### Betriebsarten von Blockchiffren

Blocklänge ist fest und klein. Wie große Mengen an Daten verschlüsseln?

Blockchiffre geeignet verwenden:

- ECB Mode (Electronic Code Book)
- CBC Mode (Cipher Block Chaining)
- CFB Mode (Cipher Feedback)
- OFB Mode (Output Feedback)
- CTR Mode (Counter Mode)

Diese Betriebsarten (ohne CTR) wurden ursprünglich für DES entwickelt, können aber mit jedem Blockchiffre verwendet werden.

Sind standardisiert.

23. Oktober 2007

## **ECB – Electronic Code Book Mode**

Einfachste Herangehensweise.

Klartext m in Blöcke der passenden Größe aufteilen  $m = m_1 m_2 \cdots m_t$ . Letzten Block durch (zufällige) Bits ergänzen, falls nötig (Padding).

Verschlüsselung durch  $c = c_1c_2\cdots c_t$  mit  $c_i = \mathcal{E}(k, m_i)$ . Entschlüsseln durch  $m_i = \mathcal{D}(k, c_i)$ .

### **ECB – Electronic Code Book Mode**

### Eigenschaften:

- $m_i = m_j$  dann  $c_i = c_j$ , also Regelmäßigkeiten und Wiederholungen übertragen sich.
- Unabhängige  $c_i$ , Übertragungsfehler auf Block beschränkt.

Beispiel: Bei Bildern bleiben häufig Konturen erkennbar!

#### Probleme:

- Chiffretext zu Klartext am Anfang/Ende von Nachrichten extrahierbar.
- Block replay: Mischen/Einfügen von bekanntem Chiffretext möglich.

Anwendung: Besser nicht (u.U. Verschlüsselung von Schlüsseln).

23. Oktober 2007

# **Padding**

Klartext m in Blöcke der passenden Größe aufteilen  $m = m_1 m_2 \cdots m_t$ . Padding = Letzten Block durch (zufällige) Bits ergänzen.

Vom Standpunkt der Kryptographie ist egal, wie man ergänzt (da jeder Klartext sicher verschlüsselt werden soll).

Warum nicht nur Nullen anhängen?

#### Ansätze:

- Eine Eins und soviele Nullen anhängen, wie nötig.
- Zufällige Bytes und Anzahl zu entfernender Bytes hinten anhängen.

23. Oktober 2007 4 23. Oktober 2007

# **CBC – Cipher Block Chaining Mode**

Klartext m in Blöcke der passenden Größe aufteilen  $m = m_1 m_2 \cdots m_t$ . Letzten Block durch (zufällige) Bits ergänzen, falls nötig.

Verschlüsselung durch  $c = (c_0)c_1c_2\cdots c_t$  mit  $c_0 = IV$  und  $c_i = \mathcal{E}(k, m_i \oplus c_{i-1})$  für  $i \ge 1$ .

#### Entschlüsseln durch

$$m_i = \mathcal{D}(k, c_i) \oplus c_{i-1}$$
 für  $i \geq 1$ .

IV ist zufällig gewählt, oder wird aus m erzeugt (so daß es nur (!) für m vorkommt, z.B. die Verschlüsselung einer eindeutigen Nachrichtennummer).

Braucht nicht geheim gehalten zu werden.

23. Oktober 2007

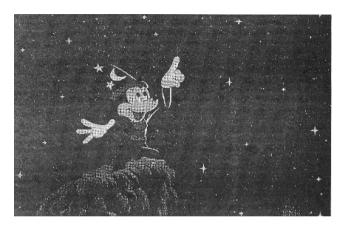
# **CBC – Cipher Block Chaining Mode**

### Eigenschaften:

- Kontextabhängig:  $c_i$  hängt von  $c_i$  mit j < i ab.
- Regelmäßigkeiten und Wiederholungen werden (durch unterschiedliche IV) verwischt.
- Fehler in  $c_i$  betrifft nur  $m_i$  und lokal  $m_{i+1}$ .
- Block replay nicht möglich.

