sicherheit

Bew Prop: Nach dem Satz von Bayes gilt  $\Pr(c = c_0 | m = m_0) = \Pr(c = c_0)$  für jedes  $c_0 \in C$ . Wegen  $\Pr(c = c_0) > 0$  ist  $c_0$  der Chiffretext für ein  $m_0$ . Daher gibt es ein  $k_0 \in K$  mit  $c_0 = \mathcal{E}(k_0, m_0)$ .  $\square$

Bew Thm:

$\Rightarrow$ . Die Existenz von  $k_0$  folgt aus der Prop. Außerdem gilt  $C = \{\mathcal{E}(k_0, m_0) | k_0 \in K\}$ , woraus sich wegen  $\#C = \#K$  die Eindeutigkeit von  $k_0$  ergibt.

Sei  $c_0 \in C$  und  $k(m_0) \in K$  mit  $\mathcal{E}(k(m_0), m_0) = c_0$ . Dann gilt

$$\begin{aligned}\Pr(m = m_0 | c = c_0)\Pr(c = c_0) &= \Pr(c = c_0 | m = m_0)\Pr(m = m_0) \\ &= \Pr(k = k(m_0))\Pr(m = m_0).\end{aligned}$$

Aus  $\Pr(m = m_0 | c = c_0) = \Pr(m = m_0)$  ergibt sich damit  $\Pr(k = k(m_0)) = \Pr(c = c_0)$ . Dies ist unabhängig von  $m_0$ , folglich sind alle Wahrscheinlichkeiten gleich und betragen  $1/\#C = 1/\#K$ .

---

8

20. April 2004

---

## Perfekte Sicherheit

Bew Thm:

⇐. Sei  $k(m_0, c_0) \in K$  mit  $\mathcal{E}(k(m_0, c_0), m_0) = c_0$ . Dann gilt

$$\begin{aligned}\Pr(m = m_0 | c = c_0) &= \Pr(c = c_0 | m = m_0) \Pr(m = m_0) / \Pr(c = c_0) \\ &= \Pr(k = k(m_0, c_0)) \Pr(m = m_0) / \sum_{m_1 \in M} \Pr(m = m_1) \Pr(k = k(m_1, c_0)).\end{aligned}$$

Mit  $\Pr(k = k(m_1, c_0)) = 1/\#K$  nach Voraussetzung ist

$$\sum_{m_1 \in M} \Pr(m = m_1) \Pr(k = k(m_1, c_0)) = \sum_{m_1 \in M} \Pr(m = m_1) / \#K = 1/\#K.$$

Einsetzen in obige Gleichung liefert  $\Pr(m = m_0 | c = c_0) = \Pr(m = m_0)$ .  $\square$

Bew Folg: Wegen  $k = m \oplus c$  gibt es zu jedem  $m, c$  genau einen Schlüssel  $k$  mit  $c = \mathcal{E}(k, m)$ .  $\square$ .

---

## Bemerkungen

In einem perfekt sicheren Verschlüsselungssystem erhält ein Angreifer aus dem Chiffretext keine Information über den Klartext oder den Schlüssel.

Für nicht perfekt sichere Systeme hat Shannon die folgenden Fragen untersucht (mehrfache Verschlüsselung mit dem gleichen Schlüssel):

1. Sei  $c = \mathcal{E}(k, m)$ . Ist  $\mathcal{D}(k_1, c)$  ein „sinnvoller“ Klartext (z.B. deutsch) und  $k_1 \neq k$ , so heißt  $k_1$  Nebenschlüssel. Wieviel Nebenschlüssel gibt es durchschnittlich, basierend auf der Redundanz der Klartexte?

---

## Bemerkungen

Gibt es Nebenschlüssel, so kann ein Angreifer den Klartext nicht eindeutig reproduzieren.

( Für Chiffretext der Länge  $n$ :  $s_n \geq \#K / (\#M)^{nr} - 1$ . ( $r$  Redundanz) )

2. Wieviel Chiffretext ist durchschnittlich erforderlich, damit es keine Nebenschlüssel mehr geben kann?

Dann kann ein Angreifer den Schlüssel bestimmen.

(  $n_0 \approx \log_2(\#K) / (r \log_2(\#M))$  Elemente aus  $C$ . )

---

## Entropie

Schlüsselkonzept zu Shannon's Untersuchung ist die Entropie einer Zufallsvariablen.

Sind die  $x_i$  für  $1 \leq i \leq n$  die Werte der ZV  $X$ , so wird definiert

$$H(X) = - \sum_{\Pr(X=x_i)>0} \Pr(X=x_i) \log_2(\Pr(X=x_i)).$$

$-\log_2(\Pr(X=x_i))$  ist Länge in Bits der Information, daß  $x_i$  eintritt.

Also  $H(X)$  erwartete (durchschnittliche) Information oder Unsicherheit.

$$0 \leq H(X) \leq \log_2(n),$$

$$H(X) = 0 \text{ für } n = 1, H(X) \text{ max. für } \Pr(X=x_i) = 1/n.$$

...

Beispiel: Würfeln mit fairem und „frisierten“ Würfel.

Exhaustive Search Aufwand  $\approx 2^{H(k)}$  statt  $\#K$ .