Anwendung: Ist der Standardmodus. Verschlüsseln langer Nachrichten.

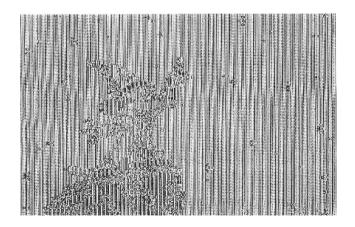
### Bild unverschlüsselt



(ausgeliehen von N. Smart, F. Vercauteren)

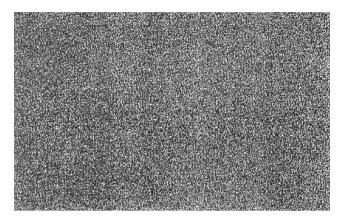
23. Oktober 2007

## Bild verschlüsselt im ECB Mode



23. Oktober 2007 8 23. Oktober 2007

### Bild verschlüsselt im CBC Mode



23. Oktober 2007

## **OFB – Output Feedback Mode**

Klartext m in Blöcke der passenden Größe aufteilen  $m = m_1 m_2 \cdots m_t$ .

Verschlüsselung durch  $c = c_1 c_2 \cdots c_t$  mit

$$k_0 = IV$$
 und  $k_i = \mathcal{E}(k, k_{i-1})$  für  $1 \le i \le t$ ,  $c_i = m_i \oplus k_i$  für  $1 \le i \le t$ .

Entschlüsseln durch

$$k_0 = IV$$
 und  $k_i = \mathcal{E}(k, k_{i-1})$  für  $1 \le i \le t$ ,  $m_i = c_i \oplus k_i$  für  $1 \le i \le t$ .

IV wird wie bei CBC benutzt. Beim Ver- und Entschlüsseln von  $m_i$  bzw.  $c_i$  kann man auch nur einen Teil von  $k_i$  verwenden, wenn die Blocklänge kleiner als die Schlüssellänge ist.

## **OFB – Output Feedback Mode**

### Eigenschaften:

- $\bullet$  Entschlüsseln = Verschlüsseln, nur  $\mathcal{E}$  benutzt.
- Kein Padding notwendig.
- Fehler in c<sub>i</sub> bleiben lokal.
- $c_i$  hängt nicht von  $c_j$  für j < i ab.
- Vergleichbar zum One-Time Pad.

#### Probleme:

- Gefahr: Gleiches IV, gleiche  $k_i$  (!).
- $k_i$  periodisch.

#### Anwendung:

- Satellitenkommunikation (wegen der Fehler).
- Filesysteme/Datenbanken wegen wahlfreiem Zugriff.

23. Oktober 2007

## **CFB – Cipher Feedback Mode**

Klartext m in Blöcke der passenden Größe aufteilen  $m = m_1 m_2 \cdots m_t$ .

Verschlüsselung durch  $c = c_1 c_2 \cdots c_t$  mit

$$c_0 = IV$$
 und  $k_i = \mathcal{E}(k, c_{i-1})$  für  $1 \le i \le t$ ,  $c_i = m_i \oplus k_i$  für  $1 \le i \le t$ .

#### Entschlüsseln durch

$$c_0 = IV$$
 und  $k_i = \mathcal{E}(k, c_{i-1})$  für  $1 \le i \le t$ ,  $m_i = c_i \oplus k_i$  für  $1 \le i \le t$ .

IV wird wie bei CBC benutzt. Beim Ver- und Entschlüsseln von  $m_i$  bzw.  $c_i$  kann man auch in geeigneter Weise nur einen Teil von  $k_i$  verwenden.

23. Oktober 2007 12 23. Oktober 2007

# **CFB – Cipher Feedback Mode**

### Eigenschaften:

- Entschlüsseln = Verschlüsseln, nur  $\mathcal{E}$  benutzt.
- Kein Padding notwendig.
- $c_i$  hängt von  $c_j$  für j < i ab.
- Fehler in  $c_i$  erzeugt Fehler lokal in  $m_i$  und in  $m_{i+1}$ .

### Anwendung:

• Stückweise anfallende kleinere Datenmengen (Ströme).

23. Oktober 2007

## **CTR – Counter Mode**

Klartext m in Blöcke der passenden Größe aufteilen  $m = m_1 m_2 \cdots m_t$ .

13

Verschlüsselung durch  $c = c_1 c_2 \cdots c_t$  mit

$$k_i = \mathcal{E}(k, \mathsf{Nonce} \oplus i) \text{ für } 1 \leq i \leq t,$$
  
 $c_i = m_i \oplus k_i \text{ für } 1 \leq i \leq t.$ 

#### Entschlüsseln durch

$$k_i = \mathcal{E}(k, \mathsf{Nonce} \oplus i) \text{ für } 1 \leq i \leq t,$$
  
 $m_i = c_i \oplus k_i \text{ für } 1 \leq i \leq t.$ 

Nonce ist eine "Number to be used once" (!) und wird ähnlich wie IV verwendet.

### **CTR – Counter Mode**

CTR hat nach Ferguson-Schneier im wesentlichen nur Vorteile gegenüber den anderen Modes.

### Eigenschaften:

- Nur £ erforderlich.
- Kein Padding notwendig.
- Parallelisierbar.
- Wahlfreier Zugriff.
- Fehler in c<sub>i</sub> bleiben lokal.
- Vergleichbar zum One-Time Pad.

Robustheit: Die Nonce muß pro verschlüsselter Nachricht m eindeutig sein. Diesbezüglich ist CBC robuster als CTR.

Ist standardisiert für AES.

15 23. Oktober 2007

## Bemerkungen

Bit twiddling Angriffe: Ändert man Bits in  $c_i$ , so ändern sich auch die entsprechenden Bits in  $m_i$ . Bei CBC und CFB wird darüberhinaus  $m_{i+1}$  zum Großteil gestört.

In den Modes daher nach Möglichkeit chiffrierte Prüfsummen (MAC) verwenden.

### Informationleakage:

- CBC:  $c_i = c_j \Leftrightarrow m_i \oplus c_{i-1} = m_j \oplus c_{j-1} \Leftrightarrow m_i \oplus m_j = c_{i-1} \oplus c_{j-1}$ .
- CTR: nur  $m_i \oplus m_j \neq c_i \oplus c_j$  zu erfahren.

Birthday Angriff bei kleiner Blocklänge: Ist die Blocklänge  $2^n$ , so kann man nach ca.  $2^{n/2}$  verschlüsselten Blöcken erwarten, daß zwei Chiffretexte gleich sind. Daher Anzahl mit gleichem Schlüssel verschlüsselter Blöcke auf z.B.  $2^{n/4}$  beschränken.

4 23. Oktober 2007 16 23. Oktober 2007

# Mehrfachverschlüsselung

Doppelte Verschlüsselung:

$$c = \mathcal{E}(k_2, \mathcal{E}(k_1, m)).$$
  
 $m = \mathcal{D}(k_1, \mathcal{D}(k_2, c)).$ 

Es gelte  $\#K = 2^n$ .

Sicherheit bezüglich exhaustive search  $2^{2n}$  statt vorher  $2^n$  (?). Problem, wenn  $\mathcal{E}(k_2, \mathcal{E}(k_1, \cdot)) = \mathcal{E}(k_3, \cdot)$  für ein  $k_3$ .

( Die Permutationen  $DES(k,\cdot)$  erzeugen eine Untergruppe von  $S(\{0,1\}^{56})$  der Ordnung  $\geq 10^{2499}$  ).

Unter Known-Plaintext Angriff Sicherheit nur  $2^{n+1}$  statt  $2^{2n}$ : Meet-in-the-middle Angriff. Daher wird doppelte Verschlüsselung im allgemeinen nicht verwendet.