---

## Bemerkungen

Man kann also keine perfekte (informationstheoretische) Sicherheit erreichen, wenn man viel Klartext mit einem kleinen Schlüssel verschlüsseln will.

Man kann aber versuchen, komplexitätstheoretische Sicherheit zu erreichen.

Die Philosophie hierbei ist, daß  $\mathcal{E}(k, \cdot)$  „sich wie eine zufällige Funktion verhält“.

---

## Betriebsarten von Blockchiffren

Blocklänge ist fest und klein. Wie große Mengen an Daten verschlüsseln?

Blockchiffre geeignet verwenden:

- ECB Mode (Electronic Code Book)
- CBC Mode (Cipher Block Chaining)
- CFB Mode (Cipher Feedback)
- OFB Mode (Output Feedback)
- CTR Mode (Counter Mode)

Diese Betriebsarten (ohne CTR) wurden ursprünglich für DES entwickelt, können aber mit jedem Blockchiffre verwendet werden.

Sind standardisiert.

---

## ECB – Electronic Code Book Mode

Einfachste Herangehensweise.

Klartext  $m$  in Blöcke der passenden Größe aufteilen  $m = m_1 m_2 \dots m_t$ .  
Letzten Block durch (zufällige) Bits ergänzen, falls nötig.

Verschlüsselung durch  $c = c_1 c_2 \dots c_t$  mit  $c_i = \mathcal{E}(k, m_i)$ .

Entschlüsseln durch  $m_i = \mathcal{D}(k, c_i)$ .

---

## ECB – Electronic Code Book Mode

Eigenschaften:

- $m_i = m_j$  dann  $c_i = c_j$ , also Regelmäßigkeiten und Wiederholungen übertragen sich.
- Unabhängige  $c_i$ , Übertragungsfehler auf Block beschränkt.

Beispiel: Bei Bildern bleiben häufig Konturen erkennbar!

Probleme:

- Chiffretext zu Klartext am Anfang/Ende von Nachrichten extrahierbar.
- Block replay: Mischen/Einfügen von bekanntem Chiffretext möglich.

Anwendung: Besser nicht (u.U. Verschlüsselung von Schlüsseln).

---

## CBC – Cipher Block Chaining Mode

Klartext  $m$  in Blöcke der passenden Größe aufteilen  $m = m_1m_2 \dots m_t$ .  
Letzten Block durch (zufällige) Bits ergänzen, falls nötig.

Verschlüsselung durch  $c = (c_0)c_1c_2 \dots c_t$  mit  $c_0 = IV$  und  
 $c_i = \mathcal{E}(k, m_i \oplus c_{i-1})$  für  $i \geq 1$ .

Entschlüsseln durch  
 $m_i = \mathcal{D}(k, c_i) \oplus c_{i-1}$  für  $i \geq 1$ .

$IV$  ist zufällig gewählt, oder wird aus  $m$  erzeugt (so daß es nur für  $m$  vorkommt, z.B. die Verschlüsselung einer eindeutigen Nachrichtennummer).  
Braucht nicht geheim gehalten zu werden.

---

17

20. April 2004

---

## CBC – Cipher Block Chaining Mode

Eigenschaften:

- Kontextabhängig:  $c_i$  hängt von  $c_j$  mit  $j < i$  ab.
- Regelmäßigkeiten und Wiederholungen werden (durch unterschiedliche  $IV$ ) verwischt.
- Fehler in  $c_i$  betrifft nur  $m_i$  und lokal  $m_{i+1}$ .
- Block replay nicht möglich.

Anwendung: Ist der Standardmodus. Verschlüsseln langer Nachrichten.

---

18

20. April 2004

---

## Padding

Klartext  $m$  in Blöcke der passenden Größe aufteilen  $m = m_1m_2 \dots m_t$ .  
Padding = Letzten Block durch (zufällige) Bits ergänzen.

Vom Standpunkt der Kryptographie ist egal, wie man ergänzt (da jeder Klartext sicher verschlüsselt werden soll).

Ansätze:

- Eine Eins und so viele Nullen anhängen, wie nötig.
- Zufällige Bytes und Anzahl zu entfernender Bytes hinten anhängen.

Warum nicht nur Nullen anhängen?

---

19

20. April 2004

---

## Bild unverschlüsselt



(ausgeliehen von N. Smart, F. Vercauteren)

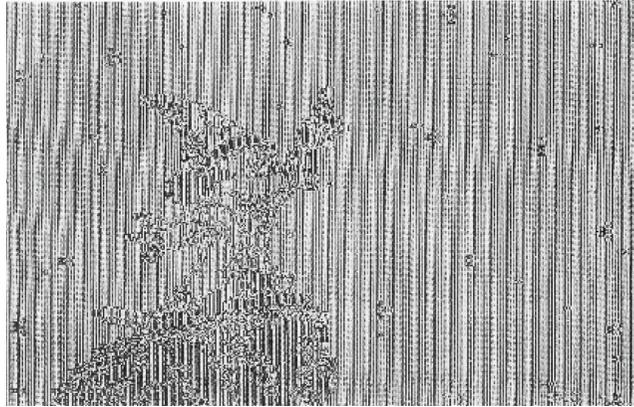
---

20

20. April 2004

---

## Bild verschlüsselt im ECB Mode



---

## Bild verschlüsselt im CBC Mode