17 23. Oktober 2007

# **Meet-in-the-middle Angriff**

Es gelte #K = #M = #C.

Gegeben/bekannt:  $c_1, c_2, m_1, m_2$  mit  $c_1 = \mathcal{E}(k_2, \mathcal{E}(k_1, m_1))$ ,  $c_2 = \mathcal{E}(k_2, \mathcal{E}(k_1, m_2))$ .

- 1. Berechne und speichere  $\mathcal{E}(k'_1, m_1)$  für alle  $k'_1 \in K$ .
- 2. Berechne  $\mathcal{D}(k_2', c_1)$  für alle  $k_2' \in K$ .
- 3. Für  $\mathcal{D}(k'_2, c_1) = \mathcal{E}(k'_1, m_1)$  teste  $c_2 = \mathcal{E}(k'_2, \mathcal{E}(k'_1, m_2))$ .
- 4. Liefert eine kleine Menge Z von  $(k'_1, k'_2)$  mit  $(k_1, k_2) \in Z$ .

(Größe von Z idealerweise erwartungsgemäß gleich 1.)

Benötigt Speicher der Größe O(#K), Laufzeit ebenfalls O(#K).

Abkürzung: MITM

# Mehrfachverschlüsselung

Dreifache Verschlüsselung (EDE):

$$c = \mathcal{E}(k_3, \mathcal{D}(k_2, \mathcal{E}(k_1, m))).$$
  
$$m = \mathcal{D}(k_1, \mathcal{E}(k_2, \mathcal{D}(k_3, c))).$$

 $k_1 = k_3$ ,  $k_2$  unabhängig und zufällig:

CPA-MITM Angriff in Laufzeit O(#K) und Speicher O(#K). Vermutlich trotzdem nützlich, wenn Anzahl Verschlüsselungen beschränkt.

 $k_1, k_2, k_3$  unabhängig und zufällig:

Known Plaintext MITM Angriff in Laufzeit  $O(\#K^2)$  und Speicher O(#K). Modus erlaubt Rückwärtskompatibilität, wenn  $k_1 = k_2$ .

23. Oktober 2007

## Whitening

 $c = k_3 \oplus \mathcal{E}(k_2, m \oplus k_1).$ 

Sicherheit maximal  $O(\#K^2)$  unter Known-Plaintext Angriff:

- 1. Seien  $c_i = k_3 \oplus \mathcal{E}(k_2, m_i \oplus k_1)$ ,  $c_i = k_3 \oplus \mathcal{E}(k_2, m_i \oplus k_1)$ .
- 2. Dann gilt  $c_i \oplus c_j = \mathcal{E}(k_2, m_i \oplus k_1) \oplus \mathcal{E}(k_2, m_j \oplus k_1)$ .
- 3. Definiere  $dc = c_i \oplus c_j$ ,  $dm = m_i \oplus m_j$ ,  $m = m_i \oplus k_1$ .
- 4. Betrachte Gleichung  $dc = \mathcal{E}(x, y) \oplus \mathcal{E}(x, y \oplus dm)$ .
- 5. Nach # $K^2$  Tests ca. #K Lösungen x, y gefunden, darunter  $x = k_2$  und  $y = m_i \oplus k_1$  oder  $y = m_j \oplus k_1$ .
- 6. Dann  $k_1 = y \oplus m_i$  und  $k_3 = c_i \oplus \mathcal{L}(x, y)$  oder  $k_1 = y \oplus m_j$  und  $k_3 = c_j \oplus \mathcal{L}(x, y)$ . Möglichkeiten an weiteren  $c_i, m_i$  testen.

Schlüssellänge auf  $r \log_2(\#K)$  vergrößern mit Sicherheitszuwachs auf  $\#K^r$  im allgemeinen schwierig (sonst mit n=1 anwenden, liefert ...)